

CRITTOGRAFIA



Almanacco Mensile di Cultura Enimmistica Classica



ANNO II - NUMERO 7 - NOVEMBRE 2014

CRITTOGRAFIE

Anno II - Numero 7 - 11 novembre 2014

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com

Soluzioni: soluzioni@crittografie.com

Redazione: redazione@crittografie.com

Direttore: selenius@crittografie.com

Sito Internet: <http://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

6 dicembre: termine invio giochi per n. 8

20 dicembre: termine invio soluzioni n. 7

23 dicembre: uscita n. 8

Pubblicazione enigmistica mensile gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. Gli eventuali contributi verranno interamente destinati al monte premi delle gare proposte. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche se non concordate con gli autori stessi.

Gli autori che volessero proporre una propria rubrica o un riquadro tematico di propri giochi sono pregati di contattare la redazione.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "Cena in Emmaus" di Paolo Veronese.

L'EDITORIALE

Questo editoriale è dedicato al Laconico, che oggi festeggia il compleanno.

1. Crittografia a frase a metatesi 6 5 2 4 = 9 1 7

GRUMELLO IN FACCIA

Selenius

IL SOMMARIO

3	Crittografie
3	l'Editoriale
4	il Sommario
4	i Collaboratori
5	l'Anima in Gioco
6	l'Angolo della Lettura
8	lo Spazio BEI
9	Notiziario BEI
10	i Concorsi del Convegno
11	l'Inedito di Muscletone
11	l'Ars Laconica
11	la Ri-Vista di Moise
12	il Campionato Autori
13	i Solutori
14	la Gara Tematica
15	la Gara Redazionale
16	dal Cilindro di Snoopy
17	il Memorial Muscletone
18	la Colonnina
19	lo Speciale
20	il Campionato Crittoghiocchi
21	il Supersolutore
22	la Gara Tematica Crittoghiocchi
23	il Crittosolutore
24	le Snooponomastiche
25	il Chi è?
26	gli Ossi Duri (ex le Rifiutate)

I COLLABORATORI

Picaflor (Laura Adami)
Pasticca (Riccardo Benucci)
Paperoga (Fulvio Bergamo)
Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
Selenius (Alex Brunetti)
Aetius (Ezio Ciarrocchi)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
Black Ribbon (Alberto Di Janni)
La Scimmia (Marco Di Summa)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Fermassimo (Massimo Ferla)
Haunold (Maria Galantini)
L'Albatros (Marco Gonnelli)
L & L (Leda & Il Laconico)
Marluk (Luca Martorelli)
Magina (Giuseppe Mazzeo)
Ele (Emanuele Miola)
Moise (Paolo Moisello)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Nam (Mauro Navona)
Il Laconico (Nicola Negro)
d'Ufficio (Angelo Palermo)
Tedina (Federica Pareschi)
Snoopy (Enrico Parodi)
Serse Poli (Piero Pelissero)
Salas (Salvatore Piccolo)
Picchio (Francesco Polizzi)
Pippo (Giuseppe Riva)
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)
Pipino il Breve (Giuseppe Sangalli)
Il Pendolino (Domenico Simone)
Fra Sogno (Franco Sonzogno)
Peter Pan (Piero Vendrame)
Nebille (Luana & Achille Zanaboni)
Pavel (Marco Zanovello)

I giochi di Muscletone (Marcello Corradini) sono gentilmente forniti da Tiberino.

L'ANIMA IN GIOCO



Essi aspettano trepidanti la domenica mattina, questa domenica mattina, la prima che sa davvero d'autunno.

Hanno avuto tutta un'estate per sbirciare dalle sdraio, nascosti da improbabili camicie e sgargianti pareo, osservare muscoli marmorei addentando ciambelle zuccherate.

Seguire file di lesti escursionisti dal basso del vecchio plaid steso sul prato, il pensiero ondivago fra i tosti bicipiti e il bis di gnocchi.

E dopo tanto osservare, meditare e tentennare è giunto il giorno: s'alzano presto e s'affrettano verso il centro commerciale. Ben decisi nei propri obiettivi, un po' meno su come raggiungerli, confortati dall'aiuto che i gentili addetti sapranno offrire, essi varcano la soglia svoltando subito a destra, verso il bar.

D'altronde questa sarà l'ultima colazione da screanzati, da domani il loro nuovo ordine interiore, la

ferrea disciplina, l'improvviso desiderio di sano renderanno nauseabonde le due brioches più capuccino appena ordinate.

Infilano determinati i tornelli del mega reparto sportivo e si disperdono in cerca della loro nuova vita.

Essi neanche si conoscono di persona ma si identificano tra di loro in base a certe anomale curve e mesti rettilinei tipici dei principianti; timidamente fanno gruppetto concordando le taglie da scegliere, il colore che sfini, l'attrezzatura più adatta, il necessario e il superfluo indispensabile.

A carrelli pieni e certezze sempre più solide s'appostano alle casse, ove il primo effetto della futura dieta si manifesta via bancomat.

Entrano nell'ipermercato con la visione della futura tartaruga addominale, della coscia tonica, il gluteo tosto.

Sono vagoni di verdure, di acque sciape, di formaggi impalpabili, di barrette che si spacciano per pasta e fagioli. Sdegnosi snobbano la zona dolci e la bistecca è solo un istante di poco raziocinio.

S'è fatto il tocco mentre salgono le scale di casa pregustando il pranzo e saranno stoici davanti al pinzimonio quando il venticello estivo porterà con sé le lasagne del piano di sopra.

Si faranno coraggio guardando la bicicletta nuova o la racchetta da tennis, le scarpe da running o i guanti antiscivolo per i quintali da sollevare.

Arriveranno al divano anelando lo sport, quello vero, tipo un 110 ostacoli, no stavolta sono 134, vabbè, attacchiamo le sillogistiche, via.

Sempre vostra.

2. Crittografia sillogistica 1 1 6 1'2? 4! = 6 2 7

ZERO ..SOLUTO

Tedina

L'ANGOLO DELLA LETTURA



Il miglior amico

"TEMA IN CLASSE - La mia famiglia"

Lisa osservò la lavagna per diversi minuti, come se in quei caratteri bianchi che si stagliavano decisi sullo sfondo scuro vi fosse qualcosa di nascosto; un mistero da svelare, una verità da comprendere.

Vedeva i suoi compagni che stavano già scrivendo sui fogli dinanzi a loro, ma passò un buon quarto d'ora prima che si decidesse a farlo pure lei.

-In famiglia eravamo in tre, poi papà se ne scappò di casa ed arrivò Lucky...-

Laura stava ascoltando attentamente la maestra.

-La mamma si chiama Laura ed è molto importante per me, anche se non come Lucky...-

"Ecco, questa potrebbe sembrare una frase molto preoccupante, almeno prendendo per vero quello che la bambina scrive, ma secondo me lei non lo pensa veramente. È un modo come un altro per attirare l'attenzione degli adulti su di sé. Ci sono bambini che lo fanno piangendo, combinando marachelle e così via. Lisa invece è molto intelligente e profonda ed ha trovato un metodo diverso: lo scrive nel tema in classe, senza tuttavia metterlo in particolare evidenza. È come se lanciasse un messaggio in una bottiglia destinato ad essere compreso solo da chi è realmente in grado di farlo. Io credo che Lisa abbia sicuramente alcuni

problemi rispetto all'ambiente familiare in cui vive, ma al tempo stesso essendo di intelligenza superiore alla media, se aiutata ha sicuramente tutte le potenzialità per risolverli."

"Ma lei ha mai visto Lisa insieme a Lucky?"

"No, non mi pare di aver notato come si comporta con il cane, ma è importante?"

"Temo di sì..." concluse laconicamente Laura.

All'uscita di scuola Lorenzo raggiunse Lisa.

"Aspetta, sei sempre di corsa tu... Sai che oggi a casa mia c'è un torneo di Playstation? Iniziamo alle 16 ed a un certo punto facciamo una pausa per i compiti. A che ora vieni?"

"Oggi porto Lucky al parco, se molli i tuoi stupidi amici puoi venire anche tu, così lo conosci."

"Cosa? Questa è bella!" sghignazzò Lorenzo.

"Io dovrei liberarmi dei miei amici e rinunciare al torneo per venire con il tuo stupido cane? Questa è davvero bella! E tu vorresti fidanzarti con me? E ancora prima di farlo decidi tu dove dobbiamo andare e cosa dobbiamo fare? Lo sai che anche Lucia viene al torneo ed è pure bravissima, la volta scorsa arrivò terza. Stai attenta, perché magari questa volta passa, ma poi io mi metto insieme a lei se tu ti comporti sempre così!"

Lorenzo si incamminò impettito. Lisa stava lì ad osservarlo con le braccia conserte e l'espressione cupa e assorta. Quando lui per un attimo si voltò indietro a guardarla si rasserenò, ma dopo qualche istante si immerse di nuovo nei suoi pensieri.

-Lucky è molto carino, è morbidissimo, ha il musetto aguzzo, due occhietti vispi ed intelligenti, quattro zampette affusolate ricoperte di pelo... -

"Vede dottore, come lo descrive con cura ed amore, mentre di me dice semplicemente 'la mamma'. Tutto è iniziato da quando mi sono separata. È normale che una bambina di 10 anni debba purtroppo risentire di una situazione simile, anche se io sto facendo tutto il possibile e con tutto l'amore che ho per lei, ma qui il caso è davvero molto grave."

"Capisco signora, mi mandi Lisa domani pomeriggio alle 15. La accompagni in anticamera e la lasci lì col cane, penserò io al resto."

"Con il cane? Ma, dottore, le ho spiegato..."

Il dottor Landi scoppiò a ridere. Era un uomo di una sessantina d'anni, con due baffoni ed una barba bianca che gli davano un'aria da vecchio lupo di mare, al massimo poteva sembrare il nonno di Heidi. Nessuno che non lo conoscesse bene, l'avrebbe mai considerato uno dei migliori psicologi infantili che si potessero trovare.

"Con il cagnolino, signora, sì... La porti con Lucky. Sicuramente non mi morderà. E stia serena, mi raccomando."

Lisa, seduta nella sala d'aspetto del dottor Landi, si contorceva le dita attorno al guinzaglio di Lucky. Di solito gli parlava di continuo, raccomandandosi che si comportasse bene e via dicendo, ma quel pomeriggio era insolitamente silenziosa e meditabonda.

Un uomo piuttosto massiccio con baffoni e barba bianchi entrò dalla medesima porta d'accesso dalla quale la mamma l'aveva fatta passare poco prima.

"Ciao! Anche tu aspetti il dottore?" disse.

Lisa annuì e quello immediatamente:

"Ma che bel cagnolino. È tuo?"

Lisa lo guardò stupita.

"Mi sta prendendo in giro signore?"

"No, ragazzina." fece il dottor Landi. "Sei tu che stai prendendo in giro te stessa. Vieni, entriamo."

Più tardi Laura era nello stesso studio.

"Vede signora, abbiamo deciso con Lisa, in pieno accordo, che era necessario sopprimere Lucky. Ecco qua il suo guinzaglio, glielo restituisco..."

"Ma cosa dice... Non è mai esistito alcun cane, ma siete impazziti entrambi?"

"Lucky è esistito invece, signora; nella mente di sua figlia è esistito per un breve periodo, laddove suoi padre non c'era più, poi fino a pochi giorni fa ha deciso di farlo continuare ad esistere. Non importa a questo punto il perché, quel che è importante è che Lisa non aspettava altro che qualcuno la 'costringesse' a sbarazzarsi di un giocattolo del quale si sentiva ormai prigioniera."

"E lei dottore c'è riuscito..."

"No, signora, non sono stato io."

Il dottor Landi andò verso la finestra e scostò le tendine. Lisa e Lorenzo si stavano avviando verso il parco tenendosi per mano.

Il vostro scrivano, Paperoga

La gara di Paperoga del 2014

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Esempi e dettagli nei numeri 1 e 2.

Le parole abbinate del numero 6 erano: lancia / spezzare (3 punti); 3 punti anche a imbarcazione.

Classifica della tappa (8 punti)

★+5	I Trogloditi (08/10 12:10)
★+4	Fermassimo (08/10 12:47)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (08/11 21:20)

Classifica assoluta (48 punti)

★+13	Il Quartetto d'Orchi
46+6	I Trogloditi
40+24	Superniele
40+9	Dyne
40+4	La Scimmia
39	Amadeus2
38+16	Fermassimo
38	Haunold
37+5	Due Neuron
34+1	Galadriel
32+1	Italo Svevo
30	Anne
25	Hiram
21+5	I Bradipi
21	Il Goroviano
18+3	Salas
15	Aromi d'Oli, Nebille

(seguono altri 2 solutori)

3. Crittografia sinonimica 1'1 6 1: 8 = 7 10

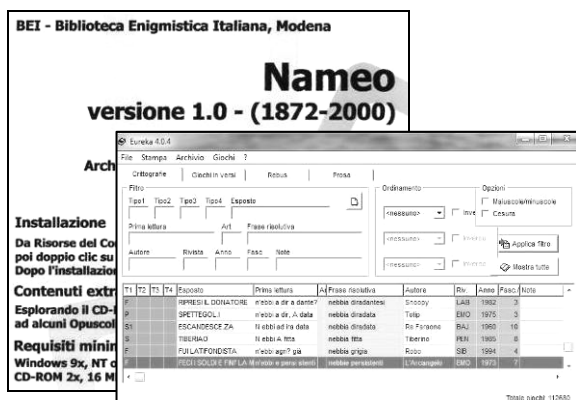
SFITTE

Paperoga



I repertori crittografici (3)

2001 - In quegli stessi anni un altro appassionato e paziente enigmista, Nam (Mauro Navona) pensò bene di farsi un proprio archivio informatico delle crittografie, memorizzando tutti i giochi contenuti nei repertori cartacei usciti fino ad allora. E' questo prezioso e accurato lavoro che ha dato luogo al CD "Nameo" e poi ad "Eureka". Nel novembre 2001 la B.E.I. di Modena, avvalendosi anche delle competenze informatiche di Hammer (Giulio Ferrari), dà sulle riviste l'atteso annuncio: **Ecco a voi... il "Nameo"!** e così presenta l'opera: "...un paziente, prezioso lavoro di memorizzazione, comparazione, correzione e rifinitura di quanto finora disponibile sulla produzione crittografica e il suo aggiornamento a tutto il 2000".



Nameo1.0 (2001) - copertina del CD ed un esempio di prospetto dei dati

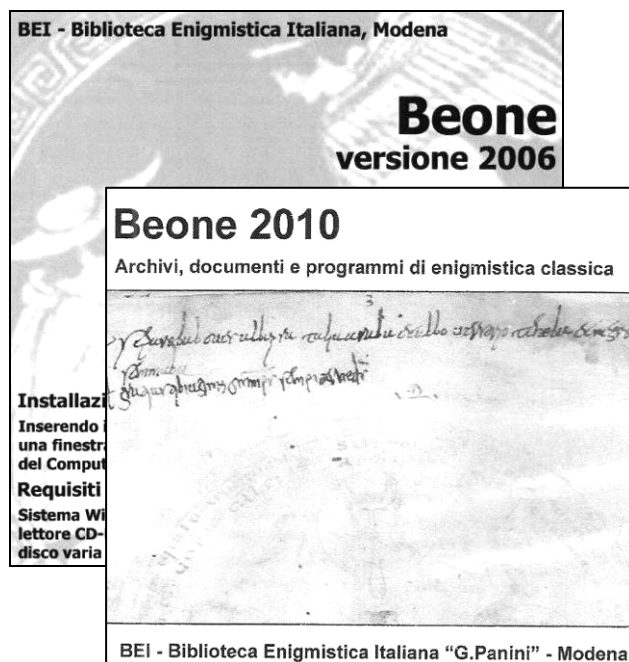
2002 - Il "Nameo" è stato l'indispensabile base di partenza per l'opera successiva nata e sviluppatasi in ambito B.E.I., cioè il repertorio crittografico curato in prima persona da Nam con l'aiuto di alcuni collaboratori che, gestito assieme ad altri archivi dal programma "Eureka", scritto appositamente da Hammer, è una parte fondamentale dell'ormai notissimo e usatissimo "Beone", prodotto su CD nel 2002.



Beone 2002 - copertina del CD

Eureka 2.0 (2002) - un esempio di prospetto dei dati

2006/2010 - Le successive versioni del "Beone", rispettivamente nel 2006, su CD, e nel 2010, su DVD, presentano "Eureka" non soltanto aggiornato con la produzione enigmistica degli ultimi anni, ma anche più "flessibile" nella possibilità di interrogazioni "mirate", migliorato nella grafica e arricchito nelle informazioni memorizzate (prime letture in chiaro, note esplicative ove necessario).



Copertina del CD Beone 2006 e del DVD Beone 2010

2013 - Siamo all'ultima tappa di questa lunga storia. In settembre, nel sito web della B.E.I. Enignet, viene reso disponibile agli utenti del "Beone" un aggiornamento dei repertori "Eureka" al primo trimestre 2013: le crittografie registrate, a partire dal lontano 1870, sono a questo punto 112.680!

2014 ? - L'interrogativo è... prudenziale, perché l'operazione "Eureka on-line" in corso è tutt'altro che semplice. La B.E.I. ha già aperto il sito www.archivibei.it, Selenius è al lavoro per predisporre gli strumenti operativi, gli archivisti sono allertati... Tutto lascia pensare che presto la 'soluzione finale' annunciata in premessa sia a disposizione di tutti e che l'auspicio espresso nel 1929 da Cameo trovi così una realizzazione ideale e definitiva 85 anni dopo.

Per una trattazione di questo argomento estesa a tutti i settori dell'enigmistica, si rimanda all'opuscolo B.E.I. n. 13, scaricabile da www.enignet.it.

NOTIZIARIO BEI

B.E.I. – Biblioteca Enigmistica Italiana “Giuseppe Panini” – Modena (www.enignet.it)

Hanno dato un contributo per lo sviluppo e le iniziative della BEI: Fra Me; hanno dato materiale enigmistico: Babette, Serman, Laurina, Garcia, Tiberino. Grazie a tutti!

Nuove acquisizioni:

“L’Enigmofilo”, a. II (1885) n. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9-10, 11, 12 (vol. rilegato, acquisto)

“L’Aguzzaingegno - Almanacco per l’anno bisestile 1828” (acquisto)

“Le regine dell’enigmistica classica - Rossana”, 2014 (omaggio del curatore Giovanni Riva - Lasting)

Ringraziamo...

Serena Lolli di Bologna che, tramite Lora e Tam, ha messo ancora a disposizione della BEI moltissimo materiale enigmistico e d’archivio del fratello Alberico, il nostro indimenticabile Lacerbio Novalis.

Paolo Filauo di Foggia, che con tanta disponibilità ed entusiasmo è entrato nel gruppo dei ‘beoni’ collaborando al reperimento di pubblicazioni mancanti ed alla revisione degli archivi “Eureka”, in particolare della sez. Rebus.

Rigar-Il Macuato, che abbiamo rivisto con piacere al recente Simposio Emiliano-Romagnolo di Modena dove ha trasferito alla BEI gran parte della sua biblioteca enigmistica.

Enignet

Abbiamo di recente riorganizzato e migliorato alcune sezioni del nostro sito Internet www.enignet.it.

Tre nuovi lavori sono stati di recente resi disponibili nel sito:

- “Repertorio di anagrammi di personaggi noti”
- “Repertorio di anagrammi di enigmisti italiani”
- “Congressi e Convegni di Enigmistica in Italia”

Ci scusiamo per il mancato aggiornamento dei tabulati del materiale presente alla BEI; è un lavoro importante ma improbo che, senza aiuti concreti sul posto, chissà se e quando riusciremo a fare.

Presso le librerie antiquarie, e specialmente in eBay, sono numerose le offerte di pubblicazioni e riviste di enigmistica. Sugeriamo a chi è interessato all’acquisto di chiedere prima alla BEI l’eventuale disponibilità dello stesso materiale; il contributo che verrebbe richiesto sarebbe sicuramente di gran lunga inferiore ai prezzi che si leggono. In particolare sono disponibili molte annate delle riviste Il Labirinto, Penombra, L’Enimmistica Moderna, La Corte di Salomone, ma in quantità minore anche di molte altre riviste.

Eureka

Ringraziamo i pochi che ci segnalano correzioni o nuovi inserimenti per i data-base di Eureka (qualcuno lo fa anche senza aver acquistato il DVD... ma ringraziamo lo stesso!). Noi interveniamo subito sulla nostra versione, continuamente aggiornata, ma le correzioni saranno ovviamente visibili solo in un prossimo aggiornamento.

L’operazione “Eureka on-line” procede, pur con tanti problemi tecnici e di tempo; non è per ora possibile prevedere quando sarà disponibile una prima versione attendibile e completa.

Grazie per l’attenzione e un cordiale saluto a tutti.

Pippo & C.

I CONCORSI DEL CONVEGNO

Sono prorogate fino al 31 luglio 2015 le seguenti gare alle quali può partecipare chiunque, anche senza presenziare al Convegno che cercheremo di riorganizzare l'anno prossimo, e con un numero illimitato di giochi, i quali rimangono di proprietà degli autori che decideranno, dopo il termine dell'evento, se utilizzarli per "Crittografie" o se ritirarli per destinarli altrove.

1. Concorso Muscletone

per una crittografia mnemonica (senza falso derivato né spostamento d'accento) a tema libero.

2. Concorso Il Girovago

per una crittografia a frase, senza variazioni, a tema libero.

3. Concorso Il Faro

per una crittografia pura a tema libero, con al massimo un punto di sostituzione.

4. Concorso Marin Faliero

per una crittografia sinonimica o perifrastica a tema libero, con al massimo due punti.

5. Concorso Il Valletto

per una crittografia sillogistica a tema libero.

6. Concorso Ciampolino

per una frase anagrammata continuativa, da: "Leggiam Crittografie ormai da un anno"

7. Concorso Il Dragomanno

per una crittografia a frase a metatesi, a tema libero.

8. Concorso Re Enzo

per un crittogiooco (gioco crittografico) di una tipologia a piacere.

9. Concorso Gigi D'Armenia

per una crittografia di qualsiasi tipologia con esposto il nome di un paese della Liguria, senza punti. Oltre alla validità del gioco, verrà premiata la minor distanza da Chiavari del luogo esposto.

10. Concorso Totip

per una crittografia di qualsiasi tipologia la cui frase risolutiva riguardi l'enigmistica o gli enigmisti.

I giochi devono essere inviati entro il 31 luglio 2015 direttamente a Selenius, oppure tramite la Lavagna Autori indicandolo con una nota specifica.

L'INEDITO DI MUSCLETONE



4. Crittografia 1 1 1 8 = 8 1.1.1.

TB

Muscletone

Grazie alla generosità di Tiberino, mettiamo in palio per questa gara un foulard originale della SISAL che Muscletone assegnava come premio ai tempi in cui si occupava delle gare (crittografiche e ippiche). Il premio verrà assegnato al miglior solutore nel corso delle undici tappe della stagione (con lo stesso sistema delle altre gare); a breve pubblicheremo la classifica completa.

L'ARS LACONICA

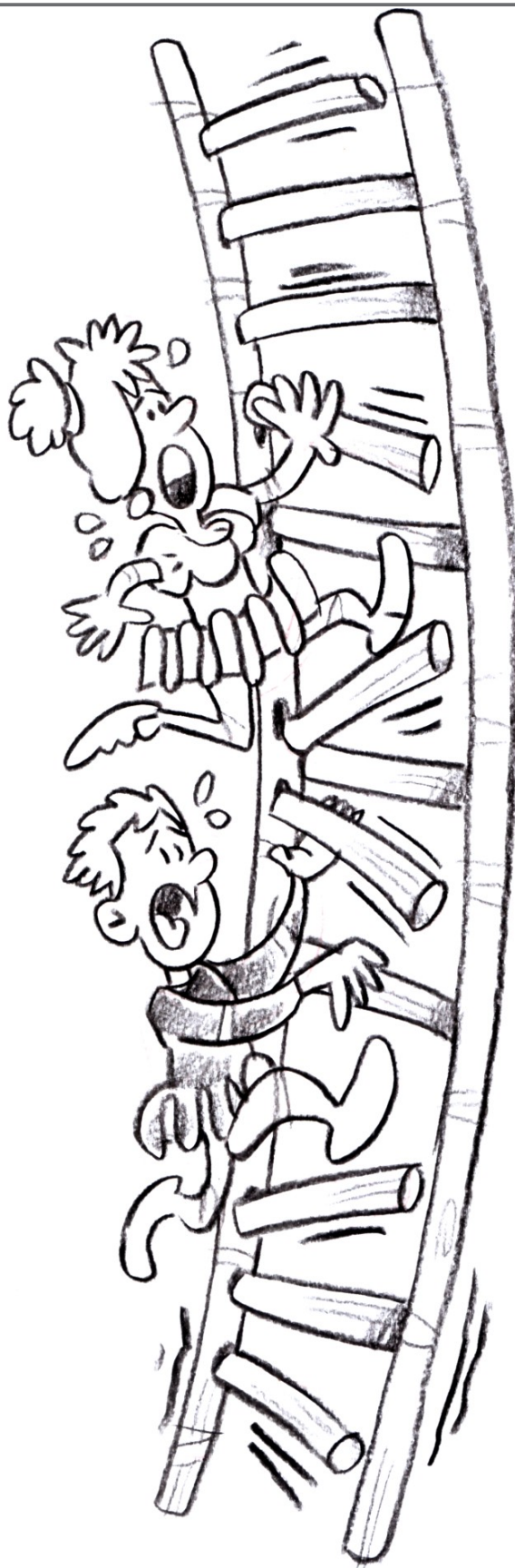


5. Crittografia sillogistica 1'1 1 7 = 4 6

ARRE

Il Laconico

LA RI-VISTA DI MOISE

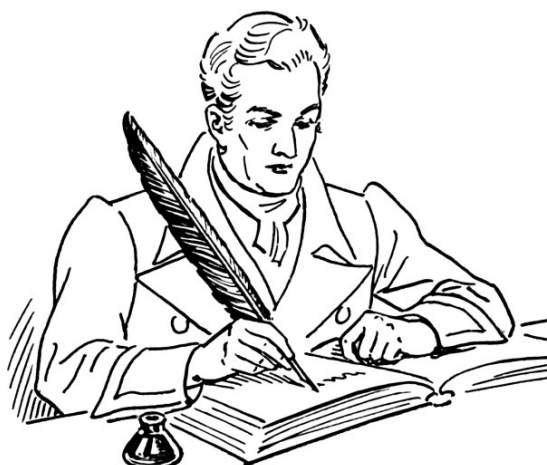


6. La Ri-Vista di Moise

Di quale crittografia si tratta?

Moise

IL CAMPIONATO AUTORI



I primi sei classificati

7. Crittografia a frase $1'4\ 4\ 3, 2 = 7\ 7$

SEGNO IN CASA E FUORI

1° classificato Campionato Autori Crittografie 7/2014

Picchio

8. Crittografia $1\ 1\ 2\ 1: 4? 4! = 7\ 6$

CITO

2° classificato Campionato Autori Crittografie 7/2014

Lo Stanco

9. Crittografia $1'1\ 1\ 2, 3\ 2 = "5\ 5"$

ITA

3° classificato Campionato Autori Crittografie 7/2014

Marluk

10. Crittografia sinonimica $2\ 1'1: 4\ 1\ 4 = 6\ 7$

D.LORI

Pavel

11. Crittografia $1\ 8? 2: 4 = 6\ 9$

CAGNA

Fermassimo

12. Crittografia sinonimica $1'1\ 1: 6\ 8 = 7\ 10$

AC.OPPIANO

Aetius

La gara

Il Campionato Autori si svolge su undici tappe. Ai fini della classifica complessiva, verranno considerati gli otto migliori risultati conseguiti nel corso della stagione.

Classifica della 7ª manche

9	Picchio, Lo Stanco, Marluk
8	Pavel, Fermassimo, Aetius, d'Ufficio, Paperoga, Alan, La Scimmia
7	Il Laconico, Pasticca
6	Serse Poli, Black Ribbon, L'Albatros, Leda, Amadeus2, Magina, Il Matuziano, Salas, Il Pendolino, Il Cozzaro Nero

Classifica dopo 7 tappe

61	Lo Stanco
58	Pavel
55	Alan
54	Leda, Aetius, Marluk
53	Picchio
52	Il Valtellinese
51	Pasticca, Il Laconico
50	La Scimmia, Magina, Paperoga
49	Il Matuziano
48	Amadeus2
47	L'Albatros
46	Fermassimo
45	Serse Poli, Salas
37	Black Ribbon
36	Pipino il Breve, Hiram
35	Il Pendolino
32	Ilion
23	Nebille
18	Fra Sogno, Peter Pan
15	aileen
12	Klaatù
11	Il Langense

(seguono altri 7 autori)

Soluzioni del numero precedente

7. s'è l'ape? sì! = Sala pesi - risolto da: C Y Q I D
F A R E T I U M H O L V G

8. S: tripartistici = Strip artistici - risolto da: C Y
A D Q E F T U M O G

9. Frutti di bosco - risolto da: Y F A C R Q D T
U M H I I V G E

10. RE capitosi: curò = Recapito sicuro - risolto
da: A F Q T U M G - varianti rifiutate: Reattiva
timida (R) Reazioni nodali (D) Recitato (V)

11. P A: ride l'udente (perché sente una
SPIRITOSAGGINE) = Pari deludente - risolto
da: Q A D F T U R M V G

12. accordi li è vidimando l'I, no? = Accordi lievi
di mandolino - risolto da: C Q F A D R Y T U M
I O V G E

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/10 12:24)
★+4	Galadriel (06/10 16:57)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (07/10 22:56)
★+2	Fermassimo (08/10 09:16)
★+1	I Trogloditi (08/10 20:46)
★	Superniele, Hiram
5	Due Neuron
4	La Scimmia, Dyne, I Bradipi, Il Goroviano, Anne
3	Garcia, Aromi d'Oli
2	Haunold, Italo Svevo
1	Lo Stanco

Classifica assoluta (36 giochi)

★+29	Amadeus2
35+13	I Trogloditi
35+10	Fermassimo
34+16	Il Quartetto d'Orchi
32+6	Dyne
32+4	Superniele
32+3	Hiram
28+4	Galadriel
27+2	La Scimmia

(seguono altri 12 solutori)

I SOLUTORI

Le lettere accanto ai nomi rappresentano il "codice
solutore" necessario per reperire il dettaglio dei
propri risultati nei vari blocchi di soluzioni.

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
O	Aromi d'Oli - Mario Lodi
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi :
	Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuron :
	Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunski
F	Fermassimo - Massimo Ferla
G	Galadriel - Carla Vignola
I	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo :
	Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi :
	Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iullo), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanovello)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi :
	Atlante (Massimo Malaguti), Barak (Andrea Baracchi), Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

LA GARA TEMATICA



I primi sei classificati

13. Crittografia sinonimica 2 4 1 2 = 4 2 3

MAES.À

1° classificato Gara Tematica Crittografie 7/2014

Fermassimo

14. Crittografia 5 4 2 = 4 7

.ESTI

2° classificato Gara Tematica Crittografie 7/2014

Paperoga

15. Crittografia 1 1, 1 1 7 = 4 2 5

TRE

3° classificato Gara Tematica Crittografie 7/2014

Pasticca

16. Crittografia sinonimica 5 1, 7 8 = 11 4 6

.IFESI

Lo Stanco

17. Crittografia mnemonica 8 2 4

HOSTING

Pavel

18. Crittografia 2 1! 1 3: 6 = 5 8

O.ENTI

La Scimmia

La gara

Tutto si svolge esattamente come per il Campionato Autori.

Per la prossima tappa, si deve proporre una crittografia di qualsiasi tipo con la chiave stereoscopica, ovvero che contempli il confronto tra due parti dell'esposto, come nei rebus stereoscopici; anche per le critto sono valide le medesime caratterizzazioni temporali (uso del passato, futuro e avverbi di tempo). Un classico esempio di Snoopy, maestro nella specialità, è: MOSCHE MOSCHE MOSC.E -> MOSCHE: edite H eran = Moschee di Teheran.

Ricordiamo rapidamente anche i temi per tutte le tappe successive:

9	Esposto di un solo carattere
10	Frase con titolo di romanzo, film, ecc.
11	Mnemonica con esposta una sola parola

Classifica della 7ª manche

9	Fermassimo, Paperoga
8	Pasticca, Lo Stanco
7	Pavel, La Scimmia, Alan
6	Black Ribbon, Il Matuziano, Magina, Amadeus2
5	Il Cozzaro Nero, Il Valtellinese, Peter Pan

Classifica dopo 7 tappe

57	La Scimmia
54	Pasticca
53	Lo Stanco
50	Amadeus2, Paperoga, Fermassimo
49	Il Matuziano
43	Pavel
42	Magina, Salas
41	Aetius

(seguono altri 17 autori)

Soluzioni del numero precedente

13. legger AMICO? sì = Leggera micosi - risolto da: Q C Y D F A I E U T I R M H O L V G

14. col PI dir O; VE? sciò! = Colpi di rovescio - ris. da: C Y F D A Q U T I R M H O L V G

15. Bugia netta - ris. da: Q A T F R O - varianti accettate: Palla netta (Q R) Finta netta (A) - varianti rifiutate: Cassa netta (U) Collo netto (I) Fallo netto (D) Panna cotta (M) Collo terso (V)

16. IMAGINE: I? van G e l'I = I Magi nei Vangeli - risolto da: C Q Y F D A R E U T I I M H L O V G

17. è MI rato, e STERO = Emirato estero - risolto da: Q C Y I F D A R U T I M H O L V G

18. con L N: astro or s'à = "Con il Nastro Rosa" - risolto da: C Y F A Q U T M R V G E

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/10 16:12)
★+4	Il Quartetto d'Orchi (06/10 18:34)
★+3	I Trogloditi (08/10 20:47)
★+2	Fermassimo (09/10 18:47)
★+1	I Bradipi (18/10 21:12)
5	La Scimmia, Dyne, Superniele, Hiram, Aromi d'Oli, Il Goroviano, Galadriel
4	Due Neuroni, Garcia, Haunold, Lo Stanco
3	Italo Svevo, Anne

Classifica assoluta (36 giochi)

★+21	Amadeus2
35+15	Il Quartetto d'Orchi
35+11	Fermassimo
35+5	I Trogloditi
33+12	Superniele
33	Hiram
32+9	Dyne
31+8	La Scimmia
31	Galadriel
26+1	Due Neuroni
23+1	I Bradipi
23	Anne, Haunold, Lo Stanco

(seguono altri 7 solutori)

LA GARA REDAZIONALE

Soluzioni del numero precedente

1. Ministro dei trasporti - risolto da: A Q F T M - varianti accettate: Svolazzo con cuoricini (F T) - varianti rifiut.: Colpisco con frecciate (R) Attratto per interesse (I) Manipolo pro consolare (V)

2. «ma le par? olé!» = Male parole - risolto da: C Y U A F Q T I D I M H V G E - varianti rifiutate: Teda oleosa (R)

3. là incastrato S (perché è nella rete) = Lancia Stratos - risolto da: T F Q - varianti rifiutate: Dischi amabili (A)

4. levi R, tu dici CERONE = Le virtù di Cicerone - ris. da: U Y Q F C D A R E T I I M O V G

5. M I recriminali (perché costituiscono RAMMARICO) = Mire criminali - risolto da: C U Q D A F T M E O V G

6. I MILLESIMI DELL'ASCENSORE = Spartiti per piano (Dan, SIB 6/2003) - risolto da: C D - varianti rifiutate: Esecuzione per strumenti a corda (A) Piano accordato (F) L'accompagnatore al piano (Q V) Accompagnamento al piano (T) Piano rialzato (H) Accordi sospesi (O) Lo stadio della Vittoria (G)

Classifica della tappa (6 giochi)

5	Fermassimo, I Trogloditi, Il Quartetto d'Orchi
4	La Scimmia, Amadeus2, Due Neuroni, Hiram
3	Superniele, Il Goroviano, Galadriel, Anne

(seguono altri 6 solutori)

Classifica assoluta (36 giochi)

35+19	Il Quartetto d'Orchi
33+5	I Trogloditi
32+5	Fermassimo
31+8	La Scimmia
30+8	Amadeus2
28+9	Due Neuroni

(seguono altri 13 solutori)

DAL CILINDRO DI SNOOPY



19. Crittografia 2 1 2 7 2 = 5 2 7

PORI

Snoopy

20. Crittografia 4: 1, 6 1 1 = "3" 4 6

A.SANA

Snoopy

21. Crittografia sinonimica 9: 1 1 1 = 5 7

PRIO.O..N

Snoopy

22. Crittografia perifrastica 4 3 1: 2 8 = 10 8

SONNO SMEMORATO

Snoopy

23. Crittografia a frase 3 4 4 = 7 4

L'ACCECANTE RESISTE

Snoopy

24. Crittografia perifrastica 5, 5: 1 3, 2: 1 1 = 2 7 9

PECCHIONI, FIGLIA MINO.E DI SAUL

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

19. S? P rechiam: orali = Sprechi amorali - risolto da: U C A F Q D Y T M E H G

20. CORNAC apri: N è = Corna caprine - risolto da: U F C Y Q A D T E M I R H O V G

21. àn estesi a topi C A = Anestesia topica - risolto da: A F Q T M G - varianti rifiutate: Dilatoria (V) Orvietana (R)

22. sì glam: E lo dica = Sigla melodica - risolto da: U Y F Q C D A R E T I I M O V G

23. chi odo? barbone! = Chiodo barbone - risolto da: F Q D T A I O G R Y - varianti rifiutate: cartier (M) battuto (V) vagante (C)

24. MI ci dia Lero, denti ci dà = Mucidiale rodenticida - risolto da: C F Q Y D A R T E U I M O V G

Classifica della tappa (6 giochi)

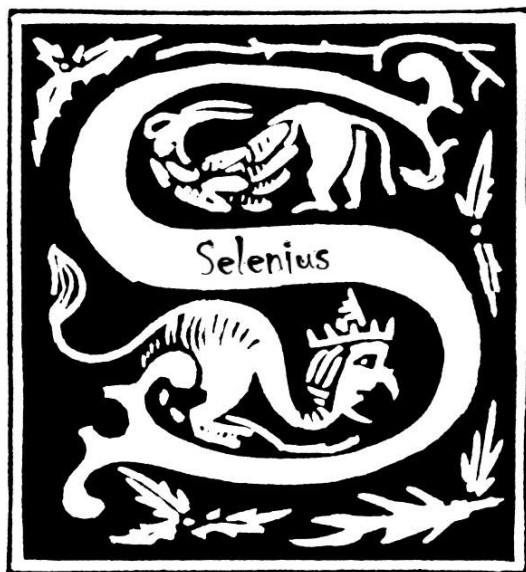
★+5	Fermassimo (06/10 14:58)
★+4	Il Quartetto d'Orchi (06/10 18:17)
★+3	I Trogloditi (09/10 11:22)
★+2	Amadeus2 (11/10 10:32)
★+1	Galadriel (02/11 22:15)
5	Due Neutroni, Hiram, Dyne
4	La Scimmia, Superniele, Anne, Aromi d'Oli, I Bradipi
3	Garcia, Il Goroviano
2	Italo Svevo, Haunold

Classifica assoluta (36 giochi)

35+15	Fermassimo
35+13	I Trogloditi
34+15	Amadeus2
34+10	Il Quartetto d'Orchi
31+2	Galadriel
31	Hiram
30+11	Dyne
28+5	Superniele

(seguono altri 12 solutori)

IL MEMORIAL MUSCLETONE



25. Crittografia a frase a metatesi 6 5! = 1 2 3 5!

DIOSPERI

Selenius

26. Crittografia a frase a metatesi 6, 1.1.! = 5 3

SOL-DO, SI-RE!

Selenius

27. Crittografia a frase a metatesi 3 7 = 6 4

RIFARÒ NONNO

Selenius

28. Crittografia a frase a metatesi 6 5 = 4 1 6

VOGLION LA LUNA

Selenius

29. Crittografia a frase a metatesi 5 5 = 4 6

LA PISTOLA IN PISTA

Selenius

30. Crittografia a frase a metatesi 2 6 = 5 3

LA DEREK CON LA NAPPA

Selenius

Soluzioni del numero precedente

25. straniera = Stria nera - risolto da: F Q R A D T I U C M O V G

26. alias ci di = Sali acidi - risolto da: C F A Q T U M O V - varianti rifiutate: Atto lampo (R)

27. mo cauta = Oca muta - risolto da: F Q D A T U C M E G O

28. attivar esca = Cattiva resa - risolto da: F A T U M R O G Q

29. scarichi odi = Sacri chiodi - risolto da: Y Q F C D I R A T U I M G O

30. è Mal attirare = Malattie rare - risolto da: A Q F Y T U R E M D O V G

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (06/10 12:00)
★+4	Fermassimo (07/10 09:16)
★+3	I Trogloditi (08/10 20:49)
★+2	Superniele (09/10 20:47)
★+1	Hiram (19/10 23:09)
★	Aromi d'Oli, Il Quartetto d'Orchi
5	Galadriel
4	La Scimmia, Due Neuroni, I Bradipi
3	Il Goroviano
2	Dyne, Garcia, Anne
1	Italo Svevo

Classifica assoluta (36 giochi)

35+14	Fermassimo
35+10	I Trogloditi
33+15	Amadeus2
32+6	Il Quartetto d'Orchi
25+1	Hiram
25	Galadriel
22+2	Superniele
22	Due Neuroni
21+4	La Scimmia
17	Anne, Dyne

(seguono altri 9 solutori)

LA COLONNINA



Nebille (Luana e Achille Zanaboni)

31. Crittografia 2, 1 7, 4 2 2 = 4 8 2 4

NAT

Nebille

32. Crittografia perifrastica a rovescio onomastica 3'1 1'1 6 = 5 2 5

UNO D. ROMA

Nebille

33. Crittografia perifrastica toponomastica 4 1 2 4 7 = 4 7 3 4

CONF.RTA VANITOSA

Nebille

34. Scambio di lettere 5 4 9

RIMASE SOLO L'ASTORE

Nebille

35. Zeppa 1 4 6

DOVE RIPOSA GERONIMO

Nebille

36. Lucchetto 6 3 1 4

MOSTRÒ KIT CON FARETTI

Nebille

Soluzioni del numero precedente

31. P e N? sì, e roso A v'è = Pensiero soave - risolto da: Y U F D C Q A T E R M O V G

32. sono rosi Bi: l'O = Sonoro sibilo - risolto da: C F Y U Q D A T E R M O V G

33. è ventili, è Ti = Eventi lieti - risolto da: U A Q F T D M E R O V C

34. corro se pensi L in E = Corrose pensiline - risolto da: U A F T C D M V G Q - varianti rifiutate: Gambali unicolore (R)

35. vi temo, NA cali = Vite monacali - risolto da: Y F U D Q A E C T R M I O V G

36. c'è mentirà, Pi di = Cementi rapidi - risolto da: Y U F D Q A C T E R M I O V G

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Superniele (04/10 13:59)
★+4	Amadeus2 (05/10 12:30)
★+3	Fermassimo (08/10 09:15)
★+2	I Trogloditi (08/10 20:50)
★+1	Due Neuron (14/10 11:22)
★	Hiram, Il Goroviano, Il Quartetto d'Orchi, La Scimmia
5	Anne, I Bradipi, Aromi d'Oli, Galadriel
4	Dyne
2	Garcia

Classifica assoluta (36 giochi)

★+17	Amadeus2
★+16	Fermassimo
★+15	Il Quartetto d'Orchi
★+11	I Trogloditi
34+4	La Scimmia
33+8	Galadriel
32+13	Superniele
32	Hiram
29+2	Dyne
29+1	Due Neuron

(seguono altri 10 solutori)



Colonna bestiale

37. Crittografia 2 7, 2 1'2: 2 = 7 2 7

ARINGA

Pipino il Breve

38. Anagramma 1 8, 1 4 4!

IL GHEPARDO

Il Valtellinese

39. Crittografia perifrastica 5? 4 2 1! = 4 8

CARPA E TR.TA

L & L

40. Crittografia mnemonica 8 8

LE VITELLE, CHE FILETTO

d'Ufficio

41. Crittografia mnemonica 8 7

TACCHINO CON LA BARBA

Ele

42. Crittografia a frase 2 10 4, 6 = 9 7 6

POSTO CHE TI SCORDI I GATTI BIGI

Salas

Soluzioni del numero precedente

37. AP parente ve lo cita = Apparente velocità - risolto da: Y F C A T D M Q R O G - varianti

accettate: Apparenti lividoni (O per la simpatia)

38. è GI: dio romano = Egidio Romano - risolto da: C Y F Q A T R U M I E O V G - varianti rifiutate: Pagano (D)

39. OPERAI, ma snida ERI = Opera "I masnadieri" - risolto da: G C F Q D I A T I R U E M H O V

40. TO noveri: dico = Tono veridico - risolto da: A T F C M D G - varianti accettate: Seri putiferi (A) - varianti rifiutate: Tipi acerrimi (Q)

41. venti dan O R D = Venti da nord - risolto da: Q C Y F D I A E T I R U M H O V G

42. I M prese, dica TE ring = Imprese di catering - risolto da: F Y Q D A E T U M V G O

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (06/10 16:30)
★+4	Fermassimo (08/10 12:52)
★+3	I Trogloditi (09/10 11:22)
★+2	Hiram (19/10 23:09)
★+1	Galadriel (02/11 22:22)
5	La Scimmia, Il Quartetto d'Orchi, Due Neutroni, Aromi d'Oli
4	Dyne, Superniele, Anne, I Bradipi, Il Goroviano
3	Garcia
2	Italo Svevo, Haunold

Classifica assoluta (36 giochi)

35+23	Amadeus2
35+18	I Trogloditi
34+12	Il Quartetto d'Orchi
33+9	Fermassimo
33+6	Hiram
28+2	Galadriel
27	La Scimmia

(seguono altri 13 solutori)

IL CAMPIONATO CRITTOGIOCHI



I primi sei classificati

43. Cambio di consonante 8 4 4

VISITARE IL "LUIGI MARZOLI"

1° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 7/2014

La Scimmia

44. Cernita 6 1'1 3, 3 1 3

I TOTOPRONOSTICI

2° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 7/2014

Il Matuziano

45. Anagramma 7 7

ECO AMMALIANTE

3° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 7/2014

Paperoga

46. Anagramma 1 7 1 9

L'INFORMATORE

Il Pendolino

47. Scambio di vocali 1 5 1 5

IL GRASSO CHE COLA

Il Cozzaro Nero

48. Zeppa 1 1'5 8

LA MORALE SVIZZERA

Pavel

La gara

Per il Campionato Crittogiochi, il nome che utilizziamo per essenzialità tipografica per indicare i giochi crittografici, valgono le stesse identiche considerazioni espresse per il Campionato Autori. La tipologia dei giochi accettati è libera, purché si tratti di schemi codificati e ben conosciuti. In caso di dubbio è sufficiente contattare la redazione per qualunque chiarimento. Data la maggior criticità del crittogiochi rispetto alla crittografia, è sempre consigliabile inviarne almeno due o tre per tappa e con un certo margine di tempo.

Classifica della 7ª manche

9	La Scimmia, Il Matuziano
8	Paperoga, Il Pendolino, Il Cozzaro Nero
7	Pavel, L'Albatros, Amadeus2, Lo Stanco
6	Magina, Fermassimo, Aetius, Il Valtellinese, Salas, Pasticca

Classifica dopo 7 tappe

56	Pavel
54	Lo Stanco
53	La Scimmia
52	Il Matuziano
51	Il Pendolino
50	Amadeus2, Magina, Paperoga
49	Salas
48	Aetius
46	Pasticca
39	Fermassimo
37	Il Valtellinese
34	Pipino il Breve
33	L'Albatros
30	Serse Poli
22	Fra Sogno
17	Marluk
16	Ilion
14	aileen

(seguono altri 6 autori)

Soluzioni del numero precedente

43. Frasi con tali strafalcioni...! - risolto da: C F D Q Y A T R U E M H O L G V

44. Spleen di dei splendidi - risolto da: Q F A T C U M D L R G

45. Stessa zona senza sosta - risolto da: C A Q F T U O V - varianti rifiutate: Stoico colà tocco isola (R) Stoico stop posto costì (M)

46. Gomitata sul tatami - risolto da: Y C F D Q A T U I M I O L V G

47. L'intruso lustrino - risolto da: D Q F A T C U R M E V G

48. Parlo prendendola - risolto da: A T - varianti rifiutate: Etimo riaffermato (Q) Detti diffondendo (M) Onore accertatene (F)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (07/10 16:37)
★+4	I Trogloditi (10/10 15:56)
5	Il Quartetto d'Orchi, La Scimmia, Fermassimo, Superniele
4	Hiram, Due Neuron, Galadriel, Il Goroviano
3	Aromi d'Oli, Lo Stanco, I Bradipi
2	Dyne, Anne
1	Garcia, Haunold, Italo Svevo

Classifica assoluta (36 giochi)

★+19	I Trogloditi
34+18	Amadeus2
34+16	Il Quartetto d'Orchi
32+7	Fermassimo
31+8	La Scimmia
29	Hiram
27+2	Superniele
26+1	Galadriel
23	Dyne
22+4	Due Neuron
19	Haunold
16	Anne
16+2	I Bradipi

(seguono altri 8 solutori)

IL SUPERSOLUTORE

Questa gara include tutti i giochi della rivista, di qualsiasi tipo essi siano.

Classifica della tappa (72 giochi)

70	I Trogloditi
69	Amadeus2
68	Fermassimo, Il Quartetto d'Orchi
65	Hiram
59	Superniele
54	Galadriel, La Scimmia
53	Due Neuron, Aromi d'Oli
50	Il Goroviano
46	I Bradipi
45	Anne
41	Dyne
23	Italo Svevo, Garcia
21	Lo Stanco
17	Haunold

Classifica assoluta (432 giochi)

421	I Trogloditi
416	Il Quartetto d'Orchi
415	Amadeus2
412	Fermassimo
377	Hiram
351	Galadriel
350	Superniele
346	La Scimmia
335	Dyne
304	Due Neuron
293	Anne
252	I Bradipi
212	Haunold
201	Nebille
184	Aromi d'Oli
179	Il Goroviano
158	Italo Svevo
155	Salas
132	Garcia

(seguono altri 3 solutori)

I CRITTOGIOCHI A TEMA



I primi sei classificati

49. Scambio di vocali 7 2 5

LA PASSEGGIATA LIBERALE

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 7/2014

Pavel

50. Scambio di consonanti 6 6

CINCI

2° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 7/2014

Lo Stanco

51. Scambio di consonanti 6 1 7!

SIGARI CARI

3° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 7/2014

Paperoga

52. Scambio di consonanti 7 7

IL BARBIERE DI BUSCETTA

La Scimmia

53. Scambio di consonanti 6 2 2 2

CHI RINUNCIA ALL'AVV.

Aetius

54. Scambio di vocali 8 3 5

DIRITTI D'ARROCCO

Fermassimo

La gara

Anche questa competizione funziona esattamente come le altre tre. Ecco l'elenco dei temi che verranno proposti nel corso della stagione; quando sono elencati più schemi, è possibile scegliere a piacere fra quelli.

8	Bisenso/sinonimo/contrario
9	Raddoppio/slittamento di raddoppio
10	Metatesi
11	Frase doppia

Classifica della 7ª manche

9	Pavel, Lo Stanco, Paperoga
8	La Scimmia, Aetius, Fermassimo, Pasticca
7	Il Matuziano, Magina, Amadeus2
6	L'Albatros, Il Pendolino, Il Valtellinese, Serse Poli
5	Salas, Il Cozzaro Nero

Classifica dopo 7 tappe

57	Lo Stanco
55	Pavel, La Scimmia
54	Amadeus2
49	Il Matuziano, Paperoga, Aetius
47	Pasticca
39	Magina
37	Salas
32	Fermassimo
30	Pipino il Breve
29	Il Valtellinese
26	Nebille
22	Serse Poli
19	L'Albatros
13	aileen
12	Triton
6	Il Pendolino
5	Il Cozzaro Nero, Fra Sogno

Soluzioni del numero precedente

49. Masso t'era materasso - risolto da: C Y F Q A
T I U D E M L O V G R

50. Compro router, computer - risolto da: C F D
A Q T U M I E V G L

51. Furono regate-fregature o no? - risolto da: C A
Q T F M E O L

52. Diagnosi: tic di agnostici - risolto da: F C Q D
A T U E M L O V

53. Lotto colla collottola - risolto da: Q C A D F
T U M E I O R

54. Forse, se Giano forgianno - risolto da: C F A E
Q T U D M R

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	La Scimmia (04/10 15:44)
★+4	Amadeus2 (06/10 17:43)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (06/10 23:24)
★+2	I Trogloditi (09/10 11:23)
★+1	Fermassimo (09/10 16:20)
★	Hiram, Anne
5	Superniele, Due Neuron
4	Lo Stanco, Aromi d'Oli
3	Il Goroviano, I Bradipi
2	Garcia, Galadriel
1	Dyne, Italo Svevo

Classifica assoluta (36 giochi)

★+20	Il Quartetto d'Orchi
★+7	I Trogloditi
★+3	Fermassimo
35+22	La Scimmia
35+13	Amadeus2
34+2	Hiram
32+7	Superniele
31	Anne
29+10	Dyne
29+1	Due Neuron
29	Lo Stanco
28+3	Galadriel
26	I Bradipi

(seguono altri 9 solutori)

IL CRITTOSOLUTORE

Questa gara speciale comprende tutte le crittografie pubblicate nel numero precedente, esclusi quindi i giochi crittografici, ed esclusa la rubrica "le Rifiutate", per premiare l'abilità risolutiva rispetto ai giochi più precisi e apprezzati.

Classifica della tappa (53 giochi)

★	Fermassimo, I Trogloditi
52	Amadeus2, Il Quartetto d'Orchi
50	Hiram
46	Superniele
45	Galadriel
42	Aromi d'Oli
40	Due Neuron
39	Il Goroviano
38	I Bradipi
37	La Scimmia
36	Dyne
35	Anne
19	Garcia
18	Italo Svevo
15	Haunold
14	Lo Stanco

Classifica assoluta (310 giochi)

304	I Trogloditi
303	Amadeus2
302	Fermassimo
299	Il Quartetto d'Orchi
276	Hiram
260	Galadriel
248	Dyne
247	Superniele
241	La Scimmia
219	Due Neuron
217	Anne
186	I Bradipi

(seguono altri 9 solutori)

LE SNOOPONOMASTICHE



Le cantanti

55. Crittografia 1 2 1? 5! = 5 4

ADU.I

Snoopy

56. Crittografia 2 1: 5 2 = 5 5

LAB.A

Snoopy

57. Crittografia sillogistica 1 1 3 6 = 5 6

DIS.IACIUTO

Snoopy

58. Crittografia perifrastica 2 1 1'6? 1! = 5 6

VOLER BE.E A TE

Snoopy

59. Crittografia perifrastica 3, 3 3 3 1 = 6 7

AUTO E UOM.NI INGLESI

Snoopy

60. Crittografia perifrastica 4 2 3: 3 1 = 7 6

GICH.RI DI PERSONE QUALUNQUE

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

55. là U R e N C esterne = Laurence Sterne - risolto da: F Q U A T M I O V

56. C ami lo cela = Camilo Cela - risolto da: F Q U Y D A E T M R O V G

57. ha N, S falla: da = Hans Fallada - risolto da: F Q Y D U A T M R E L O V G

58. R U: bendar, io = Ruben Dario - risolto da: F Y Q U D A E T M I R O L V G

59. step ha N? è M: allarme! = Stéphane Mallarmé - risolto da: Y U F A Q T M O

60. anni è: vivan T I = Annie Vivanti - risolto da: F Y D Q U C A E T R M I H O L V G

Classifica della tappa (6 giochi)

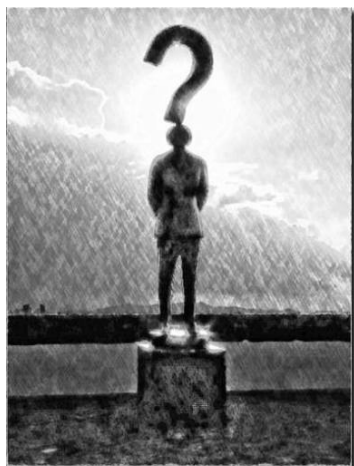
★+5	Superniele (05/10 14:20)
★+4	Fermassimo (05/10 16:25)
★+3	Amadeus2 (06/10 18:19)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (07/10 16:22)
★+1	I Trogloditi (08/10 20:57)
★	Hiram, Aromi d'Oli
5	Dyne, Il Goroviano
4	Due Neuron, I Bradipi, Anne, Galadriel
3	Italo Svevo, Lo Stanco
1	La Scimmia, Haunold

Classifica assoluta (36 giochi)

★+24	Fermassimo
★+15	Il Quartetto d'Orchi
★+13	Amadeus2
35+8	I Trogloditi
35	Hiram
33+2	Galadriel
32+10	Superniele
32+8	Dyne
29+3	Anne
27	I Bradipi
26+2	Due Neuron
25+2	La Scimmia

(seguono altri 9 solutori)

IL CHI È?



Le cantanti

61. Crittografia sinonimica 4 3 1 1 = 5 4

DI..ODO

Selenius

62. Crittografia sillogistica 1 4 2 = 3 4

PAREVATI

Selenius

63. Crittografia perifrastica 1 1? 1: 4 4 = 4 7

PRI.ATTORE DEL TNT

Selenius

64. Crittografia a frase a metatesi 2 3 4 = 6 3

OVE STAN SOLE DOLCI

Selenius

65. Crittografia perifrastica 4 5: 1 = 5 5

AMI IL RO.SO E IL NERO

Selenius

66. Crittografia a frase a metatesi 1'5 3? 2! = 4 7

FORSE TIENI LA BENEAMATA

Selenius

Soluzioni del numero precedente

61. IRA: levi N = Ira Levin - risolto da: F U Q C Y A E T R M I D L O V G

62. fra N ci scovi L, la E spesa = Francisco Villaespesa - risolto da: U F Y Q C A E T R M I H L O V G

63. K e N?! folle: T T = Ken Follett - risolto da: U F Y Q C A D E T M R H O L V G

64. Max Gallo - risolto da: F U Q Y E A T R M H O L V G - varianti rifiutate: Don (C) San (D) Uro (1)

65. donde Lillo = Don DeLillo - risolto da: F U Q C D E A T R M O L V

66. MOSE scordo? vero! = Moses Cordovero - ris. da: U F D Q C Y E A T R M I L O V G

Classifica della tappa (6 giochi)

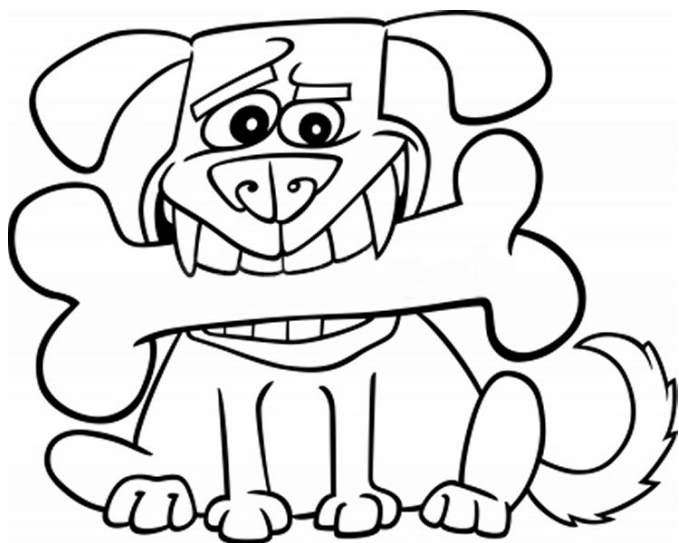
★+5	Superniele (04/10 10:38)
★+4	Fermassimo (04/10 21:50)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (05/10 09:03)
★+2	Anne (06/10 22:21)
★+1	Amadeus2 (07/10 11:53)
★	I Trogloditi, Hiram, I Bradipi, Lo Stanco, Aromi d'Oli, Il Goroviano
5	La Scimmia, Dyne, Galadriel
4	Due Neuron
3	Italo Svevo, Haunold

Classifica assoluta (36 giochi)

★+23	Fermassimo
★+18	Il Quartetto d'Orchi
★+14	Amadeus2
★+5	I Trogloditi
★	Hiram
34+1	Galadriel
32+5	Superniele
31+8	Dyne
31+7	Anne
31+4	La Scimmia

(seguono altri 11 solutori)

GLI OSSI DURI



67. Crittografia 1, 1, 1 3 4, 1'1 2 = 8 6

CAPRI

Magina

68. Crittografia sillogistica 4 7

SALAS

Peter Pan

69. Crittografia sinonimica a cambio di consonante 6: 10 3 1 = 9 2 9

ANN.TTO

Serse Poli

70. Crittografia sinonimica 3 4 2 3 = 7 1'4

UG.I

Black Ribbon

71. Crittografia perifrastica 5 1'1 2 7 = 7 2 7

V.NI DIVINI

Fra Sogno

72. Crittografia perifrastica 1'1 1 2: 6 2 = 5 2 6

ATTIA GUIDO

L'Albatros

A partire dal presente fascicolo, questa gara prende il posto delle Rifiutate, dove non tutti gli autori erano felici di venire pubblicati, nonostante lo scopo didattico della rubrica. Qui pubblicheremo giochi pienamente corretti, ma che richiedono, a nostro avviso, un grande sforzo risolutivo. I giochi varranno anche per la gara del "Crittosolutore".

Soluzioni del numero precedente

67. C A stingon: lì NE = Casting online - risolto da: A T - varianti rifiutate: Andante vivace (F) Calette silane (M) Calessi cinesi (Q)

68. Dragone ne godrà - ris. A Q F T M O V G C

69. À Pelè l'epa - risolto da: F U Q C D I Y A T E R I M V G O

70. Norma di un operatore - risolto da: C M Q - varianti rifiutate: Corso di un ordinario (A) Ciclo di un programma (F T)

71. Liberté emendata deliberatamente - risolto da: C D F Q A T M I O U V - varianti rifiutate: seminano inesorabilmente (G)

72. In garage nega ragni - risolto da: F C D Q I Y A T E R U M H O V G

Classifica della tappa (6 giochi)

5	Amadeus2, I Trogloditi, Hiram, Il Quartetto d'Orchi, La Scimmia
4	Fermassimo, Il Goroviano, Aromi d'Oli

(seguono altri 9 solutori)

Classifica assoluta (36 giochi)

34+17	Amadeus2
34+15	Il Quartetto d'Orchi
34+12	I Trogloditi
31+6	Fermassimo
30+4	Hiram
28+4	Galadriel
27+6	Dyne
26	La Scimmia, Superniele
23	Anne, Due Neuroni

(seguono altri 9 solutori)

