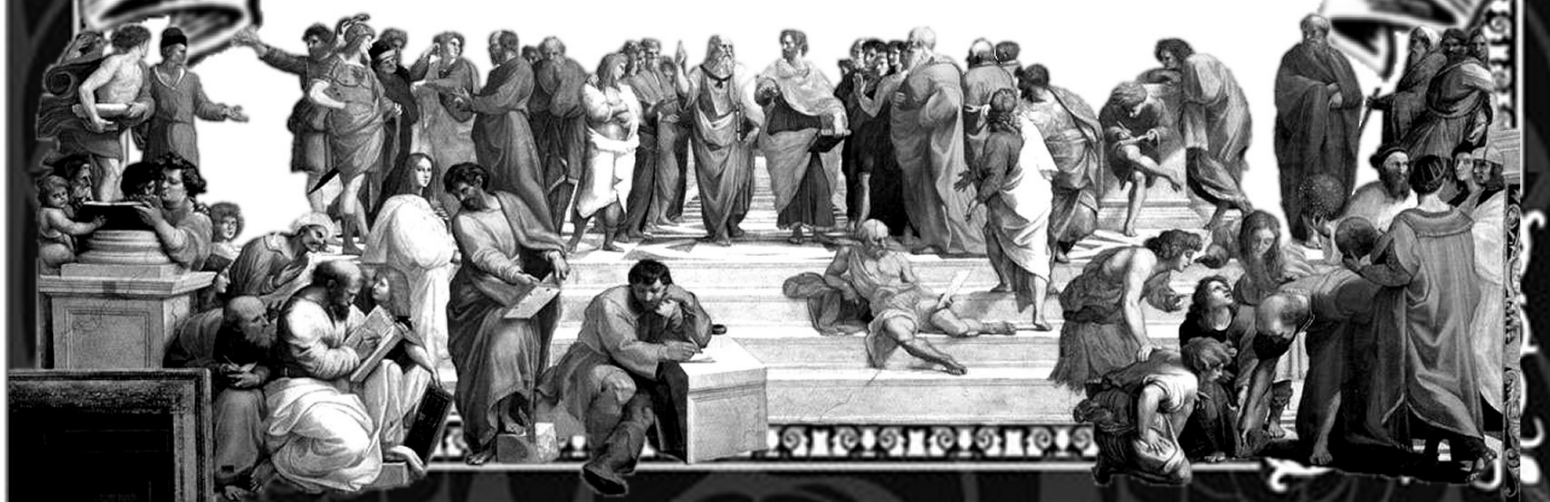


CRITTOGRAFIE



Almanacco Mensile di Cultura Enimmistica Classica



ANNO II - NUMERO 6 - OTTOBRE 2014

CRITTOGRAFIE

Anno II - Numero 6 - 4 ottobre 2014

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com

Soluzioni: soluzioni@crittografie.com

Redazione: redazione@crittografie.com

Direttore: selenius@crittografie.com

Sito Internet: <http://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

25 ottobre: termine invio giochi per n. 7

8 novembre: termine invio soluzioni n. 6

11 novembre: uscita n. 7

Pubblicazione enigmistica mensile gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. Gli eventuali contributi verranno interamente destinati al monte premi delle gare proposte. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche se non concordate con gli autori stessi.

Gli autori che volessero proporre una propria rubrica o un riquadro tematico di propri giochi sono pregati di contattare la redazione.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "Scuola di Atene" di Raffaello.

L'EDITORIALE

Amici enigmisti, siamo tornati! Dopo una lunghissima pausa estiva causata non tanto dalle ferie, purtroppo, ma da una serie di impegni concomitanti dei redattori, e in special modo miei, che ci hanno condotto al silenzio totale, abbiamo raccolto tutte le forze e adesso siamo nuovamente in carreggiata, contando di proseguire con la nostra avventura editoriale fintanto che forze, passione e il vostro supporto ce lo consentiranno.

Ma veniamo agli aggiornamenti, piccoli ma importanti, che dobbiamo comunicarvi. Innanzitutto il Convegno, che si è dovuto cancellare, verrà riproposto in tempi migliori, possibilmente il prossimo anno. I concorsi abbinati restano validi e la scadenza è prorogata a data da stabilire, per mantenere tutti i lavori finora inviati da voi autori.

Organizzazione dei campionati e cadenza della rivista. Tutte le gare mantengono la durata prevista di undici tappe e si protrarranno pertanto fino alla prossima primavera. La cadenza della rivista diventa un po' più elastica, per evitare di ritrovarci nuovamente in situazioni critiche. Tenzialmente, cinque o sei settimane fra un numero e l'altro ci paiono ragionevoli. La data di uscita del fascicolo successivo viene comunque fissata prevedendo possibili contrattempi.

La valutazione dei giochi per i diversi campionati ha anch'essa subito una variazione: i giochi non sono più votati individualmente dai giudici, mediando poi i singoli valori, ma vengono analizzati e discussi tutti insieme (gara per gara), stilando una classifica ragionata. Alla fine abbiamo impiegato meno tempo e ottenuto, a nostro parere, un risultato di gran lunga migliore.

Anche il Beone on line, per concludere, è andato avanti. Il sistema è pronto nella sua prima versione. Presto un aggiornamento. Buona lettura!

1. Crittografia mnemonica 8 3 9

SONO CUPIDO

Selenius

IL SOMMARIO

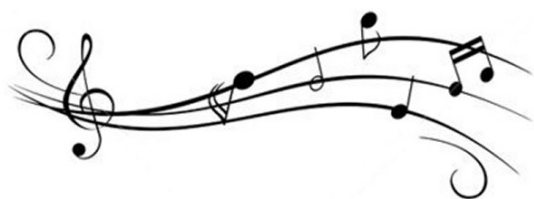
3	Crittografie
3	l'Editoriale
4	il Sommario
4	i Collaboratori
5	l'Anima in Gioco
6	l'Angolo della Lettura
8	lo Spazio BEI
10	le Soluzioni dello Speciale 8 marzo
11	l'Inedito di Muscletone
11	l'Ars Laconica
11	la Ri-Vista di Moise
12	il Campionato Autori
13	i Solutori
14	la Gara Tematica
15	la Gara Redazionale
16	dal Cilindro di Snoopy
17	il Memorial Muscletone
18	la Colonnina
19	lo Speciale
20	il Campionato Crittoghiocchi
21	il Supersolutore
22	la Gara Tematica Crittoghiocchi
23	il Crittosolutore
24	le Snooponomastiche
25	il Chi è?
26	le Rifiutate

I COLLABORATORI

Picaflor (Laura Adami)
Ilion (Nicola Aurilio)
Pasticca (Riccardo Benucci)
Paperoga (Fulvio Bergamo)
aileen (Daniele Branchetti)
Selenius (Alex Brunetti)
Aetius (Ezio Ciarrocchi)
Papul (Donato Continolo)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
Black Ribbon (Alberto Di Janni)
Amadeus2 (Amedeo Di Maio)
La Scimmia (Marco Di Summa)
Zona (Yuri Faenza)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Fermassimo (Massimo Ferla)
Superniele (Daniele Frontoni)
Triton (Marco Giuliani)
L'Albatros (Marco Gonnelli)
Marluk (Luca Martorelli)
Magina (Giuseppe Mazzeo)
Ele (Emanuele Miola)
Moise (Paolo Moisello)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Nam (Mauro Navona)
Il Laconico (Nicola Negro)
Tedina (Federica Pareschi)
Snoopy (Enrico Parodi)
Serse Poli (Piero Pelissero)
Salas (Salvatore Piccolo)
Pippo (Giuseppe Riva)
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)
Hiram (Gianni Saccone)
Il Pendolino (Domenico Simone)
Fra Sogno (Franco Sonzogno)
Day (Davide Spione)
Gonzales (Enrico Trovato)
Alan (Alan Viezzoli)
Pavel (Marco Zanovello)

I giochi di Muscletone (Marcello Corradini) sono gentilmente forniti da Tiberino.

L'ANIMA IN GIOCO



Con quel diagramma un po' così,
la soluzione un po' così
che abbiamo noi,
con quell'esposto in musica
e ogni volta ci chiediamo
se la chiave ch'esibiamo
non combini e non torniamo più.

Inconsuete siamo noi
nell'abbondanza che c'è là
che come noi è forse un po' enigmatica
e che solletico che fa quel lapis duro
ghirigori, scarabocchi,
oscuri gineprai.

Musica con noi
e soluzion senza magagna,
nel volto vostro il sole
rare volte
e sudarella che ci bagna,
musica dicevo e un'idea come un'altra...

Ma quel diagramma un po' così,
e quell'esposto un po' così
che abbiamo noi
che vi parliamo in musica
e ogni volta v'aspettiamo
circospetti vi guardiamo,
un po' malvage ci sentiamo noi.

Occhiaia, che v'introduce alla follia,
e giù di perifrastica,
sillo, mnemo e melodia.
E intanto cesura che vi s'aggradi
cercate spersi tra mille domande,
critici verso gli approcci più banali
musica pei vostri intrighi lessicali.

Sull'ipotetica lavagna
il ragionar che v'accompagna
la vittoria non è solo un sogno:
risolto! Siamo a cavallo,
l'ansia finì.

"Ma che si canta quella lì
convinta che ci s'ammattì
solo perchè
avea l'esposto in musica?"

Sempre vostra.

2. Crittografia a frase «2 2 3? 3!» = 4 6

IL TORERO RINGRAZIATO

Tedina

L'ANGOLO DELLA LETTURA



Il molo 3

È dura la vita al molo 3! Lasciatevi servire! Sono poliziotto da ventitré anni ed ho visto criminali nascere, prosperare e finire la carriera nel giro di un amen. Questi ragazzi, a dire il vero, sono anche in gamba; se destinassero il loro acume ad attività più utili per la società probabilmente il nostro quartiere sarebbe famoso nel mondo!

Perché qui si cresce alla svelta, si sviluppano capacità non comuni: ciò che altrove serve per emergere, qui basta a malapena per sopravvivere. E non tutti ci riescono: molti se ne vanno, altri restano qui come foglie novembrine in balia del vento del nord, e prima o poi soccombono.

Gigi è uno dei migliori. Il fatto che non sia chiamato con un nomignolo è indice di rispetto da parte della comunità. Ha un'età indefinibile, ma deve essere attorno ai trentacinque; era un ragazzino quando mi trasferirono qui. La sua banda ha il controllo del molo 3. Dai mercantili non esce nemmeno uno spillo di cui lui non sia a conoscenza. L'abbiamo fermato e torchiato dozzine di volte, ma non si è mai riusciti ad inchiodarlo.

Giorni fa però, il mio braccio destro entrò a bomba in ufficio agitatissimo; pareva un randagio con un osso di dinosauro da nascondere.

"Marescia', ci siamo! Li distruggiamo stavolta. Ho trovato il gancio giusto!"

"Calma Gennari', se tutte le volte che hai trovato il gancio giusto ne avessimo arrestato anche solo uno, sarebbero tutti dentro da anni. Mettiti seduto e dimmi tutto"

"Stavolta è diverso, marescia'. Avete presente il Gufo? Quel vigliacco che Gigi tiene nella banda soltanto per mandarlo a fare ambasciate..."

Il Gufo era chiamato così per gli occhiali neri rotondi che non si toglieva mai. Lo tenevano con loro perché era il fratello minore di un boss "amico", molto rispettato, che operava nella zona opposta della città e non lo voleva tra i piedi. Di notevole aveva la memoria: riusciva a riferire alla virgola messaggi anche molto lunghi e complessi.

"Devono avergliela fatta grossa stavolta. È venuto stanotte di soppiatto a bussarmi alla finestra della camera e dopo una serie di stupidaggini ed insulti ad alcuni dei suoi, ha fatto scoppiare la bomba. Aspettano un carico stanotte al molo, ma una cosa davvero grossa, pare che siano due mesi che ne parlano. Non sa nemmeno lui di cosa si tratti ma ha spergiurato che è per stanotte. Vuole solo che lo lasciamo poi andare a vivere onestamente altrove."

Il tutto non mi convinceva per niente. Il Gufo non avrebbe mai fatto una cosa simile se non per ordine del suo capo, era troppo vigliacco. E non venitemi a dire che i tipi così sono proprio quelli da cui prima o poi ci si può aspettare una reazione del genere. Accade nei film, forse anche altrove, ma non qui. È dura la vita al molo 3!

Quella notte comunque eravamo appostati con i binocoli ad una banchina non troppo distante e, nonostante non credessi per nulla alla soffiata del Gufo, avevo fatto piazzare dei microfoni al molo 3, laddove di solito stava Gigi con i suoi scherani.

Ad un certo punto giunse anche il Gufo "accompagnato" ai lati da due elementi grossi come armadi: erano dei nuovi arrivati nella banda. L'audio non era perfetto, ma capimmo benissimo che per la spia la faccenda si era messa male e quando lo scorgemmo portato via di peso la sua faccia era bianca come un lenzuolo lavato.

"Ben recitato" pensai.

Passò molto tempo prima che si udisse la sirena di un'imbarcazione spezzare il monotono sciabordio delle onde. Afferrai la radio di servizio, ma non ebbi dalla Centrale le notizie che mi aspettavo.

Poco prima di approdare il mercantile spese per una decina di secondi le luci di prua ed in tutta risposta un ragazzo di Gigi frantumò un lampione del molo. Uno dei miei uomini fece un movimento istintivo, prima che lo fermassi.

"Che fai scemo... Arresti il monello che ha rotto un lampione?" Gennarino ridacchiava. La nave attraccò in tutta calma, Gigi e i suoi le si fecero appresso. Dopo dieci minuti giunse via radio la notizia che attendevo e procedemmo agli arresti.

Quel mattino alla centrale Gigi era molto su di giri. Mantenne la consueta aria di sfottò finché non feci accompagnare nella mia stanza il Gufo.

"Toglietemi da qui questo schifoso..." iniziò. Poi cominciò a realizzare che qualcosa non quadrava: a parte il fatto che il Gufo non avrebbe potuto trovarsi lì, visto che non era caduto nella retata, Gigi si era anche reso conto che i due uomini che lo avevano scortato nel mio ufficio erano gli stessi che lo avevano condotto da lui quella notte.

"Ma che diav..."

"Taci, cretino" lo interruppe il Gufo con un tono che non ammetteva repliche. Gigi abbassò lo sguardo ed impallidì, iniziando a capire che stavolta era davvero tutto finito.

"Vedete ragazzi, il vostro piano non era male, ma mi avete un tantino sottovalutato. Anche ammesso che avessi potuto ritenere vero ciò che mi aveva mandato a dire il Gufo, la scenetta di stanotte proprio non era credibile. Prima di venire al molo ho avuto modo di riflettere e mi è balenata un'idea che si è fatta sempre più insistente nella mia testa. Tutto combaciava ed iniziavo a capire il motivo per il quale non siamo mai riusciti a prendervi con le mani nel sacco. Non era Gigi il capo, non lo era più da tempo. Mi era sempre parso strano che il fratello di un boss molto potente e cresciuto in quest'ambiente fosse stato relegato ad un ruolo di buffone o giù di lì. Ed in effetti soltanto considerando il Gufo come il capo ed il principale attore di tutta questa faccenda ho potuto capire che era lui che dovevamo prendere sotto cura. Per fortuna avevamo già infiltrato questi nostri due validi e robusti agenti nella vostra

banda e grazie a loro stanotte abbiamo potuto intercettare il carico nascosto in arrivo al molo 7, luogo assolutamente tranquillo e dove mai era accaduto niente di strano. Ragazzi, stavolta non la farete franca, era merce troppo grossa anche per voi altri quella che avete cercato di portare... Eh già, è dura la vita al molo 3!"

Il vostro scrivano, Paperoga

La gara di Paperoga del 2014

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Esempi e dettagli nei numeri 1 e 2.

Le parole abbinate del numero 5 erano: viola / fiorentina (3 punti); 0 punti ad "a terra".

Classifica della tappa (8 punti)

★+5	Superniele (04/05 11:04)
★+4	Fermassimo (04/05 11:08)
★+3	Dyne (04/05 11:47)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (04/05 16:06)
★+1	I Bradipi (04/05 23:25)
★	Amadeus2, Anne, Due Neuroni, Haunold, La Scimmia, I Trogloditi, Italo Svevo

(seguono altri 6 solutori)

Classifica assoluta (40 punti)

★+24	Superniele
★+10	Il Quartetto d'Orchi
★+9	Dyne
★+4	La Scimmia
39	Amadeus2
38+1	I Trogloditi
38	Haunold
37+5	Due Neuroni
34+1	Galadriel
32+1	Italo Svevo

(seguono altri 10 solutori)

3. Crittografia sillogistica a metatesi 2 10 1 = 6 7

RESTE

Paperoga



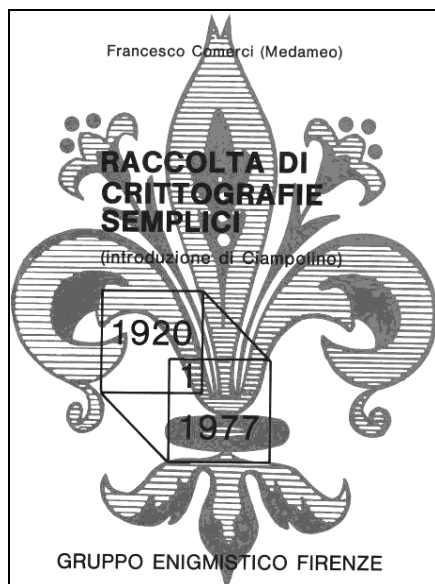
Spazio B.E.I.

a cura di Pippo, Nam e Haunold



I repertori crittografici (2)

1978/1980 - Siamo così al 1978, anno fondamentale nella lunga storia dei repertori crittografici: tra febbraio e novembre escono 4 volumi della **"Raccolta di Crittografie"**, 'opera prima' (tante altre poi ne seguiranno) di Medameo (Francesco Comerici). Questo immane lavoro si concluderà nell'aprile 1980 col 5° volume di aggiornamento e completamento dei precedenti. Scrive l'autore nella prefazione: "La 'Raccolta' comprende complessivamente crittografie e giochi crittografici dal 1875 al 1979 per un totale di circa 48.000".



CRITTOGRAFIE PERIFRASTICHE			
A			
AGITANTE DELL'AR. I.	(2,1;110;2,112,4)	- SUBLIME NOTTE	—
ABITANTI DELLA CAPITAL.	(6,14,11,4)	- CAMPANARO MATERESE	- Ugo d'Este - PE. 1.75
ABITAZIONI DEL PARROCO	(id.)	- LEGGI CANONICHE	- Fra Ritorio - PP. 8.37
ACCESSORIO	(11,9,3,3,5)	- SAPER SONARE A MENADITO	- Mausoleo - LA. 11.56
ACCIA	(11,9,3,3,5)	- AVE MARIA	- Bonicini - BL. 12.34
ACCIR	(3,1,4,5)	- CHIAVE DI VOLTA	- Guilleme - DA. 12.22
ACCOLTA D. SPARTANA	(1,6,11,1,8,6)	- ISTINTI PERVERSI E RANCATI	- Poirot - LA. 2.69
ACQUERELLO	(7,4,1,1)	- LEGGE ROVINOSA	- Maria Faliero - ST. 4.63
ADIO ALLE ARMI	(3,1,4;7,8)	- UN ADESCAMENTO REPUGHANTE	- Paolo - PE. 9.68
ADUE DECIN E	(2,13;16;2,9)	- UNA VIA ESPOSTA AI VENTI	- Il Biscaglione - LA. 4.72
AFFERMAZIONE TEDE. CA	(2,1;2,4,2)	- FASTI DI RAJA	- Fra Bombetta - SF. 3.60
AFFEZIMAZIONE GETMANICA	(15,3,11,11,12)	- JABBA PER VETRERIA	- Pucio - SF. 7.60
AFFEZIMAZIONE ITALIANA	(1,1,7,12)	- VETRARI TERSI	- Pipullo - AE. 1.66
AFFO. ASTI	(1,1;3,9)	- SAGGI UMORISTICI	- Sol. Vilelmo - LA. 4.77
AGI. . . I	(2,12,11,6,1,6)	- DISDICEVOLE RELAZIONE	- Muscatone - AE. 2.32
AGNELINO . I PERSIA	(1,8,2,2)	- LASTRA CANDIDA	- Maria Faliero - EM. 5.74
AGONIZZANTI	(2,1,7,3,7)	- LIEVI VENTI CHE SPIRANO	- Aladar - LA. 7.60
ALA POTENTE	(3,3,2,5,3)	- CHI PUÒ SE LA SCIALA	- Giusto - LA. 2.53

Medameo - copertina
e stralcio di un repertorio (1a serie, 1978-80)

Dopo la pubblicazione dei volumi della 1a serie di Medameo, Ilion (Nicola Aurilio) registrò in ordine di soluzione le crittografie "a frase" e "mnemoniche" in volumetti dattiloscritti che destinò alle riviste di Enigmistica Classica. Serse Poli (Piero Pelissero), per suo uso e diletto (e per la prima volta con l'impiego del computer), memorizzò i giochi registrati nella 'Raccolta' in ordine di soluzione, anticipando così la 2a serie di Medameo. Questo importante lavoro in 6 volumi fu però prodotto in sole 4 copie.

1980/1982 - Medameo pubblica due volumi dedicati alle **"Crittografie mnemoniche"** e alle **"Crittografie a frase"**, presentando stavolta i giochi ordinati alfabeticamente per soluzione.

Va citato anche un successivo lavoro di Snoopy (Enrico Parodi), l'**"Archivio crittografico 1987"**, diffuso sia a stampa che su floppy-disk, con le circa 1500 crittografie proposte in quell'anno dalle riviste e nei moduli solutori del Congresso Nazionale e di vari Convegni.

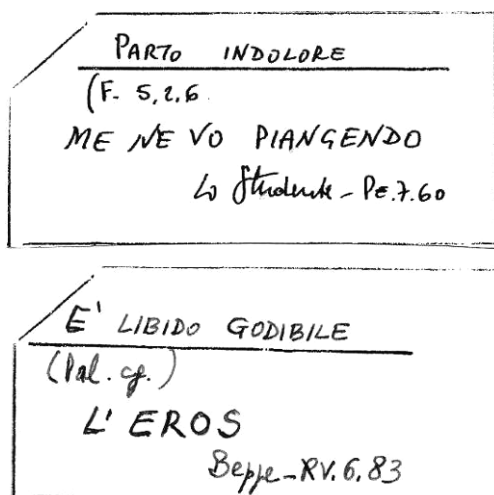
1987/1991 - Con un più logico e utile ordinamento per soluzione, tra il 1987 e il 1991 Medameo ripresenta, in cinque successivi volumi editi dal Gruppo Enigmistico Fiorentino e sempre suddivisi secondo la nomenclatura in uso, il risultato delle sue fatiche denominando la nuova serie **"Frase tratte da Crittografie"**. In definitiva, sono circa 80.000 le crittografie d'ogni tipo apparse tra il 1870 e il 1991 che Medameo ha scovato, trascritto, ordinato, impaginato e pubblicato, prevalentemente 'a mano' perché si avvale di un computer solo negli ultimi anni.



175		ANAG.
A SACRO RITO MENI - AMORE CRISTIANO		
TUTTE LE FESTE AL TEMPIO		Fra Rubizzo - AE. 10.72
A' SAPOR DI PARADISO	- LA BEATITUDINE	Magina - PE. 12.85
ASCOLTATORE TRASECOLATO	- UDIATORE STUPITO	Ezechiello - CS. 11.44
A SENTIRLA E ESILARANTE	- LA BARBELLETTA	Ascanio - AE. 11.76
ASINO VEDI - AVENDOSI I	- AS. NO	Dado - PE. 6.84
ASPERITA' TRA PAESI	- ROTTURE DIPLOMATICHE	Perin del - BA. 8.57
ASPERRIMO - PER I MAROSI	- MARE PROCELLOSO	Febel - BL. 9.74
ASPIRANTE - A RESPINTA	- STOPPER DI RISERVA	Magina - PE. 11.84
ASPIRANTE PER SANITA'	- ALLIEVO INFERMIERE	Liliana del - BA. 10.60
ASSALI' L'ASSIA	- CLODOVEO, NEL 496	Particcia - PE. 5.84
ASSALTO DI - SOLDATI SA'	- PRIMA LINEA	G. La Villa - SE. 1.75
ASSENSO SASSONE	- IA	Favolino - DE. 21.60
ASSENTE DA - SANTA SEDE	- IL PAPA A CASTELGANDOLFO	Il Saltimbanco - CS. 8.58
" " " "	- IL PAPA IN PALESTINA	Ecam - LA. 6.64
" " " "	- IL PAPA PLAUDE	Medameo - RV. - 89
ASSESTA SASSATE	- IL FROMBOLIERE	Il Veronese - BA. 12.62
" " " "	- LA FIONDA	G. Rullo - SE. 8.70
ASSISTENTI E - ANESTESISTI	- INTORNO AL CHIRURGO	Ugo d'Este - ST. 12.74
ASSISTENZA SENZA STASI	- AIUTO CONTINUO	Il Viandante - BA. 3.49
" " " "	- AIUTI ININTERROTTI	Cielo d'Alcorno - LA. 10.49
ASTRO GERMANICO GREGOROMANISTA	- BRENDDEL	Il Faro - SI. 9.79
ASTRONAUTI USA TORNATI - SHEPARD E COLLINS ALLO SPLASH-DOWN		Frac Rosso - SI. 7.81
ASTRONOMICA COSINA MOKTA	- METEORITINO	Piccolit - LA. 3.78
ASTUCCIO ACUSTICO	- CASSETTA TELEFONICA	Ezechiello - CS. 5.45
" " " "	- CARILLON	Magia - SF. 2.58
ASTUCCIO CAUSTICO	- TUBETTO DI ALLUME	Il Gagliardo - BA. 10.56
A TANTE RISSE INTERESSATA	- ATTACABRIGHE	Paciotto - PE. 12.87
A TE, INTANTO - ANTONIETTA	- PER ORA HAI LA STELLA	Piquillo - PE. 5.86
ATMOSFERA DI - FESTA DIMORA	- AL VEGLIONE	Smopy - SI. 7.80

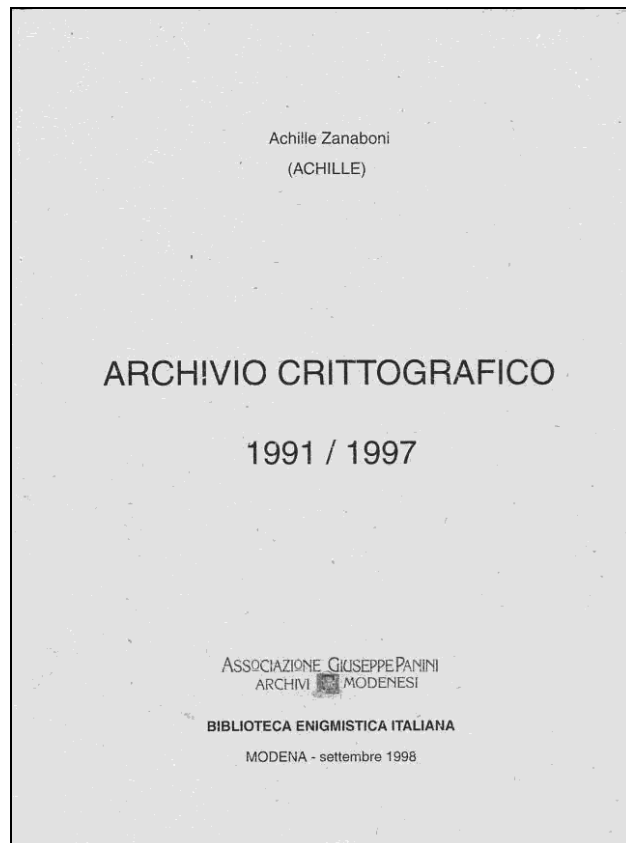
Medameo - stralcio del repertorio (2a serie)

Ci sembra doveroso, a conclusione di questa presentazione della monumentale opera di Medameo, citare i nomi degli amici che lui stesso ricorda, a vario titolo, come suoi preziosi collaboratori o consiglieri: Lupo, Norman, sig.ra Felicetti Colonna, Cerasello, Ciampolino, Marin Fallerio, Il Mandarinino e Serse Poli.



Le 'schedine' predisposte da Medameo per la catalogazione delle crittografie

1998 - L'opera di Medameo si fermava al marzo 1991, e non era ovviamente immune da errori e lacune. Achille (Achille Zanaboni) aveva da tempo intrapreso un rifacimento completo partendo dalle riviste originali, e in collaborazione con la B.E.I. pensò intanto ad un aggiornamento, che si concretizzò nel 1998 con la pubblicazione a stampa dell'"Archivio crittografico 1991/1997".



ARCHIVIO CRITTOGRAFICO 1991/1997					
TIPO	FRASE RISOLUTIVA	1ª LETTURA	ESPOSTO	AUTORE	RIVISTA
- A -					
M	A BORDO CAMPO		-VIVO SU NAVE	BOY	LA. 10. 992
M	A BORDO CAMPO		-VIVO IN NAVE	PIPINO IL TOPO	LA. 09. 996
G P	A CERASI LISA RECA		-PORTA LA FRUSTA PER CERASELLO	PIQUILLO	PE. 04. 993
G SI	A CHI E' DESTINATO - CHIEDESI - NATO?		-CERCASTI L'ADOTTANTE DEL PUPO	SNOCOPY	PE. 01. 997
G P	A CHI LO DICI	(154)	-OGNI 10 ETTI	PARVULUS	PE. 08. 992
G P	A ESSI DO' L'ODISSEA		-SE NON CONOSCONO NESSUNO	IL POPOLESE	PE. 02. 985
G P	A SOL ANALOGA		-RETE	ROBO	SE. 11. 991
G ANA	LA A INTEGRA GALANTERIA		-S. CIAMANO	IL SALTIMBANCO	LA. 02. 993
G ANA	A I IMPIANTANO LA MIA NIPOTINA		-V. ENT. NA	PIQUILLO	PE. 11. 992
G P	A LOCRI CIRCOLA		-PASSA IL GUADO	TELLO	SI. 06. 997
F	A MARTEDI' PROSSIMO!	(448)	-PRELIGER NOI ALTRI	IL GUADO	PE. 04. 991
F	A MARTEDI'	(44)	-PRELIGER NOI	IL GUADO	PE. 01. 993
G LUC	A MASCHIE SCHIERE AMARE		-EVIRAZIONI DI MASSA	CIANG	LA. 07. 995
G P	A ME DAI DIADEMA		-INCORONI	MAGNA	MO. 06. 996
C	A ME GLI OCCHI	(17613)	-HI	IL GUADO	LA. 10. 992
G Z	A ME I CANI AMERICANI		-DATEMI I CHIHIJAHUA	A. RINALDI	SE. 07. 997
G SI	A ME LA MELA		-DAMMI IL POMO	SNOCOPY	PE. 05. 993
G P	A META' TEMA		-IN MEZZO AL MOTIVO CONDUTTORE	CHIOHBO	SE. 12. 994
G CTA	A MINO MARTINAZZOLI VA TUTTO A VUOTO O A ROTOLI		-LA NUOVA D. C. - NON NE INDovina UNA!	CHP	PE. 03. 994
G P	A MODENA LA NE' DOMA		-IL "PALADINO" AMMANISCE NELLA SUA TANA	PIQUILLO	-S. 09. 995
G Z	A NOI NO ANDORIO		-CI NEGANO UN CALMANTE	SIN & SIO	PE. 07. 997
G P	A NOI ZARINA PANI RAZIONA		-CATERINA II CI CONTA FILONI	ILION	PE. 05. 995
F M	A PORTA A PORTA (AORTA APORTA)		-IL SANGUE ALLE VENE	MUSCLETONE	LA. 09. 993
G ANA	A POSTA, COLLOCA A NOI UN ANACOLUTO PASCOLIANO		-IO, LA MIA P. TRIA, OR E' QUIVI DOVE SI VIVE!	PIQUILLO	ST. 19. 991
G ANA	A PRATICIARS TI PAR CARAT SI!		-PRODUZIONE LIMITATA	var	MO. 08. 997
G Z	A PRO DI APPRODI		-PONTI	IL FELSINEO	LA. 07. 991
G ANA	A PROFUSIONE SI PUO' FARE? NOI		-PRODUZIONE LIMITATA	UGO D'ESTE	MO. 08. 997
M	A PROVA DI FATTI		-COCOMERI TASSELLATI	GIGGAR	LA. 09. 992
M	A QUALCUNO PIACE CALDO?		-THE	MORETTINA	PE. 05. 991
G SOL	A RAFFICA VAN DENTRO - TRAFFICAVAN DENARO		-CORROTTI DI TANGENTOPOLI	IL MATUZIANO	SI. 04. 993
G ANA	A RE DECISIONE NOI SI CEDERA'		-DELEGHEREMO ARTU	HOMBRE	MO. 01. 996
G P	A RIMINI FINI MIRA		-IL "MEETING" NEI PIANI DEL M. S. I.	PIQUILLO	-S. 10. 993
M	A SCANSO DI EQUIVOCI		-OSTRACISMO AI GAY	TIBURTO	LA. 07. 992
G P	A SERA LA RESA		-GIORNALI INVENUTI	IL FATECCIO	SE. 04. 995
G P	ASGLADIALISA		-LA PRIM. DONNA DEL "PISORNO"	PIQUILLO	EM. 03. 991
G Z	A SOLLORI SPETTO' ASSOLUTO RISPETTO		-SI ONORARON GLI SPIEGATORI	IL FELSINEO	LA. 02. 993
G Z	A STENTO ASTENUTO		-NON VOTO' PER POCO	LO STANCO	SI. 05. 991

Achille - copertina e stralcio del repertorio

(2 - continua)

LE SOLUZIONI DELLO SPECIALE 8 MARZO

1. A scoli: PI c'è, no? = Ascoli Piceno - ris.: F Q E S C T I R H A Y U M V - rif.: Areale pisano (G) — 2. s'ignori NA: RI di colà = Signorina ridicola - ris.: Q G F S C T R H A Y N U M V — 3. perso N, A ledi: fatto RI = Personale di Fattori - ris.: T F A G Y - acc.: Messori (G) - rif.: Campanile di Pescara (Q) — 4. O per A pro messa = Opera promessa - ris.: Q G F T H C A Y U N - acc.: permessa (Q H C A Y U) — 5. celi A: ci stan C H I R assegnati = Celiaci stanchi, rassegnati - ris.: G T F A Q V Y - acc.: Alleati (V) — 6. O R date, muta: NELLA si à = Orda temuta nell'Asia - ris.: Q G A T I F Y V - rif.: Orsi andati (H) Oasi tacita nell'amor (R) — 7. Cappa, A spiran: TE = Cappa aspirante - ris.: Q F G C T H A U R N Y M V — 8. IN citare: GRID andò = Incitare gridando - ris.: Q F G I C T A N U S R - rif.: Incedere (H Y M) — 9. fa una M a Rina = Fauna marina - ris.: Q G F R H C A I S T U N Y M V - acc.: Vista (Q G F H S M V) — 10. P roderai: sarà Bo = Prode rais arabo - ris.: F G C R T A N Q U Y M V — 11. a rie dive R di = Arie di Verdi - ris.: Q F G I C S T R H A N U Y M V — 12. Alba diva = Val Badia - ris.: Q G T H A F I N C U S Y M V — 13. col Pi dar I: A = Colpi d'aria - ris.: Q G S T F H C A R I N U Y M V — 14. RI sposta col T: A = Risposta colta - ris.: Q G S T F A R U Y C M V — 15. v'è LA, là c'è RA = Vela lacera - ris.: Q G C T F H A N R U Y M V - acc.: Tela (V) — 16. t'è LAR, e A li sta = Tela realista - ris.: Q G T A N F S R H C Y M — 17. mere N D A, LI evitata = Merenda lievitata - ris.: Q G A T F R H U Y M V - acc.: Vivanda (G R M) - rif.: Domanda (C) — 18. va li D e, perso NE, AF fermate = Valide persone affermate - ris.: G T H F A I U Y M Q V - acc.: collane (Y) - rif.: Ordine presidi affermato (R) — 19. suprema dorata = Suprema d'orata - ris.: Q G C H T F A R U Y M - acc.: Sovrana (R) — 20. Poltrona "Frau" - ris.: Q G T F H A R C U I Y M V — 21. Dona sibili libidinosa - ris.: T A F Q - rif.: Mena brutto turbamento (H) — 22. Corsa disperata - ris.: I H T A - rif.: assistita (R) campestre (Q) depistata (F) stremante (M) — 23. Sanissima missina - ris.: Q G T A F H Y M — 24. valica monca = Val Canonica - ris.: F Q G H T A U Y C M — 25. Ella bara? Balle! - ris.: Q F G S T H A R I N C U Y M V — 26. far minuta H = "Farm" in Utah - ris.: A H F C T Q G U S Y M — 27. Taglia medium - ris.: Q C T F I A H G U Y M V —

28. aria, viziata! = Aria viziata - ris.: Q C F A T U Y - acc.: Tela pesante (U) - rif.: Tela estrosa (G) liquida (S) Fila indiana (H) Tela leggera (M) — 29. generò sola, S citò = Generoso lascito - ris.: S G T F A Q U Y M — 30. immota resti: vali = Immutare stivali - ris.: T A N Q - rif.: Appaiare (G) Ancorare (F) Sagomare (R) Lucidare (V H Y M) — 31. lì V, or E, RE presso = Livore represso - ris.: Q G T A S F C R U Y V — 32. le fate I G N oranti = "Le Fate Ignoranti" - ris.: Q G S T H A F C U Y M V — 33. sostata = "SOS Tata" - ris.: F Q G C T A N R U Y V - rif.: "Sal data" (M) — 34. ve la darà S settata = Velada rassettata - ris.: S A T - acc.: Celata (A) - rif.: Divisa (Q) Malata (F) — 35. a rea contemplino Ti = Area con templi noti - ris.: T Q F Y - rif.: vocati siti (A) solida rete (G) per metter viti (C) tratti noti (V) — 36. La sciatta lasciata - ris.: F Q G C T H A N S R U I Y M — 37. T è L ad enimmista = Tela denim mista - ris.: T Q F — 38. Attacco della cavalleria - ris.: Q G T H A F C U Y M V — 39. s'àn/son E: è, da lì, l'A = Sansone e Dalila - ris.: Q G C T H F I A U S Y V — 40. Somme ricevute - ris.: T A F - rif.: Reali (Q R) — 41. Parata di Tacconi - ris.: Q T F A R U Y V - rif.: Giochi in vetrina (G) — 42. Ingiurie in giurie - ris.: Q I S C T H F G N A R U Y M V — 43. ma REM M à, mai à l'A! = Maremma maiala! - ris.: A F T U Q — 44. DE, sparita LIA = Despar Italia - ris.: A F T Q H G U M — 45. collega li si à = Colle Galisia - ris.: A Q F T — 46. in volti N opri, ma v'è RA! = Involto primavera - ris.: A T F — 47. annidi N: fa N zia = Anni d'infanzia - ris.: Q F G S T C A N H R U Y M V - acc.: Rime d'infanzia (F V) — 48. io nera dica li CO = Ione radicalico - ris.: F Q H I A T C G R U Y

Classifica (48 giochi)

★	I Trogloditi
46	Amadeus2
44	Fermassimo
43	Il Quartetto d'Orchi
37	Dyne
35	Galadriel
34	Superniele
29	La Scimmia

(seguono altri 8 solutori)

L'INEDITO DI MUSCLETONE



4. Crittografia 4 1, 2 4 6 = 2 5 2 8

CERRONE

MuscleTone

Grazie alla generosità di Tiberino, mettiamo in palio per questa gara un foulard originale della SISAL che MuscleTone assegnava come premio ai tempi in cui si occupava delle gare (crittografiche e ippiche). Il premio verrà assegnato al miglior solutore nel corso delle undici tappe della stagione (con lo stesso sistema delle altre gare); a breve pubblicheremo la classifica completa.

L'ARS LACONICA



5. Crittografia sillogistica 1 1 11 = 4 9

RAM.AR.CO

Il Laconico

LA RI-VISTA DI MOISE

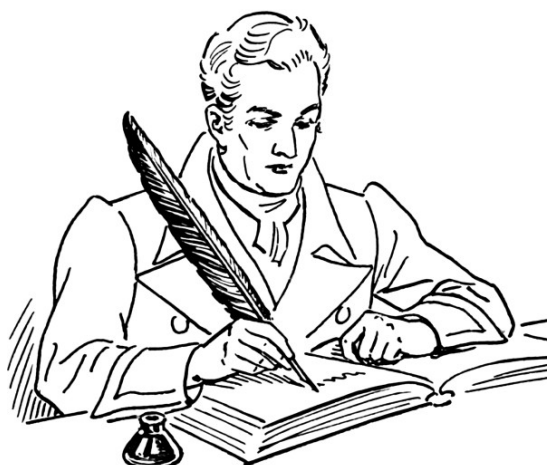


6. La Ri-Vista di Moise

Di quale crittografia si tratta?

Moise

IL CAMPIONATO AUTORI



I primi sei classificati

7. Crittografia a frase 1'1 1'3? 2! = 4 4

NEL FAVO

1° classificato Campionato Autori Crittografie 6/2014

Marluk

8. Crittografia perifrastica 1: 13 = 5 9

.CRIVESTI N O I

2° classificato Campionato Autori Crittografie 6/2014

aileen

9. Crittografia mnemonica 6 2 5

SALESIANI

3° classificato Campionato Autori Crittografie 6/2014

Il Valtellinese

10. Crittografia perifrastica 2 8: 4 = 8 6

FU ST..GONE

Serse Poli

11. Crittografia sillogistica 1 1: 4 1'6 = 4 9

S.IRITOS.GGINE

Il Laconico

12. Crittografia sinonimica 7 2 1 9 1'1, 2? = 7 5 2 9

PATT.

Leda

La gara

Il Campionato Autori si svolge su undici tappe. Ai fini della classifica complessiva, verranno considerati gli otto migliori risultati conseguiti nel corso della stagione.

Classifica della 6ª manche

9	Marluk, aileen, Il Valtellinese, Serse Poli
8	Il Laconico, Leda, Pavel, Lo Stanco
7	Il Matuziano, La Scimmia, Magina, Aetius, Alan, Amadeus2
6	Paperoga, Pasticca, Black Ribbon, Picchio
5	Salas, Fermassimo, Fra Sogno, L'Albatros

Classifica dopo 6 tappe

52	Il Valtellinese, Lo Stanco
50	Pavel
48	Leda
47	Alan
46	Aetius
45	Il Laconico, Marluk
44	Picchio, Pasticca, Magina
43	Il Matuziano
42	Paperoga, Amadeus2, La Scimmia
41	L'Albatros
39	Serse Poli, Salas
38	Fermassimo
36	Pipino il Breve, Hiram
32	Ilion
31	Black Ribbon
29	Il Pendolino
23	Nebille
18	Peter Pan, Fra Sogno
15	aileen
12	Klaarù
11	Il Langense
7	Ele, Superniele
6	Farima, Dhu
5	Atlante

Soluzioni del numero precedente

7. G elidere (Gi): ONI = Gelide regioni - risolto da: Y C A Q F T H G U E O N L M V - varianti accettate: Gestir pigioni (N M) - varianti rifiutate: Gelide visioni (R)

8. chi usurpa l'amo = Chiusura lampo - risolto da: A Q T U F Y O - varianti rifiutate: Giaccone Alamo (M)

9. S O nate, infamino re = Sonate in fa minore - risolto da: C Y Q F A G D T E R H O U I S L M N V

10. Ferruccio Furlanetto - risolto da: F A Q D I T U H Y G M V

11. S cogli e radi l'E, van T O = Scogliera di Levanto - risolto da: Y A Q F T C E O N M I V - varianti rifiutate: Scogliera di cemento (G)

12. là C: un amen tale = Lacuna mentale - risolto da: C Q Y A D O F T R H G U E N M I V - varianti accettate: Fucina mentale (A I V)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/05 07:31)
★+4	Il Quartetto d'Orchi (06/05 19:45)
★+3	I Trogloditi (10/05 18:22)
★+2	Fermassimo (16/05 18:35)
★+1	Dyne (18/05 08:43)
5	Superniele, Hiram, Aromi d'Oli, Il Goroviano

(seguono altri 11 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

★+24	Amadeus2
29+12	I Trogloditi
29+8	Fermassimo
28+13	Il Quartetto d'Orchi
28+6	Dyne
26+4	Superniele
26+3	Hiram
23+2	La Scimmia
22	Anne, Galadriel

(seguono altri 11 solutori)

I SOLUTORI

Le lettere accanto ai nomi rappresentano il "codice solutore" necessario per reperire il dettaglio dei propri risultati nei vari blocchi di soluzioni.

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
O	Aromi d'Oli - Mario Lodi
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi :
	Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuroni :
	Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunschi
F	Fermassimo - Massimo Ferla
G	Galadriel - Carla Vignola
I	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo :
	Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi :
	Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iullo), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanovello)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi :
	Atlante (Massimo Malaguti), Barak (Andrea Baracchi), Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

LA GARA TEMATICA



I primi sei classificati

13. Crittografia $6\ 5\ ?\ 2 = 7\ 6$

AMICO

1° classificato Gara Tematica Crittografie 6/2014

Pasticca

14. Crittografia $3\ 2\ 3\ 1; 2\ ?\ 4! = 5\ 2\ 8$

PIOVE

2° classificato Gara Tematica Crittografie 6/2014

Il Matuziano

15. Crittografia mnemonica $5\ 5$

BALLA LINDA

3° classificato Gara Tematica Crittografie 6/2014

Aetius

16. Crittografia $7: 1\ ?\ 3\ 1\ 1\ 1'1! = 1\ 4\ 3\ 7$

IMA..NE

Salas

17. Crittografia $1\ 2\ 4, 1\ 5 = 7\ 6$

MISTERO

Gonzales

18. Crittografia sinonimica a metatesi $4\ 1\ 1: 5\ 2\ 1'1 = "3\ 2\ 6\ 4"$

.U.A

La Scimmia

La gara

Tutto si svolge esattamente come per il Campionato Autori.

Per la prossima tappa, si deve proporre una crittografia di qualsiasi tipo con la frase risolutiva inerente lo sport.

Ricordiamo rapidamente i temi per tutte le tappe successive:

8	Chiave stereoscopica
9	Esposto di un solo carattere
10	Frase con titolo di romanzo, film, ecc.
11	Mnemonica con esposta una sola parola

Classifica della 6ª manche

9	Pasticca
8	Il Matuziano, Aetius, Salas
7	Gonzales, La Scimmia, aileen
6	Amadeus2, Lo Stanco, Paperoga
5	Black Ribbon, Fermassimo

Classifica dopo 6 tappe

50	La Scimmia
46	Pasticca
45	Lo Stanco
44	Amadeus2
43	Il Matuziano
42	Salas
41	Aetius, Fermassimo, Paperoga
36	Magina, Pavel
34	Pipino il Breve
31	Black Ribbon
30	Il Valtellinese
29	Marluk
21	Nebille
16	aileen
15	Alan

(seguono altri 9 autori)

Soluzioni del numero precedente

13. spiri tosando = Spirito Santo - risolto da: Y Q A D C E F R U O I N L M - varianti accettate: Partito sardo (U) - varianti rifiutate: Passito sardo (G T)

14. orango va scolarizzato = Organo vascolarizzato - risolto da: Q A F G T

15. sposto altare = Esposto al TAR - risolto da: A F Q T U H G L M Y E

16. mangerà bile = Manager abile - risolto da: Y C A F Q H G T U O R I L M - varianti accettate: Buttero abile (G)

17. lì sotto ardente = Risotto al dente - risolto da: A M T F

18. or di tu: "Randellatela!" = Orditura della tela - risolto da: C Y Q F G D A T H O U R I S N L M V - varianti rifiutate: Filatura della tela (E)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/05 17:20)
★+4	Fermassimo (27/05 18:28)
5	Il Quartetto d'Orchi, Hiram, I Trogloditi
4	Superniele, Galadriel, Lo Stanco, Dyne
3	La Scimmia, Haunold, Aromi d'Oli, I Bradipi, Garcia
2	Due Neuroni, Nebille, Anne
1	Salas, Il Goroviano

Classifica assoluta (30 giochi)

★+16	Amadeus2
29+11	Il Quartetto d'Orchi
29+9	Fermassimo
29+2	I Trogloditi
28+12	Superniele
28	Hiram
27+9	Dyne
26+8	La Scimmia
26	Galadriel
22+1	Due Neuroni
20	Anne

(seguono altri 10 solutori)

LA GARA REDAZIONALE

Soluzioni del numero precedente

1. se L, fieri pugnanti = "Selfie" ripugnanti - risolto da: R A Y F C T Q E U G M

2. antipatici nessi = Antipasti cinesi - risolto da: F Y Q A G T C U H E M

3. dà lì AVIO l'A = Dalia viola - risolto da: U F Y Q R A O E D C G T H I I N M V

4. l'aver depositano = La verde Positano - risolto da: Q A G Y C T F U E R M

5. c'è lì A chi eleggere = celiachie leggere - risolto da: Q A Y F H T O C E G M V

6. PLACCAGGIO = Presa di corrente con messa a terra (Il Teramano, SIB 3/1995) - risolto da: A D O F Q T H G C U Y V M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/05 07:30)
★+4	I Trogloditi (09/05 19:25)
★+3	Fermassimo (10/05 13:16)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (11/05 09:29)
★+1	La Scimmia (13/05 19:36)
★	Dyne, Galadriel, Hiram
5	Superniele, Anne
4	Haunold
3	Aromi d'Oli, I Bradipi, Il Goroviano
2	Due Neuroni
1	Italo Svevo, Garcia, Nebille

Classifica assoluta (30 giochi)

★+19	Il Quartetto d'Orchi
28+5	I Trogloditi
27+8	La Scimmia
27+5	Fermassimo
26+8	Amadeus2
25+5	Dyne
25+4	Superniele
24+9	Due Neuroni
23	Galadriel, Hiram
20	Anne

(seguono altri 9 solutori)

DAL CILINDRO DI SNOOPY



19. Crittografia perifrastica 1? 1 7: 5 = 7 7

SER OS

Snoopy

20. Crittografia 6 4: 1 1 = 5 7

CORNNAC

Snoopy

21. Crittografia sinonimica 2 6 1 4 1 1 = 9 6

RATTICA

Snoopy

22. Crittografia perifrastica 2 4: 1 2 4 = 5 8

GLITT.R ROCK

Snoopy

23. Crittografia a frase 3 3? 7! = 6 7

SENTO IL CLOCHARD

Snoopy

24. Crittografia perifrastica 2 2 3 4, 5 2 2 = 9 11

L'ISOLA DI AGIA .AR.NA, PRE.OLAR.

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

19. T intascar: LATTA = Tinta scarlatta - risolto da: U Y F Q A D T E R O G C N M V

20. fagli A: inver s'à = Faglia inversa - risolto da: U Y F A R T G C N Q - varianti accettate: Tenera certosa (U Y R) - varianti rifiutate: Ancora massiva (E) Vaglia massivo (M)

21. resi naturali è? v'è! = Resinatura lieve - risolto da: U Y C F Q D O A T E R H G I M N V

22. M inutile: sta men tetra scorsi = Minuti lestamente trascorsi - risolto da: U F Y A Q T C H G E M

23. re di Germani à cali: R apporti = Rediger maniacali rapporti - risolto da: U Y F A Q T H O C R S E M N V - varianti accettate: Rediger maniacali racconti (O) - varianti rifiutate: Rediger manierato rapporto (G)

24. Mangiarotti memore = Mangiar ottime more - risolto da: U Y C F G D O A Q T E R H I S N M V

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Superniele (04/05 12:45)
★+4	Fermassimo (04/05 17:04)
★+3	Dyne (04/05 20:07)
★+2	Amadeus2 (05/05 16:40)
★+1	I Trogloditi (09/05 19:28)
★	La Scimmia, Il Quartetto d'Orchi
5	Galadriel, I Bradipi, Anne, Nebille, Hiram

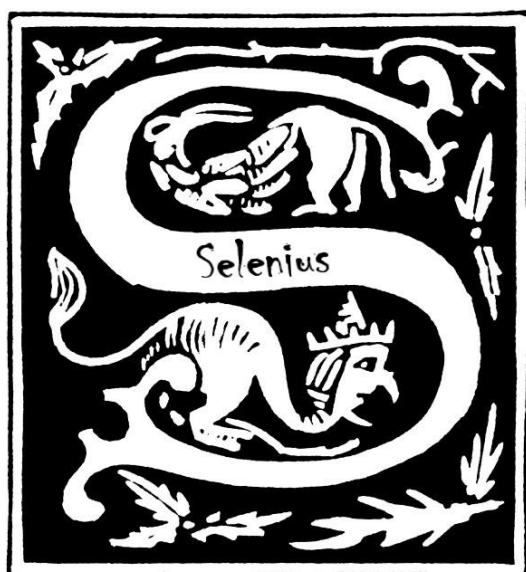
(seguono altri 7 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

29+10	Fermassimo, I Trogloditi
28+13	Amadeus2
28+6	Il Quartetto d'Orchi
26	Hiram
25+11	Dyne
25+1	Galadriel
24+5	Superniele
23	La Scimmia

(seguono altri 11 solutori)

IL MEMORIAL MUSCLETONE



25. Crittografia a frase a metatesi 9 = 5 4

FORESTA

Selenius

26. Crittografia a frase a metatesi 5 2 2 = 4 5

COMPACT

Selenius

27. Crittografia a frase a metatesi 2 5 = 3 4

ORA ATTENTA

Selenius

28. Crittografia a frase a metatesi 7 4 = 7 4

INFILAR L'AMO

Selenius

29. Crittografia a frase a metatesi 8 3 = 5 6

SE SENTI MARMITTE

Selenius

30. Crittografia a frase a metatesi 1 3 8 = 8 4

CONQUISTARE PAUL BRADLEY

Selenius

Soluzioni del numero precedente

25. errata mica = Terra amica - risolto da: A Q T G F Y - varianti rifiutate: Scopa rotta (M)
26. vincido = Vini DOC - risolto da: Q F M T - varianti rifiutate: Silo gas (A)
27. ago tolgo = Lago Togo - risolto da: F D Q A Y T H C G U E I M V - varianti rifiutate: Lago Como (O)
28. salpa, osa! = Sala posa - risolto da: F A T Q G - varianti accettate: Sala dati (A) - varianti rifiutate: Alta alea (M)
29. paccare = "Pace car" - risolto da: A O Q F T - varianti rifiutate: "Free gar" (G R) "Free car" (M)
30. treggione = TG regione - risolto da: Q C F T U E G M - varianti rifiutate: Di persona (A)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (10/05 00:42)
★+4	Fermassimo (26/05 16:24)
★+3	I Trogloditi (28/05 16:58)
4	Amadeus2, Galadriel
3	Hiram
2	La Scimmia, Superniele, Anne, Dyne
1	Due Neuron, Haunold, Aromi d'Oli, Garcia, Il Goroviano

Classifica assoluta (30 giochi)

29+10	Fermassimo
29+7	I Trogloditi
27+10	Amadeus2
26+6	Il Quartetto d'Orchi
20	Galadriel
19	Hiram
18	Due Neuron
17+4	La Scimmia
16	Superniele
15	Anne, Dyne

(seguono altri 9 solutori)

LA COLONNINA



L'Albatros (Marco Gonnelli)

31. Crittografia 1 1 1? 2, 1 4 1 1'1 = 8 5

PAN

L'Albatros

32. Crittografia 4 4 2: 1'1 = 6 6

BOB

L'Albatros

33. Crittografia sinonimica 1 7, 1 2 = 6 5

MOS.RI

L'Albatros

34. Crittografia perifrastica 5 2 5 1 2 1 = 7 9

SONO CE.ERE

L'Albatros

35. Crittografia perifrastica 2 4, 2 4 = 4 8

MI SPAVE.T.TE

L'Albatros

36. Crittografia perifrastica 1'1 7, 2 2 = 7 6

SARÀ IM.OSTORE

L'Albatros

Soluzioni del numero precedente

31. fra N, C è salda = Frances Alda - risolto da: F O Y G Q A C T E R N M

32. ring: I gli A = Rina Gigli - risolto da: F Y Q G A D C T H U O R N M

33. ma rifaran E, Ti = Maria Farneti - risolto da: F G A T Q M

34. giù gli ari? sì! = Giulia Grisi - risolto da: F C G Q O Y A T H E U I S N M R

35. T O ti dan molte = Toti Dal Monte - risolto da: F C G Q O D Y A T H U R I S N M

36. mercé D - esca P - sir = Mercedes Capsir - risolto da: F O Y A G T Q C U E M R

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Fermassimo (05/05 11:00)
★+4	Amadeus2 (06/05 11:30)
★+3	Galadriel (06/05 16:12)
★+2	I Trogloditi (07/05 14:48)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (11/05 10:20)
★	Hiram
5	Dyne, La Scimmia, Aromi d'Oli, I Bradipi
4	Superniele, Nebille
3	Haunold, Anne
2	Due Neuron, Garcia, Salas

Classifica assoluta (30 giochi)

★+15	Il Quartetto d'Orchi
★+13	Amadeus2, Fermassimo
★+9	I Trogloditi
28+8	Galadriel
28+4	La Scimmia
26+8	Superniele
26	Hiram
25+2	Dyne
23	Due Neuron
22	I Bradipi, Nebille
21	Anne
16	Aromi d'Oli, Salas

(seguono altri 5 solutori)

LO SPECIALE



Puntini vicini...

37. Crittografia sinonimica 2 7 2 2 4 = 9 8

P..À

Fermassimo

38. Crittografia perifrastica onomastica 1 2: 3 6 = 6 6

..OVE

Black Ribbon

39. Crittografia a scambio di vocali 6, 2 5 3 = 5 "1 10"

OP..A.

Magina

40. Crittografia sinonimica 2 6: 4 = 4 8

RECI..

Papul

41. Crittografia perifrastica 5 3 1 1 1 = 5 2 4

SEI PIÙ QUATT...ICI

Day

42. Crittografia perifrastica 1 1 5, 4 2 4 = 7 2 8

QUADRATO PER WEL..RIM

Alan

Soluzioni del numero precedente

37. BRA va, ma estraine R: BA = Brava maestra in erba - risolto da: Q Y A F T C E M R

38. a dir ROTAI, R A = Aria torrida - risolto da: C Q Y G F A T E U I O N M V

39. P: rognosi fa tale = Prognosi fatale - risolto da: A Q F T U E C O M - varianti accettate: Prognosi severa (Q) Prognosi orrida (E) - varianti rifiutate: Proventi modici (Y) Arachidi pelate (G)

40. a riescon CE = Arie sconce - risolto da: T A F Q G M

41. C or via, L e E: aroma = Corviale è a Roma - risolto da: D A Q F T G Y U M

42. direte: "serietà!" = Dirette serie A - risolto da: Q F A T H G U C Y S N M V

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (09/05 11:21)
★+4	I Trogloditi (10/05 13:01)
★+3	Fermassimo (10/05 13:16)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (11/05 16:15)
★+1	Hiram (25/05 00:01)
4	Galadriel, La Scimmia, Dyne, Superniele
3	Anne
2	Aromi d'Oli, Nebille, Il Goroviano

(seguono altri 5 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

29+18	Amadeus2
29+15	I Trogloditi
29+12	Il Quartetto d'Orchi
27+5	Fermassimo
27+4	Hiram
22+3	Superniele
22+1	Galadriel
22	Dyne, La Scimmia
20+3	Due Neuron
20	Anne
17	Nebille

(seguono altri 8 solutori)

IL CAMPIONATO CRITTOGIOCHI



I primi sei classificati

43. Anagramma 5 3 4 12...!

PROPOSIZIONI SGRAMMATICATE

1° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 6/2014

Il Matuziano

44. Scarto doppio 6 2 3 9

VENERE E APOLLO TRISTI

2° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 6/2014

Lo Stanco

45. Anagramma 6 4 5 5

STRENUAMENTE LÌ

3° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 6/2014

Pavel

46. Antipodo sillabico 8 3 6

SCORRETTEZZA DA JUDOKA

La Scimmia

47. Anagramma 1'7 8

ODETTE PAILLETTE BABETTE PAULETTE

Fra Sogno

48. Cernita 5 11

IO, LA PAROLA

Il Pendolino

La gara

Per il Campionato Crittogiochi, il nome che utilizziamo per essenzialità tipografica per indicare i giochi crittografici, valgono le stesse identiche considerazioni espresse per il Campionato Autori. La tipologia dei giochi accettati è libera, purché si tratti di schemi codificati e ben conosciuti. In caso di dubbio è sufficiente contattare la redazione per qualunque chiarimento. Data la maggior criticità del crittogiochi rispetto alla crittografia, è sempre consigliabile inviarne almeno due o tre per tappa e con un certo margine di tempo.

Classifica della 6ª manche

9	Il Matuziano, Lo Stanco, Pavel, La Scimmia
8	Fra Sogno, Il Pendolino, Fermassimo, Magina
7	Ilion, aileen, Hiram, Paperoga, Amadeus2
6	Pasticca, Serse Poli, Aetius, Marluk
5	Triton, Salas, Farima, Il Valtellinese

Classifica dopo 6 tappe

49	Pavel
47	Lo Stanco
44	La Scimmia, Magina
43	Il Pendolino, Salas, Il Matuziano, Amadeus2
42	Aetius, Paperoga
40	Pasticca
34	Pipino il Breve
33	Fermassimo
31	Il Valtellinese
30	Serse Poli
26	L'Albatros
22	Fra Sogno
17	Marluk
16	Ilion
14	aileen

(seguono altri 5 autori)

Soluzioni del numero precedente

43. Citi la mitica maglia gialla - risolto da: Y C A T H Q F G O U S N L M

44. È malato emulato - risolto da: C Y Q G F A T E U O H R M

45. Mondo mini-condomini - risolto da: F Q C A H G T U Y R I O M E

46. Guidare e redarguire - risolto da: Q C T O U F G I M N - varianti rifiutate: Correre e correggere (A)

47. Gas con la scalogna - risolto da: F C Q G Y D A T O U H I S N L M E

48. Peritarsi per i tarli - risolto da: F G Q A H T O U M - varianti rifiutate: Trainarsi tra i farsi (C)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (09/05 21:50)
★+4	I Trogloditi (10/05 13:02)
★+3	Fermassimo (14/05 22:09)
★+2	Superniele (16/05 20:43)
★+1	Galadriel (18/05 09:10)
★	Aromi d'Oli, Hiram
5	La Scimmia, Amadeus2, Haunold
4	Dyne
3	Garcia, Nebille, Anne

(seguono altri 4 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

★+15	I Trogloditi
29+16	Il Quartetto d'Orchi
28+13	Amadeus2
27+7	Fermassimo
26+8	La Scimmia
25	Hiram
22+2	Superniele
22+1	Galadriel
21	Dyne
18+4	Due Neuroni
18	Haunold
16	Nebille
14	Anne

(seguono altri 8 solutori)

IL SUPERSOLUTORE

Questa gara include tutti i giochi della rivista, di qualsiasi tipo essi siano.

Classifica della tappa (72 giochi)

71	Il Quartetto d'Orchi, Fermassimo, I Trogloditi
69	Amadeus2
64	Hiram
61	Galadriel
57	Superniele, Dyne
51	La Scimmia
44	Anne
41	Aromi d'Oli
40	Haunold
35	I Bradipi
31	Nebille
29	Due Neuroni
26	Garcia
23	Il Goroviano
21	Salas
19	Lo Stanco
10	Italo Svevo

Classifica assoluta (360 giochi)

351	I Trogloditi
348	Il Quartetto d'Orchi
346	Amadeus2
344	Fermassimo
312	Hiram
297	Galadriel
294	Dyne
292	La Scimmia
291	Superniele
251	Due Neuroni
248	Anne
206	I Bradipi
201	Nebille
195	Haunold
155	Salas
135	Italo Svevo

(seguono altri 6 solutori)

I CRITTOGIOCHI A TEMA



La gara

Anche questa competizione funziona esattamente come le altre tre. Ecco l'elenco dei temi che verranno proposti nel corso della stagione; quando sono elencati più schemi, è possibile scegliere a piacere fra quelli.

7	Scambio (consonanti/vocali/lettera/sillaba)
8	Bisenso/sinonimo/contrario
9	Raddoppio/slittamento di raddoppio
10	Metatesi
11	Frase doppia

I primi sei classificati

49. Incastro 5 1'3 9

DORMIVI SULLA ROCCIA

1° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 6/2014

Lo Stanco

50. Lucchetto 6 6, 8

MI ATTREZZO PER NAVIGARE

2° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 6/2014

La Scimmia

51. Intarsio 6 6-9 1 2?

L'AMERICA'S CUP ERA TRUCCATA?

3° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 6/2014

Il Matuziano

52. Incastro 8: 3 2 9

RESPONSO: SCATTO D'INDIFFERENTI

Il Valtellinese

53. Incastro 5 5 10

RESISTO ALLA CERVICALE

aileen

54. Lucchetto 5, 2 5 8

AUTORI D'UN BIFRONTE?

Amadeus2

Classifica della 6ª manche

8	Lo Stanco, La Scimmia, Il Matuziano, Il Valtellinese
7	aileen, Amadeus2, Pasticca
6	Aetius, Fermassimo, Magina, Nebille
5	Salas, Pavel, Paperoga

Classifica dopo 6 tappe

48	Lo Stanco
47	Amadeus2, La Scimmia
46	Pavel
42	Il Matuziano
41	Aetius
40	Paperoga
39	Pasticca
32	Magina, Salas
30	Pipino il Breve
26	Nebille
24	Fermassimo
23	Il Valtellinese
16	Serse Poli
13	L'Albatros, aileen
12	Triton
5	Fra Sogno

Soluzioni del numero precedente

49. La riga larga! - risolto da: Y U Q T F A M -
varianti accettate: Ci rapa crapa! (Y) La nuda
landa! (M) - varianti rifiutate: Su solo suolo! (C)

50. Sì, se viene si sviene - risolto da: F C Q Y U
D G A T E O I M V

51. M'appare mappa - risolto da: C Q Y U G F
D A H T O I L M R S E V - varianti accettate:
T'appare tappa (U F)

52. Affiliato affilato - risolto da: C F Q Y U A T
E G O R I S N L M

53. Compete come te - risolto da: C F Q Y U G
D A T H E R O I L M V

54. Infrazioni in fazioni - risolto da: C F Q Y U G
A T H E R O I I S N L M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Dyne (04/05 23:53)
★+4	Superniele (05/05 01:13)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (05/05 10:25)
★+2	I Trogloditi (11/05 06:59)
★+1	Fermassimo (12/05 15:37)
★	Amadeus2, Hiram
5	La Scimmia, Galadriel, Aromi d'Oli, Anne
4	Lo Stanco, I Bradipi
3	Due Neuroni, Haunold, Garcia,
	Italo Svevo, Salas, Il Goroviano
2	Nebille

Classifica assoluta (30 giochi)

★+17	Il Quartetto d'Orchi
★+5	I Trogloditi
★+2	Fermassimo
29+17	La Scimmia
29+9	Amadeus2
28+10	Dyne
28+2	Hiram
27+7	Superniele
26+3	Galadriel
25	Anne, Lo Stanco
24+1	Due Neuroni

(seguono altri 10 solutori)

IL CRITTOSOLUTORE

Questa gara speciale comprende tutte le crittografie pubblicate nel numero precedente, esclusi quindi i giochi crittografici, ed esclusa la rubrica "le Rifiutate", per premiare l'abilità risolutiva rispetto ai giochi più precisi e apprezzati.

Classifica della tappa (53 giochi)

★	Fermassimo
52	Il Quartetto d'Orchi, I Trogloditi
51	Amadeus2
47	Hiram
44	Galadriel
40	Dyne
39	Superniele
36	La Scimmia
32	Anne
27	Haunold, I Bradipi
26	Aromi d'Oli
24	Nebille
21	Due Neuroni
18	Il Goroviano
16	Garcia
14	Salas
13	Lo Stanco
6	Italo Svevo

Classifica assoluta (257 giochi)

251	Amadeus2, I Trogloditi
249	Fermassimo
247	Il Quartetto d'Orchi
226	Hiram
215	Galadriel
212	Dyne
204	La Scimmia
201	Superniele
182	Anne
179	Due Neuroni
149	Nebille
148	I Bradipi
134	Haunold

(seguono altri 7 solutori)

LE SNOOPONOMASTICHE



Letteratura straniera

55. Crittografia 2 1 1 1 1 1 7 = 8 6

NURC

Snoopy

56. Crittografia perifrastica 1 3 2 4 = 6 4

ABBIA .ARO

Snoopy

57. Crittografia perifrastica 2 1, 1 5: 2 = 4 7

SÌ A MONCA

Snoopy

58. Crittografia perifrastica 1 1: 6, 2 = 5 5

COP.O .NA FERITA

Snoopy

59. Crittografia perifrastica 4 2 1? 1 1: 7! = 8 8

GRADIMO, OCCHIO!

Snoopy

60. Crittografia perifrastica 4 1: 5 1 1 = 5 7

CEN.O .N UN SECOLO

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

55. se R gioca, puto = Sergio Caputo - risolto da: F Y D Q A E T G U H R S L M C V

56. N: andò, citare L là = Nando Citarella - risolto da: F C Y D T A E Q U G H R S N M I - varianti rifiutate: Nando Piazzolla (O)

57. d'avevan I A N = Dave Vanian - risolto da: F Q Y C D G T A E U H O S N L M

58. rodevan S = Rod Evans - risolto da: F Q A T G M R E

59. G: è ripa, l'amara = Geri Palamara - risolto da: F A T Q U G M

60. s'è L? v'è: torea da mo... = Salvatore Adamo - risolto da: F C Y O D G Q T A H E U R I S N L M I V

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Fermassimo (04/05 18:52)
★+4	Amadeus2 (09/05 07:15)
★+3	I Trogloditi (10/05 13:25)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (12/05 09:38)
★+1	Galadriel (18/05 09:12)
★	Hiram
5	Superniele, Anne
4	Dyne, Due Neuron, Haunold, Salas, I Bradipi, La Scimmia

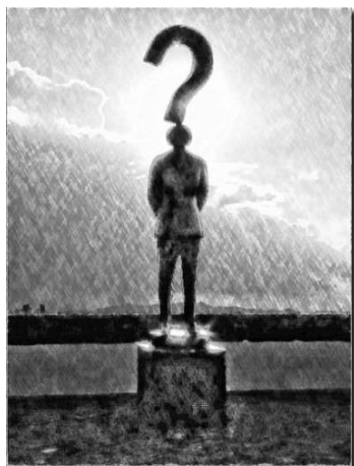
(seguono altri 6 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

★+20	Fermassimo
★+13	Il Quartetto d'Orchi
★+10	Amadeus2
29+7	I Trogloditi
29+2	Galadriel
29	Hiram
27+8	Dyne
26+5	Superniele
25+3	Anne
24+2	La Scimmia

(seguono altri 11 solutori)

IL CHI È?



Letteratura straniera

61. Crittografia 3: 4 1 = 3 5

IRAN

Selenius

62. Crittografia 3 1 2 5 1, 2 1 5 = 9 11

NELN

Selenius

63. Crittografia sinonimica 1 1 1?! 5: 1 1 = 3 7

MAKNO

Selenius

64. Crittografia mnemonica 3 5

CEDRONE

Selenius

65. Crittografia a frase 5 5 = 3 7

PETROLO SI CHIAMA PASQUALE

Selenius

66. Crittografia a frase 4 6? 4! = 5 9

DIMENTICO LE PARATOIE VENETE

Selenius

Soluzioni del numero precedente

61. dà N I e l'epa c'è = Daniele Pace - risolto da:
F C Q Y G D T A H O U R E I I S N L M V

62. gas (PA reca) stagna = Gaspare Castagna -
risolto da: D Q G A T F U H M

63. al dodo nati = Aldo Donati - risolto da: F Y G
D Q C T A H O U R E I I S N L M

64. lì c'è, coopera = Alice Cooper - risolto da: F D
G T A Q Y U L M

65. per corte si è = Pier Cortese - risolto da: F A T
Q G R M

66. saldàvinci = Sal Da Vinci - risolto da: F Q Y C
A H G T E U R S N L M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (07/05 21:16)
★+4	Fermassimo (09/05 22:50)
★+3	I Trogloditi (10/05 13:04)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (11/05 20:36)
★+1	Galadriel (18/05 09:13)
★	Hiram
5	Superniele
4	Due Neuroni, Dyne, Haunold, I Bradipi, Lo Stanco
3	La Scimmia, Anne, Salas, Nebille

(seguono altri 4 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

★+19	Fermassimo
★+15	Il Quartetto d'Orchi
★+13	Amadeus2
★+5	I Trogloditi
★	Hiram
29+1	Galadriel
26+8	Dyne
26+4	La Scimmia
26	Superniele
25+5	Anne
25+1	I Bradipi

(seguono altri 10 solutori)

LE RIFIUTATE



67. Crittografia 1 1 7: 2 2 = 7 6

CANE

Ele

68. Palindromo sillabico 7 2 5

SARÀ PRO CINA

Triton

69. Palindromo 1 4 1'3

O REI È INGRASSATO

Superniele

70. Crittografia mnemonica 5 2 2 9

INTERVENTO DI ROUTINE

Zona

71. Anagramma 7 8 15

ÉGALITÉ, FRATERNITÉ... E BASTA!

Hiram

72. Palindromo 2 6 4 5

DICE: NELLA RIMESSA NESSUNA VEDOVA!

Ilion

Soluzioni del numero precedente

67. R e parto mobile = Reparto mobile - risolto da: Y D F C Q A T G U O I N M

68. Matassa tassata - risolto da: F Q Y D G T A H C U R I I S M E

69. Primo scotto - risolto da: Q A Y T - varianti accettate: Retta esatta (A Y) Quota esatta (T) - varianti rifiutate: Quota legale (G) Primo canone (F) Prima taglia (R) Prima uscita (M)

70. E note: cavallone = Enoteca vallone - risolto da: F Q Y G T A U C H E I N M V

71. àn seco l'ora: tediani schivai = Anse colorate di antichi vasi - risolto da: Y A H Q T F G O U E - varianti rifiutate: Lire colorate di antichi vasi (M)

72. Le consoli con il sole - risolto da: F Y G O D Q T A H C U R S M I E

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (09/05 19:01)
★+4	Amadeus2 (11/05 07:19)
★+3	Dyne (19/05 12:56)
★+2	I Trogloditi (20/05 17:09)
5	Fermassimo, Galadriel, Superniele
4	La Scimmia, Haunold, Hiram, Garcia, Anne
3	Due Neuroni, Aromi d'Oli

(seguono altri 5 solutori)

Classifica assoluta (30 giochi)

29+17	Amadeus2
29+15	Il Quartetto d'Orchi
29+12	I Trogloditi
27+6	Fermassimo
25+6	Dyne
25+4	Galadriel, Hiram
23	Superniele
21	Anne, La Scimmia
20	Due Neuroni

(seguono altri 9 solutori)

ΣΙΓΗΡΟΤΤΙΑ

