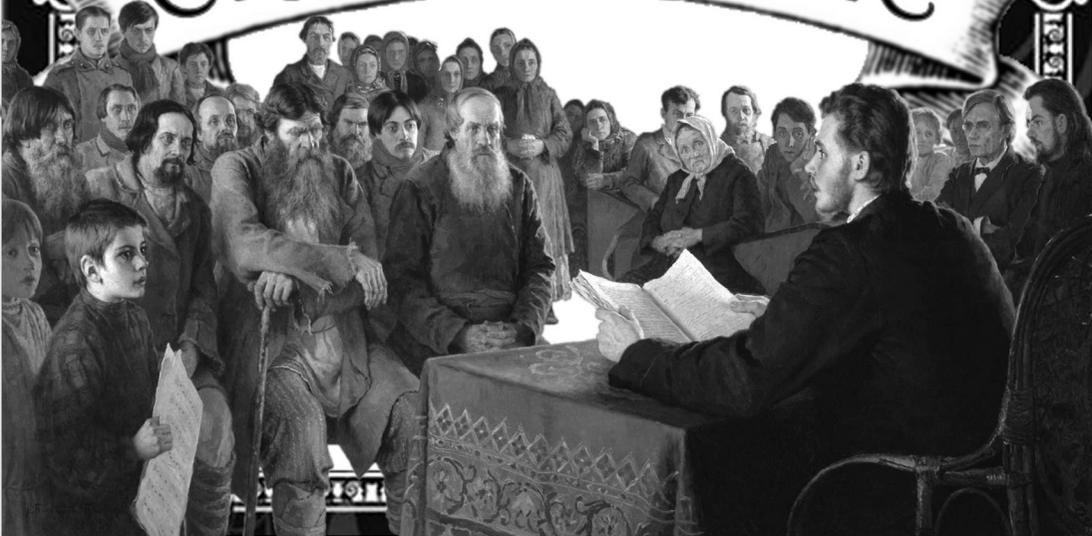


CRITTOGRAFIE



Almanacco Mensile di Cultura Enimmistica Classica



ANNO II - NUMERO 3 - MARZO 2014

CRITTOGRAFIE

Anno II - Numero 3 - 2 marzo 2014

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (picaflor)
Fulvio Bergamo (Paperoga)
Federica Pareschi (Tedina)
Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com
Soluzioni: soluzioni@crittografie.com
Redazione: redazione@crittografie.com
Direttore: selenius@crittografie.com
Sito Internet: <http://crittografie.com>
Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

24 marzo: termine invio giochi per n. 4
30 marzo: termine invio soluzioni n. 3
1 aprile: uscita n. 4

Pubblicazione enigmistica mensile gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. Gli eventuali contributi verranno interamente destinati al monte premi delle gare proposte. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche se non concordate con gli autori stessi.

Gli autori che volessero proporre una propria rubrica o un riquadro tematico di propri giochi sono pregati di contattare la redazione.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "Letture della domenica alla scuola di campagna" di Nikolay Bogdanov-Belsky.

L'EDITORIALE

Il mese corto ci ha fatto ritardare un poco l'uscita, ma ce l'abbiamo fatta. Nel frattempo, ottime notizie da Snoopy che dovrebbe presto tornare a imperversare nei nostri ambienti.

La nuova veste della rivista sembra essere ben apprezzata, così come l'impostazione delle "piccole" ma numerose gare di soluzione. Scorrendo le varie classifiche è subito evidente come le possibilità siano maggiori per molti solutori, anche se questo mese dobbiamo levarci il cappello di fronte al Quartetto d'Orchi, gruppo di enigmisti da poco esordienti ma che risolve l'intera rivista nonostante i diversi ossi duri. Vedremo come proseguiranno di fronte agli agguerritissimi avversari. Da parte nostra, cerchiamo di porre sempre in ogni gara, quando possibile, un gioco più arduo.

Novità anche dal fronte BEI: gli archivi del Beone sono in fase di conversione per poter essere fruibili da tutti liberamente su un apposito sito web, attraverso un'interfaccia molto simile a Eureka, quella del classico CD del Beone. Nei prossimi giorni procederemo con Pippo & co. ai vari collaudi e tutto il sistema potrebbe essere pronto in pochissime settimane.

Concludo molto rapidamente perché il lavoro è ancora parecchio e la rivista deve uscire, quindi... buone soluzioni a tutti!

1. Crittografia perifrastica 3 2 4, 1 1 1 2 = 6 1 7

FA LA .O.PA PRONTA

Selenius

IL SOMMARIO

3	Crittografie
3	l'Editoriale
4	il Sommario
4	i Collaboratori
5	l'Anima in Gioco
6	l'Angolo della Lettura
8	lo Spazio BEI
9	sotto la Lente di Snoopy
9	l'Inedito di Muscletone
9	l'Ars Laconica
9	la Ri-Vista di Moise
10	il Campionato Autori
11	i Solutori
12	la Gara Tematica
13	la Gara Redazionale
14	dal Cilindro di Snoopy
15	il Memorial Muscletone
16	la Colonnina
17	lo Speciale
18	il Campionato Crittogiocchi
19	il Supersolutore
20	la Gara Tematica Crittogiocchi
21	il Crittosolutore
22	le Snoonomastiche
23	il Chi è?
24	le Rifutate
25	3° Simposio Enigmistico Toscano
26	2° Comunicato Congresso - ARI - Sibilla

I COLLABORATORI

picaflor (Laura Adami)
Pippo (Giuseppe Riva)
Nam (Mauro Navona)
Aetius (Ezio Ciarrocchi)
Amadeus2 (Amedeo Di Maio)
Fermassimo (Massimo Ferla)
Fra Sogno (Franco Sonzogno)
Gonzales (Enrico Trovato)
Hiram (Gianni Saccone)
Il Laconico (Nicola Negro)
Il Langense (Luca Patrone)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Il Pendolino (Domenico Simone)
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)
L & L (Leda & Il Laconico)
L'Albatros (Marco Gonnelli)
La Scimmia (Marco Di Summa)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Magina (Giuseppe Mazzeo)
Marluk (Luca Martorelli)
Moise (Paolo Moisello)
Nebille (Luana & Achille Zanaboni)
Paperoga (Fulvio Bergamo)
Papul (Donato Continolo)
Pasticca (Riccardo Benucci)
Pavel (Marco Zanovello)
Peter Pan (Piero Vendrame)
Picchio (Francesco Polizzi)
Pipino il Breve (Giuseppe Sangalli)
Salas (Salvatore Piccolo)
Selenius (Alex Brunetti)
Serse Poli (Piero Pelissero)
Snoopy (Enrico Parodi)
Superniele (Daniele Frontoni)
Tedina (Federica Pareschi)
Triton (Marco Giuliani)

I giochi di Muscletone (Marcello Corradini) sono gentilmente forniti da Tiberino, che dispone di un vasto archivio del grande maestro scomparso.

L'ANIMA IN GIOCO



Noi non ci s'aspettava una sorte simile. Si stava lì beati, a sonnecchiare tra le pagine di tutti i testi e vagare nell'universo internettiano.

Si passava fluenti da un neurone all'altro, da un microcefalo a un capocione finché non se ne trovava uno interessante e lì ci si stabiliva fino alla morte dell'ospite.

E non si finiva mica lì ché infinite impronte di noi erano già pronte a insediarsi e perpetuare la nostra esistenza nell'eternità.

Certi bislacchi si svegliarono, una mattina, deposero il piede sbagliato dalla parte sbagliata del letto e ci scombinarono la vita. Dissero che era ora d'inventare non meglio specificati giochi di parole la cui caratteristica fosse quella di un enunciato brevissimo, il più possibile.

Che quest'enunciato portasse a una frase risolutiva mediante apposito diagramma numerico posto subito sopra di noi. Che noi dovessimo essere scritti preferibilmente in maiuscolo, preferibilmente in caratteri più grandi rispetto all'usuale. Che ogni tipo di gioco dovesse avere un nome differente per distinzione.

Noi fummo battezzati come "esposti", così, in quattro e quattr'otto.

Noi che s'era abituati a essere tutto e ancora di più se possibile. Nomi, preposizioni, verbi, sigle, congiunzioni, tutto lo scovabile nello scritto d'ogni lingua affastellato sotto quel nome così anonimo e banale.

E mentre loro elucubravano su raffinatissime definizioni per i giochi, noi si meditò vendetta.

"Esposto", roba da rincantucciarsi al cospetto di crittografie mnemoniche, sillogistiche e sinonimiche. Per tacere di varianti onomastiche a metatesi e sciccherie del genere.

Si sfruttò la vergogna, la trasformammo nel nostro punto di forza e li sfidammo: amate la perfezione? Vi scalmanate se avanza una lettera, se la frase è stiracchiata? Pensate davvero, superbi, che il vostro magnifico gioco possa piegarsi a un'accozzaglia di lettere senza senso solo per la vostra vanagloria?

L'esposto perfetto esiste, sempre: sappiatelo.

Non trovarlo sarà vostra colpa, noi siamo qui e vi s'aspetta.

Certo, ci guarderemo bene dal venirvi in mente su due piedi come tanto vi garberebbe, tanti giochi passeranno nel cestino della carta straccia perché staremo ben nascosti nelle accezioni più remote.

Ovviamente ci saranno i dissidenti, quelli che pur d'apparire si venderanno a misere chiavi, a frasucole da taverna ma noi puri no.

Siamo tanti e suderete, a volte non ci scoprirete mai e quando crederete d'averlo fatto ecco che schiere di solutori vi si volteranno contro contestandovi fino al dilaniamento.

Esposti a noi, tsè!

Sempre vostra.

2. Crittografia sillogistica 1 1 3 5? 2! = 6 2 4

.RASI BISENS.

Tedina

L'ANGOLO DELLA LETTURA



La disfida (1ª parte)

Laddove la strada provinciale di Marsana si biforca, verso destra una viuzza battuta appena carrozzabile si inerpica sui colli; un cartello grossolanamente stampato indica le località di Borghello e Cortesse. Se chiedete anche a soli 10 km di distanza da quel punto, nessuno saprà o vorrà indicarvele. Se credete che ai giorni nostri non possano esistere luoghi fuori dal mondo, dal tempo e dallo spazio, vi sbagliate di grosso: adesso ne conoscerete uno, anzi due!

A Borghello e Cortesse risiedono in tutto un centinaio di anime; i giovani se ne sono andati da tempo per poter lavorare e metter su famiglia. Quelli che sono rimasti, rigorosamente "over 40", sopravvivono con l'agricoltura e misere pensioni, ma soprattutto trovano il loro pane quotidiano negli scontri campanilistici. La rivalità tra i due paesini pare risalga ad epoca medievale allorché i due figli di un ricco signore del luogo litigarono nello spartirsi l'eredità e posero la linea di confine dei rispettivi feudi proprio tra i due borghi, all'epoca assai più prosperosi di oggi.

I più vecchi tramandano oralmente tutta una serie di aneddoti relativi alla storia più o meno recente di Borghello e Cortesse, naturalmente aggiungono dettagli e coloriture di volta in volta, trasformando

in leggenda degli avvenimenti che già di per sé comunque, nel loro reale svolgimento, sarebbero degni di nota.

Ad esempio si narra di quando un sindaco borghellano sfidò a singolar tenzone il suo corrispettivo cortessino reo di aver fatto chiudere ai paesani rivali l'accesso al tabernacolo della Madonna dei Mirtilli, con tanto di steccati e gendarmi armati di moschetto. I due si sarebbero cimentati in una sorta di tiro alla fune ai lati di un fossato scavato per l'occasione e riempito di olio ed escrementi animali. Nella versione più diffusa, l'uno perde e l'altro, accecato d'odio verso il rivale, gli si getta addosso e finisce pure lui nel fossato. In realtà sembra che si sia trattato di una comune scazzottata durante la quale qualche buontempone, per dividere i litiganti, aveva gettato loro addosso una secchiata della suddetta mistura.

Anche il famosissimo episodio del tacchino pare proprio sia, almeno in gran parte, un falso. Non possiamo per un minimo di pudicizia raccontarne qui tutti i risvolti, ma sappiate che il tacchino non ingurgitò in realtà checchessia ed il fabbro di Borghello fu semplicemente colpito dal maniscalco di Cortesse con un calcione nelle zone più delicate. Il fatto poi che avesse abbandonato la promessa sposa per ritirarsi in eremitaggio presso la vicina "Grotta dei lupi scuri" non fu sicuramente una conseguenza della lite!

Tutto questo naturalmente faceva parte di un passato più o meno remoto, più o meno leggendario. Il presente tuttavia di tanto in tanto riservava ancora sprazzi di eroiche sfide, sfottò e quant'altro.

Accadde dunque in tempi più recenti che una domenica mattina, all'uscita dalla messa (la chiesa di Valpiccola era forse l'unico bene condiviso: non ce n'erano altre), Mattia, il fornaio di Borghello attaccasse briga con il cavallante di Cortesse, Michele, per una vecchia querelle, mai sopita, su pozzi e condutture d'acqua. I due vennero quasi alle mani e sarebbero decisamente passati alle vie di fatto se

vicino a loro non ci fosse stato un "forestiero".

Moreno viveva a Marsana, ma la domenica mattina era aduso recarsi alla messa a Valpiccola e, curiosamente, pur non vivendo nei due paesi, o forse proprio per questo, era una persona stimata un po' da tutti, anche perché era stato il maestro di scuola della maggior parte di loro, ovvero di quelli che le elementari, a suo tempo, le avevano frequentate. Non c'è dunque da meravigliarsi se quella mattina i due litiganti, pur di cattivo grado, accettarono di sospendere lo scontro, ma lo fecero soltanto dinanzi alla generica promessa del vecchio insegnante che avrebbero presto avuto "soddisfazione".

Fin dall'indomani le chiacchiere delle comari erano naturalmente incentrate sull'accaduto e nelle rispettive piazze si citavano i precedenti scorretti ed incivili del contendente del paese rivale, ma soprattutto ci si chiedeva cosa avesse voluto esattamente dire il signor Moreno con quelle parole: "Fermatevi, non qui di fronte alla chiesa. Avrete modo di sistemare le vostre questioni a tempo debito, me ne faccio garante personalmente!"

La teoria più accreditata era che ci sarebbe stato un pubblico duello e la faccenda piaceva a molti anche perché erano anni che non se ne vedevano; restava però da capire con quali armi ed in quale luogo. Di sicuro c'era il fatto che il maestro era notoriamente una persona di indole tranquilla che aveva sempre insegnato loro a non applicare la violenza, eppure in quel caso pareva proprio che dovesse andare contro questi principi, di ciò tutti si erano ormai abbastanza convinti.

Ma in realtà Moreno da diverso tempo attendeva un'occasione propizia sul genere di quella accaduta a Valpiccola.

Adesso era arrivato il suo momento e non poteva fallire!

Continua e termina nel prossimo numero

Il vostro scrivano,

Paperoga

La gara di Paperoga del 2014

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Vengono attribuiti 5 punti per la soluzione corretta della crittografia e 3 punti per l'individuazione delle due parole collegate. Esempi e maggiori dettagli nei numeri 1 e 2.

La parola abbinata alla soluzione "Salumi DOC" del numero precedente era: affettati (3 punti). Non sono stati assegnati punti a "felice".

Classifica della tappa

★+5	Supernie (02/02 18:19:03)
★+4	I Bradipi (02/02 18:19:53)
★+3	Fermassimo (02/02 19:18)
★+2	Dyne (02/02 19:50)
★+1	Italo Svevo (02/02 19:55)
★	Il Quartetto d'Orchi, Anne, Galadriel, La Scimmia, I Trogloditi, Due Neuroni, Amadeus2, Haunold
5	Salas, Nebille, Black Ribbon, Hiram, Il Goroviano

Classifica assoluta (16 punti)

★+9	Supernie
★+8	Fermassimo
★+4	Dyne
★+1	I Trogloditi, Italo Svevo
★	Amadeus2, Galadriel, Il Quartetto d'Orchi, La Scimmia
14	Anne, Haunold
13+4	I Bradipi
13+3	Salas
13	Black Ribbon, Due Neuroni
11	Il Goroviano
10	Hiram, Nebille
5	Garcia

3. Crittografia sinonimica 1 2 5? 4! = 3 3 6

VALBANI

Paperoga



I grandi crittografi del passato

Dopo Muscletone (Marcello Corradini) e Marisa (Marisa Solera) ricordiamo ora, in due puntate successive della rubrica, un altro grande crittografo del passato.

Manesco - Francesco Mancini

Genzano RM 1907 / Roma 1973) (1)

Avvalendoci dei ricordi scritti da Belfagor su "L'Enimmistica Moderna" e da Tiberino su "Penombra" presentiamo brevemente la figura extranigmistica di Manesco.

Francesco Mancini, entrato giovanissimo come volontario nell'aeronautica militare, percorse una brillantissima carriera giungendo al grado di tenente colonnello per meriti speciali. Infatti nel luglio 1933, in qualità di sergente maggiore marconista, aveva partecipato alla famosa trasvolata atlantica senza scalo da Orbetello a Chicago guidata da Italo Balbo. Al ritorno ottenne la promozione a tenente e come ufficiale compì l'esemplare carriera.

Nell'ottobre del 1973 ritornò negli Stati Uniti per la celebrazione del quarantennale della trasvolata, che culminò nella sfilata, sindaco in testa, attraverso la Balbo Street della metropoli dell'Illinois. I festeggiamenti tributati dagli italiani d'America agli 'Atlantici' furono tali da fargli dire: "Ho goduto soddisfazioni che forse saranno le ultime della mia vita". Rientrato a Roma, fu colpito da un grave infarto da cui sembrò rimettersi ma poi, a fine dicembre, ebbe una ricaduta e cessò di vivere.

Francesco Mancini enigmista lo presentiamo, in sintesi, ricorrendo all'archivio "Enigmisti del passato" della BEI: "Scintillante crittografo, produsse bellissimi esempi d'ogni tipo, con felici spezzature, chiavi semplici e scorrevoli e piacevole perfe-

zione degli esposti. Fu redattore del Labirinto dal 1955 al 1972 e dell'Enimmistica Moderna nel '73; coltivò anche, e non senza successo, l'enigmistica epigrammatica e poetica".

Ricorriamo ancora a Tiberino (Penombra, n. 7/94) per ricordare che "nel '56 Manesco si fa promotore dell'inserimento nella nomenclatura della crittografia perifrastica ... La sua proposta non ebbe seguito per - sono sue le parole - la glaciale indifferenza dei nostri colleghi. Nel '58, nella seduta tecnica del Congresso di Forte dei Marmi, il termine perifrastica fu bocciato, dal momento che l'idea è già inclusa nella sinonimica... Il problema nomenclaturale rimase sempre attuale fin quando, sul Labirinto n. 5/65, Manesco prese l'importante decisione di ripristinare la già usata terminologia di crittografia perifrastica. Lo stesso Manesco (L'Enimmistica Moderna, n. 5/73) affermò: Questa classificazione cominciò ad essere impiegata anche da altre riviste, senza che nessuno abbia mai criticato l'impostazione da noi data a questa crittografia, né proposto una qualsiasi variante".

Ecco come ricordarono la scomparsa di Manesco le riviste di allora.

"Non pochi crittografi, pur conoscendolo solo attraverso una cortese corrispondenza, ne ammiravano la grande competenza, la giusta inflessibilità come redattore portando a livelli tecnici incomparabili la sua sezione ... i lettori avranno notato le simmetrie, il senso apparente degli esposti compiuti, la ricerca di nuove chiavi". (Belfagor, L'Enimmistica Moderna n.2-1974).

Completeremo nel prossimo numero il ricordo di Manesco proponendo stralci dei suoi articoli e una selezione della sua vasta produzione crittografica.

Pippo (giuseppe.riva@tiscali.it)

Nam (navonamauro@libero.it)



Snoopy sta per rientrare a casa: non vediamo l'ora che possa tornare all'opera per poter pubblicare i suoi interessantissimi spunti didattici.



4. Crittografia perifrastica 115511=77

DI PROPOSILO

Muscle tone

L'ARS LACONICA

5. Crittografia sillogistica 2: 3 2 4 = "5" 6

VOSTRO ..RBO

Il Laconico

LA RI-VISTA DI MOISE

6. La Ri-Vista di Moise

Di quale crittografia si tratta?

Moise



IL CAMPIONATO AUTORI



I primi sei classificati

7. Crittografia 2 1 2 6 1'1 = 8 5

RE

1° classificato Campionato Autori Crittografie 3/2014

Lo Stanco

8. Crittografia perifrastica 1'1 2 6, 2 2? = 6 8

ECCO .AMERICE!

2° classificato Campionato Autori Crittografie 3/2014

Pasticca

9. Crittografia a frase 5: 3 1'3 4 = 10 6

SIANO PREGHIERE SFARZOSE

3° classificato Campionato Autori Crittografie 3/2014

Picchio

10. Crittografia sinonimica 3 1'5 1 1 4 = 8 7

COMMISSIO..

Leda

11. Crittografia 3 1, 9 2 3 1 = 11 8

S(E)S

Il Valtellinese

12. Crittografia 3 1 1 1 2? 2 1'1 2 = 4 4 6

CRON

Marluk

La gara

Il Campionato Autori si svolge su undici tappe, da gennaio a dicembre 2014 (pausa ad agosto). Ai fini della classifica finale, verranno considerati gli otto migliori risultati conseguiti nell'anno.

Tramite gli appositi bottoni nella Lavagna Autori, l'autore ha la facoltà di scegliere quale gioco, fra quelli accettati, far competere alla tappa corrente.

Classifica della 3ª manche

9	Lo Stanco
8	Pasticca, Picchio, Leda, Il Valtellinese, Marluk, Aetius
7	L'Albatros, Paperoga, Alan, Pipino il Breve, Nebille, Hiram, La Scimmia, Il Laconico, Magina, Il Matuziano, Amadeus2, Pavel, Superniele
6	Klaatù, Serse Poli, Fermassimo, Ilion, Peter Pan, Salas, Il Pendolino, Black Ribbon, Farima

Classifica dopo 3 tappe

26	Lo Stanco, Il Valtellinese
25	Pavel, Picchio, Leda
24	Marluk
23	Pasticca, Alan, Paperoga, Aetius
22	L'Albatros, Magina, Pipino il Breve, Il Laconico, Il Matuziano
21	Hiram, Amadeus2, La Scimmia
20	Fermassimo
19	Ilion, Salas
18	Serse Poli
17	Il Pendolino
14	Nebille
13	Fra Sogno, Black Ribbon
11	Il Langense
7	Superniele, Ele
6	Dhu, Klaatù, Farima, Peter Pan
5	Atlante

Soluzioni del numero precedente

7. intimidì set: A = Intimi di seta - risolto da: U F Y Q E N
C T A G B R I M L V I - varianti rifiutate: Intimi di gaga
(D)

8. colà si fatica = Colf asiatica - risolto da: U C A Q T F M
Y

9. O dispensiera t'è (perché dà la RAZIONE) = Odi
spensierate - risolto da: Y A T Q F M L V - varianti rifiutate:
Ore integrative (D G)

10. TA citar: è missione = Tacita remissione - risolto da: U C
F Q Y N G D A R T B H E I M V

11. s'accodi CO: riandò lì = Sacco di coriandoli - risolto da: C
F U Q Y G A N D T E B M L V - varianti rifiutate: Lanci
di coriandoli (R)

12. se t'amano, P esca = Seta manopesca - risolto da: S C A Q
Y F E U T G H M - varianti rifiutate: Lisa manopesca (D)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (03/02 14:59)
★+4	Il Quartetto d'Orchi (09/02 09:54)
★+3	I Trogloditi (13/02 11:28)
★+2	Fermassimo (21/02 19:10)
★+1	Hiram (21/02 23:42)
★	Dyne
5	La Scimmia, Superniele
4	Anne, Galadriel, Il Goroviano
3	Nebille, Black Ribbon, Lo Stanco
2	Due Neuroni, I Bradipi, Garcia, Haunold
1	Salas, Italo Svevo

Classifica assoluta (12 giochi)

★+10	Amadeus2
★+6	Fermassimo, I Trogloditi
11	Dyne
10+4	Il Quartetto d'Orchi
10	Superniele
9+1	Hiram
9	Galadriel
8	Anne
7	I Bradipi, Il Goroviano, La Scimmia
6	Black Ribbon, Lo Stanco, Nebille

(seguono altri 5 solutori)

SOLUTORI

Le lettere accanto ai nomi rappresentano il "codice
solutore" necessario per reperire il dettaglio dei
propri risultati nei vari blocchi di soluzioni.

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi :
	Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuroni :
	Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunsch
F	Fermassimo - Massimo Ferla
G	Galadriel - Carla Vignola
1	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo :
	Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi :
	Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iullo), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanovello)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi :
	Atlante (Massimo Malaguti), Barak (Andrea Baracchi), Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

LA GARA TEMATICA



I primi sei classificati

13. Crittografia 2, 2, 4: 2 3 1'1 = 6 9

MUZIO

1° classificato Gara Tematica Crittografie 3/2014

Amadeus2

14. Crittografia 2 1 3, 3 2 3 = 5 9

TOM

2° classificato Gara Tematica Crittografie 3/2014

Lo Stanco

15. Crittografia sillogistica a scambio di vocali 1'1 4 2 4 = 4 8

BRUNO

3° classificato Gara Tematica Crittografie 3/2014

La Scimmia

16. Crittografia 1 3 3 1 1, 1 1 = 5 6

GINA

Paperoga

17. Crittografia 2 1 2 1 3 1 1 1 = 4 4 4

TOTO

Pipino il Breve

18. Crittografia 2 2 2 5 2 = 6 "3-4"

NEMO

Salas

La gara

Tutto si svolge esattamente come per il Campionato Autori. Nello scorso numero sono stati indicati i temi per l'intera annata.

Per la prossima tappa è richiesta una crittografia onomastica di qualunque tipologia. Ricordiamo rapidamente i temi per tutte le tappe successive:

5	Critto a frase a variazione
6	Titolo di canzone famosa in esposto
7	Frase relativa allo sport
9	Chiave stereoscopica
10	Esposto di un solo carattere
11	Frase con titolo di romanzo, film, ecc.
12	Mnemonica con esposta una sola parola

Classifica della 3ª manche

9	Amadeus2, Lo Stanco, La Scimmia
8	Paperoga, Pipino il Breve
7	Salas, Aetius, Fermassimo, Magina
6	Il Matuziano, Marluk, Black Ribbon, Nebille, Il Laconico, Pavel, Il Cozzaro Nero, Pasticca

Classifica dopo 3 tappe

25	La Scimmia
24	Amadeus2, Lo Stanco
23	Paperoga
22	Pasticca, Salas, Pipino il Breve
21	Pavel, Magina, Fermassimo
20	Il Matuziano, Aetius, Marluk
15	Nebille, Il Valtellinese
12	Black Ribbon
8	Alan, L'Albatros
7	Fra Sogno, Ilion, Gonzales
6	Il Cozzaro Nero, Il Laconico, Serse Poli

Soluzioni del numero precedente

13. T intavolati, L è = Tinta volante - risolto da: N U C D Q
A E Y T F G M R V - varianti rifiutate: Tassi curatele (B)

14. colà tela VI ché, sì, lì c'è E = Colate laviche silicee -
risolto da: U S Q A C N Y T F G M B V

15. di F: ferentisi tu azioni = Differenti situazioni - risolto da:
U Q Y G N C E I D F T A B R I M S V

16. I muta, rese IV A = IMU, TARES e IVA - risolto da: Q
Y G C S D T H A U E M F L I V - varianti rifiutate:
IMU, TARES è ora (B)

17. facci Ade: L usa = Faccia delusa - risolto da: Q Y N G U
T D H A B C F M V I - varianti rifiutate: Voglia delusa (E)
Lessia delusa (R)

18. do saggi è/s'è, G E rati = Dosaggi esagerati - risolto da: F
Q Y G N C U E D T H A B I M L V I

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (05/02 12:02)
★+4	Amadeus2 (05/02 17:09)
★+3	La Scimmia (06/02 12:52)
★+2	Dyne (06/02 13:28)
★+1	Superniele (11/02 22:51)
★	I Trogloditi, Galadriel, Hiram, Fermassimo, Il Goroviano
5	Due Neuroni, Nebille
4	Anne, Black Ribbon, Italo Svevo
3	Haunold, Salas
2	Garcia, Lo Stanco, I Bradipi

Classifica assoluta (12 giochi)

★+8	La Scimmia
★+6	Amadeus2, Dyne, Il Quartetto d'Orchi
★+4	Superniele
★	Fermassimo, Hiram, I Trogloditi
11	Due Neuroni, Galadriel, Il Goroviano
9	Anne, Italo Svevo, Nebille
8	Black Ribbon, Haunold
7	I Bradipi
6	Lo Stanco
5	Salas
4	Garcia

LA GARA REDAZIONALE

Soluzioni del numero precedente

1. Lotta leale (esposto e senso debole vanno interpretati "in
cinese", prnunciando R le Elle) - risolto da: Y U A D E Q F
T B C V - varianti rifiutate: Rotta reale (R) Panna cotta (M)

2. s'ignori nana, viga TA = Signorina navigata - risolto da: U
F Y A Q S D T E C G M N

3. s'è l'umido: C = Salumi DOC - risolto da: S U R F Y I Q
E G N C T D A B H M V - varianti rifiutate: Volumi DOC
(1)

4. F acceda: non imi = Facce d'anonimi - risolto da: U R F Y
Q I G N C T E D A S B I H M V

5. I mamma Rocchi, no? (perché genera SIR VILIGELMO,
l'enigmista Silvano Rocchi) = Imam marocchino - risolto da: E
U F Y I Q G C A D T S B H N M V - varianti rifiutate:
Ifor marocchino (R)

6. VINCITORE DI SURF = Il primo in tavola (Frac Rosso,
PEN 12/1983) - risolto da: Y I Q U N A C D T H G V -
varianti rifiutate: ATLETA DI SURF = Essere sulla cresta
dell'onda (F R) Sale fino sulla tavola (E) CAMPIONE DI
SURF = Sull'onda del successo / Sulla cresta dell'onda (B)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Dyne (02/02 20:02)
★+4	Superniele (02/02 21:30)
★+3	Amadeus2 (03/02 12:54)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (04/02 12:34)
★+1	Due Neuroni (04/02 15:12)
★	I Trogloditi (06/02 18:53)
★	La Scimmia (15/02 11:20)
5	Anne, Fermassimo, Galadriel, Nebille, Il Goroviano

(seguono altri 7 solutori)

Classifica assoluta (12 giochi)

★+7	Il Quartetto d'Orchi
11	I Trogloditi, Superniele
10	Amadeus2, Due Neuroni, Dyne, Fermassimo
9	Hiram, La Scimmia
8	Galadriel, Il Goroviano, Nebille

(seguono altri 7 solutori)

DAL CILINDRO DI SNOOPY



19. Crittografia 1: 5 1 4 1 = 7 5

.RAM

Snoopy

20. Crittografia sillogistica 1 1 3 6? 2! = 9 4

CARESE

Snoopy

21. Crittografia sinonimica 1 1 6 3 = 5 6

BASTONI BAS..NI

Snoopy

22. Crittografia perifrastica 4 2 5, 4 1, 1 = 8 9

.ETI PE. COR.GONI

Snoopy

23. Crittografia perifrastica 3 1 4 4 1 1 1 = 6 9

LA CITTÀ COL COLO..E.

Snoopy

24. Crittografia a frase 3 1'1 2 5 = 5 1'6

RAZZE CHE OSSIGENANO

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

19. C O S tese nègale: S I = Coste senegalesi - risolto da: G T C N Q A Y U M F B

20. parti TESTO: R, T è = Partite storte - risolto da: T A Y Q F G M V - varianti accettate: Tornite storte (A) Campate storte (Y G) - varianti rifiutate: Testate storte (C) Leggere sbobbe (E) Costate storte (U) Leggere storte (H)

21. col pesto l'id. è = Colpe stolide - risolto da: F Y N G D T Q A C E U M B

22. rimedia cuna = Rime di Acuña - risolto da: F G U Q D C T N H Y E A 1 R M B V - varianti accettate: Rime di Azaña (G D N H Y 1 R) - Incredibile: due famosi poeti e due sinonimi di culla.

23. d'irco gli oneri: E = Dir coglionerie - risolto da: F U Q N G I C T Y E A R S I M

24. l'avo rom: ira, bile = Lavoro mirabile - risolto da: F Q U Y E I G N T D C H A R S B 1 M V

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	I Trogloditi (04/02 19:05)
★+4	Amadeus2 (05/02 17:11)
★+3	Dyne (08/02 18:33)
★+2	Il Quartetto d'Orchi (10/02 15:07)
★+1	Galadriel (17/02 18:10)
★	Hiram, Fermassimo
5	Nebille, La Scimmia, Superniele
4	Anne, Black Ribbon

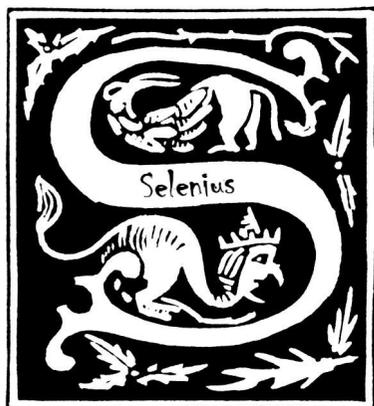
(seguono altri 7 solutori)

Classifica assoluta (12 giochi)

★+9	Amadeus2, I Trogloditi
★+3	Fermassimo
11+2	Il Quartetto d'Orchi
11+1	Galadriel
11	Hiram
10+3	Dyne
10	Superniele

(seguono altri 11 solutori)

IL MEMORIAL MUSCLETONE



25. Crittografia a frase a metatesi 5 4 = 5 4

CAUSE DA TE

Selenius

26. Crittografia a frase a metatesi 6 5 = 3 8

ARRUOLATEMI!

Selenius

27. Crittografia a frase a metatesi 7 7 = 8 6

FRATTA DEL BUT

Selenius

28. Crittografia a frase a metatesi 7 4 = 4 7

L'INESPLORABILE

Selenius

29. Crittografia a frase a metatesi 4 6 = 5 5

CASSA DELLE MARCHE

Selenius

30. Crittografia a frase a metatesi 6? 2, 5 = 5 8

PARECCHIE APPREZZANO IL BELLO

Selenius

Soluzioni del numero precedente

25. all'est pregate = Palle stregate - risolto da: Y G F T N Q
CAEUMDV

26. andar posso = Panda rosso - risolto da: F A C T Q M -
varianti rifiutate: Sardo forte (R)

27. tiristore = Tristi ore - risolto da: F Q Y E N U D T R A
C B G M V I - varianti rifiutate: Tristo reo (H)

28. cerbiatto rià = Acerbi attori - risolto da: F C Q Y E N U
T H A S D G M V I

29. Al emarginato = Male arginato - risolto da: Q U E F C A
T D Y G M V

30. tre ponti = Tè pronti - risolto da: Y C Q A E F D T -
varianti rifiutate: Re Aponte (G) La vocale (M)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/02 17:12)
★+4	La Scimmia (05/02 19:23)
★+3	Fermassimo (05/02 20:19)
★+2	I Trogloditi (15/02 16:50)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (15/02 20:51)
5	Anne, Dyne, Due Neuroni, Hiram
4	Superniele, Galadriel, Il Goroviano
3	Nebille
2	Italo Svevo
1	I Bradipi, Haunold, Salas, Black Ribbon

Classifica assoluta (12 giochi)

★+10	Amadeus2
★+6	Fermassimo
★+4	I Trogloditi
10+1	Il Quartetto d'Orchi
9+4	La Scimmia
9	Anne, Due Neuroni, Dyne, Galadriel
8	Hiram
7+4	I Bradipi
7	Superniele
5	Nebille
4	Black Ribbon, Il Goroviano

(seguono altri 3 solutori)

LA COLONNINA



Serse Poli (Piero Pelissero)

31. Cambio d'iniziale 8 1'7

CRISMA

Serse Poli

32. Anagramma crittografico 4 6, 10

MALCONCHIA

Serse Poli

33. Crittografia perifrastica 1 2 3 1'3? 2, 2 3 = 8 9

I PRIN.IPALI DROMAIDI

Serse Poli

34. Crittografia perifrastica 2 1: 1'6 7 = 8 9

A TE AMBASCIA L'E.T

Serse Poli

35. Crittografia perifrastica 2? 2 5 8 = 4 3 10

RO.USTA C.LZATURA

Serse Poli

36. Crittografia perifrastica 2: 2 3 1'6 = 5 2 7

.OLTIT.DINE ACCLAMA GESÙ

Serse Poli

Soluzioni del numero precedente

31. cavati N A, infami (no R!) è = Cavatina in fa minore - risolto da: F T Q A D G M - varianti rifiutate: Sonatina in fa minore (C E U)

32. Le larghe intese - risolto da: F G Q Y C T A U E M B - varianti rifiutate: Le piante grasse (D) Le grosse tenute (V)

33. Armenti armeni - risolto da: C Q U T D Y E S R A I G M B V F

34. tratto R, è "INRI" messa = Trattore in rimessa - risolto da: F U C Y D N Q T A - varianti rifiutate: Cacciare in riserva (G E 1) Spendere in ricerca (R) Trattare in rimessa (M) Cacciare in rimessa (B) Marciare in rivolta (V)

35. destri e riferiti = Destrieri feriti - risolto da: F U C Q Y T A B V - varianti rifiutate: Destrieri scossi (D) Destrieri legati (E M)

36. Diversi versi letti, diletiti - risolto da: F U G C Q Y I N E T R A D I M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (05/02 16:14)
★+4	I Trogloditi (06/02 18:56)
★+3	Amadeus2 (07/02 13:02)
★	Fermassimo
5	Dyne, La Scimmia, Superniele
4	Due Neuron, Galadriel, Hiram
3	Anne, Black Ribbon
2	Nebille, I Bradipi, Garcia, Il Goroviano
1	Italo Svevo, Salas

Classifica assoluta (12 giochi)

★+5	Amadeus2, Il Quartetto d'Orchi
★+4	I Trogloditi
★+1	Fermassimo
11+5	Superniele
11+4	La Scimmia
11	Dyne
10+3	Galadriel
10	Due Neuron, Hiram
9	Anne, Black Ribbon

(seguono altri 7 solutori)



Giochi accomunati dal non esserlo

37. Crittografia 2 3 1 5 = 4 7

REVO

Papul

38. Crittografia mnemonica 8 3 9

GLI SMS

Peter Pan

39. Cambio di consonante 3 1'7 11

ORTO CHE PRODUCE

Triton

40. Crittografia mnemonica 6 2 6

20/7/69 "HA TOCCATO!"

Il Langense

41. Zeppa 1 1'5 8

L'ANTIPATIA AD PERSONAM

Gonzales

42. Crittografia a frase a metatesi 7 2 1.1. = 6 5

FRODO BAGGI SISINI & C.

Superniele

Soluzioni del numero precedente

37. è VI? sì, VI, tra E, L = Le arti visive - risolto da: Q F U N D C G Y E A T R M B I V

38. A lì bino, TE voli = Alibi notevoli - risolto da: Q N A T G M C - varianti rifiutate: Avidi antenati (F V)

39. Stangoni sognanti - risolto da: Q C F R A T M

40. S? fognatura ledi, S confitto! = Sfogo naturale di sconfitto - risolto da: T N Q F B - varianti rifiutate: di sconforto (C) da scaricare (A) di conflitto (G) di Sconcerti (M) di sfavorita (R)

41. Partita di cartello - risolto da: Q T C Y F A U D M I - varianti accettate: Portata di sostanza (C) - varianti rifiutate: Pillole da ingoiare (G) Partita da tagliare (R) Polvere di deposito (V)

42. Trasecolò Rita: frase colorita - risolto da: C Q U Y D R F T N H E A B G I M I V

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (10/02 09:35)
★+4	I Trogloditi (13/02 11:29)
5	Amadeus2, Fermassimo, Hiram, La Scimmia
4	Nebille
3	Dyne, Galadriel, Superniele, Due Neuron, I Bradipi, Black Ribbon, Italo Svevo
2	Anne, Il Goroviano
1	Haunold, Garcia

Classifica assoluta (12 giochi)

★+9	I Trogloditi
★+5	Il Quartetto d'Orchi
11+4	Amadeus2
11+2	Fermassimo
11	Hiram
10	La Scimmia
9+3	Superniele
9+1	Galadriel
9	Dyne
8	Anne, Due Neuron, I Bradipi, Nebille

(seguono altri 6 solutori)

IL CAMPIONATO CRITTOGIOCHI



La gara

Per il Campionato Crittogiochi, il nome che utilizziamo per essenzialità tipografica per indicare i giochi crittografici, valgono le stesse identiche considerazioni espresse per il Campionato Autori. La tipologia dei giochi accettati è libera, purché si tratti di schemi codificati e ben conosciuti. In caso di dubbio è sufficiente contattare la redazione per qualunque chiarimento. Data la maggior criticità del crittogiochi rispetto alla crittografia, è sempre consigliabile inviarne almeno due o tre per tappa e con un certo margine di tempo.

I primi sei classificati

43. Cernita 7 8 4'7

.AM

1° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 3/2014

Salas

44. Anagramma 9 9

RESURREZIONI

2° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 3/2014

Aetius

45. Ecografia 1 4 8 5

GRUPPO COESO

3° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 3/2014

La Scimmia

46. Cambio di finale 2 7 3, 6!

CHE BARBA QUEL PARI, VIA!

Amadeus2

47. Anagramma 8 3 2 13

SEGUIMI!

Pavel

48. Anagramma 7 7

47

Il Pendolino

Classifica della 3ª manche

9	Salas, Aetius, La Scimmia
8	Amadeus2, Pavel, Il Pendolino, Fra Sogno
7	Paperoga, Il Valtellinese, Magina, Lo Stanco, Pasticca
6	Pipino il Breve, Il Matuziano, Gonzales, Nebille, Fermassimo, Serse Poli

Classifica dopo 3 tappe

26	Amadeus2
23	Salas, Pavel, Aetius
22	Magina, Lo Stanco, Il Pendolino
21	Pasticca, Paperoga
20	Pipino il Breve
19	Il Matuziano
17	La Scimmia
14	Fra Sogno
13	Il Valtellinese
12	L'Albatros, Serse Poli, Fermassimo
11	Marluk
6	Nebille, Gonzales

Soluzioni del numero precedente

43. Codice di certo corto - risolto da: T U Q S Y F C A R G M L

44. Ne "I Promessi Sposi" inerme - risolto da: Q I F C D U Y N T S H A G R E M L B V

45. Perciò riposo, è proprio così! - risolto da: Q C T A - varianti rifiutate: Erravo madido, a dormire vado! (D) Lavoro rodemi, a dormire volo! (E) (a entrambi, complimenti ugualmente per la fantasia!)

46. Dolci amiche? Ma chi lo dice?! - risolto da: Q F C E N D T A R G M L Y - varianti rifiutate: Acide amiche? Ma che ci idea?! (I)

47. Sperate in satelliti, stelle, pianeti: astri - risolto da: C Q A U T

48. È parigino ginepraio - risolto da: Q C T G Y F N H A U I D M - varianti accettate: I tachismi mischiati (D per l'astuta trovata) - varianti rifiutate: È tregenda adergente (R)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (04/02 15:05)
★+4	La Scimmia (06/02 12:34)
★+3	Amadeus2 (10/02 17:18)
★+2	I Trogloditi (16/02 06:11)
4	Fermassimo, Superniele, Galadriel, Hiram, Dyne
3	Nebille, I Bradipi, Due Neutroni, Lo Stanco
2	Salas, Haunold, Anne
1	Italo Svevo, Garcia, Black Ribbon, Il Goroviano

Classifica assoluta (12 giochi)

★+8	Amadeus2, La Scimmia
★+6	Il Quartetto d'Orchi
★+5	I Trogloditi
10	Fermassimo
9+2	I Bradipi
9	Dyne, Galadriel, Hiram, Nebille, Superniele
6	Anne, Due Neutroni, Haunold, Lo Stanco, Salas
4	Italo Svevo

(seguono altri 3 solutori)

IL SUPERSOLUTORE

Questa gara include tutti i giochi della rivista, di qualsiasi tipo essi siano.

Classifica della tappa (72 giochi)

★	Il Quartetto d'Orchi
71	Amadeus2, I Trogloditi
68	Fermassimo
67	La Scimmia
63	Hiram, Dyne
60	Superniele
59	Galadriel
51	Due Neutroni, Anne
49	Nebille
44	Il Goroviano
42	Black Ribbon
35	I Bradipi
29	Haunold, Italo Svevo
24	Salas
23	Garcia
21	Lo Stanco
6	Zona

Classifica assoluta (144 giochi)

141	Amadeus2, I Trogloditi
139	Il Quartetto d'Orchi
137	Fermassimo
123	Dyne, Hiram
119	Superniele
118	Galadriel, La Scimmia
106	Anne
103	Due Neutroni
99	I Bradipi
90	Nebille
78	Black Ribbon
73	Il Goroviano
69	Haunold
66	Italo Svevo
48	Salas

(seguono altri 3 solutori)

I CRITTOGIOCHI A TEMA



I primi sei classificati

49. Palindromo 1 2 4, 2 2 4 4!

IL FRUTTO DI BIANCANEVE

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 3/2014

Pavel

50. Palindromo 2 4 5 4

SI RECHI AL TRIONFO

2° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 3/2014

Lo Stanco

51. Palindromo 7 1 6

PELLICOLA CON STALLONE

3° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 3/2014

Nebille

52. Antipodo 4 5 7, 2?

RISERVA DI CACCIA

Amadeus2

53. Antipodo 7 2 5

TIMONIERI

Fermassimo

54. Palindromo 8 3 1'4

DATATE SCHELETRI

Paperoga

La gara

Ecco l'elenco dei temi che verranno proposti nel corso dell'anno; quando sono elencati più schemi, è possibile scegliere a piacere fra quelli.

4	Zeppa/aggiunta
5	Scarto
6	Lucchetto/cerniera/incastro/intarsio
7	Scambio
9	Bisenso/sinonimo/contrario
10	Raddoppio/slittamento di raddoppio
11	Metatesi
12	Frase doppia

Classifica della 3ª manche

10	Pavel
9	Lo Stanco
8	Nebille
7	Amadeus2
6	Fermassimo, Paperoga, Aetius, La Scimmia, Magina, Il Matuziano, Triton, Salas
5	Serse Poli, Pasticca, Pipino il Breve

Classifica dopo 3 tappe

25	Pavel
24	La Scimmia, Lo Stanco
22	Amadeus2
21	Magina, Il Matuziano, Paperoga
20	Salas
19	Aetius, Pasticca
18	Pipino il Breve
14	Nebille
12	Triton
11	Serse Poli
7	L'Albatros
6	Fermassimo
5	Fra Sogno

Soluzioni del numero precedente

49. Confortate con portate - risolto da: C Q U T N E D G Z
Y S H F A R I M L B I V

50. È bucato educato - risolto da: C Q U G Z T H D F A N
E M L - varianti rifiutate: À svolto assolto (R) E lavoro
elaboro (I V)

51. Le oneste leonesse - risolto da: C Q F U G D R N Z S H
A E Y T M L I B I V

52. Allenatore all'equatore - risolto da: C F Q U E T D R I
G Z Y S N H A I M B L V

53. Notabile non abile - risolto da: C F Q U D G R N Z T
S A I E M L B V

54. Antiche pratiche nautiche - risolto da: Q C G Z Y T N H
F A U R E M L I V - varianti rifiutate: Amatori armatori
rematori (D)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (02/02 22:34)
★+4	La Scimmia (03/02 10:02)
★+3	Galadriel (04/02 09:46)
★+2	Zona (04/02 10:23)
★+1	Fermassimo (05/02 14:10)
★	Amadeus2, Nebille, Superniele, I Trogloditi, Anne, Hiram, Lo Stanco
5	Hauhold, Due Neuroni, I Bradipi, Garcia, Il Goroviano
4	Salas, Dyne, Black Ribbon
3	Italo Svevo

Classifica assoluta (12 giochi)

★+8	La Scimmia
★+6	Il Quartetto d'Orchi
★+5	Amadeus2
★+3	I Trogloditi
★+2	Zona
★+1	Fermassimo
11	Hiram
10+2	Dyne
10	Anne, I Bradipi
9+3	Galadriel
9	Due Neuroni, Lo Stanco, Nebille, Superniele

(seguono altri 6 solutori)

IL CRITTOSOLUTORE

Questa gara speciale comprende tutte le crittografie pubblicate nel numero precedente, esclusi quindi i giochi crittografici, ed esclusa la rubrica "le Rifiutate", per premiare l'abilità risolutiva nei confronti dei giochi più precisi e apprezzati.

Classifica della tappa (49 giochi)

★	Il Quartetto d'Orchi
48	Amadeus2, I Trogloditi, Fermassimo
45	Dyne
44	La Scimmia
43	Hiram
40	Superniele
39	Galadriel
34	Anne
33	Due Neuroni, Nebille
31	Il Goroviano, Black Ribbon
20	Italo Svevo
19	I Bradipi
16	Hauhold
15	Salas
13	Garcia
12	Lo Stanco

Classifica assoluta (102 giochi)

101	Fermassimo, I Trogloditi
100	Amadeus2
97	Il Quartetto d'Orchi
90	Dyne
89	Hiram
87	Superniele
85	Galadriel
80	La Scimmia
77	Anne
74	Due Neuroni
68	I Bradipi
65	Nebille
62	Black Ribbon
56	Il Goroviano

(seguono altri 5 solutori)

LE SNOOPONOMASTICHE



All That Jazz!

55. Crittografia 1 1? 9 5 = 6 10

.UNZI

Snoopy

56. Crittografia sinonimica 5: 1 4 1 1 = 8 4

PENTI

Snoopy

57. Crittografia sinonimica 4: 1'1 1? 1! = 3 5

PASCIOTTO

Snoopy

58. Crittografia perifrastica 1 1 6 3 = 4 7

.R.MA DI GALDINO

Snoopy

59. Crittografia sillogistica 1 1 1'3 4 = 4 6

.RTIGIANO ECCE.SO

Snoopy

60. Crittografia perifrastica 5: 1 1 1 = 3 5

LA D.ATESI DEI GAUDE.TI

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

55. MAR? copra GA! = Marco Praga - risolto da: F U G Y T Q N C D A B I M L V I - varianti rifiutate: Marta Gliga (H)

56. Marion O varò = Mario Novaro - risolto da: F U I G Y Q C N H D A R E B L V - varianti rifiutate: Mario Notari (T M)

57. gasp! à rasta M? P à! = Gaspara Stampa - risolto da: U Q G Y T F N A M B - varianti rifiutate: Valerio Varesi (R)

58. giù seppe d'essi = Giuseppe Dessì - risolto da: U F G I Y E N T Q D C H A B S R I M L V

59. da ciamar ài? ni! = Dacia Maraini - risolto da: T Q Y C A F G M E - varianti rifiutate: Lucia Mantino (L)

60. sal, va (TO redigi) a Como = Salvatore Di Giacomo - risolto da: F U Q G I Y E N T D C H A S R B I M L V

Classifica della tappa (6 giochi)

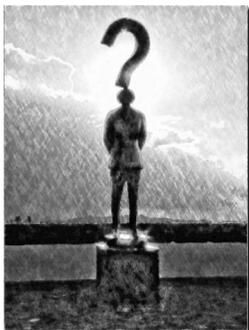
★+5	Il Quartetto d'Orchi (03/02 23:41)
★+4	Dyne (04/02 15:24)
★+3	Amadeus2 (06/02 14:51)
★+2	Fermassimo (06/02 23:10)
★+1	Galadriel (07/02 07:46)
5	Superniele, I Trogloditi, La Scimmia, Nebille, Hiram, Black Ribbon
4	Due Neuron, Anne, Lo Stanco, Il Goroviano, Italo Svevo
3	Haunold, I Bradipi, Garcia
2	Salas

Classifica assoluta (12 giochi)

★+6	Il Quartetto d'Orchi
★+5	Amadeus2, Fermassimo
11+5	Superniele
11+4	Dyne, I Trogloditi
11+1	Galadriel
11	Hiram
9	Anne, Black Ribbon, I Bradipi, Il Goroviano
8	Due Neuron, Italo Svevo, La Scimmia

(seguono altri 5 solutori)

IL CHI È?



All That Jazz!

61. Crittografia 2 (2 2) 1 3 = 5 5

RA.

Selenius

62. Crittografia a frase a metatesi 2 4 6 = 4 1'7

LEGANTI

Selenius

63. Crittografia sinonimica 1'1 3: 2 = 4 3

..ELLONA

Selenius

64. Crittografia perifrastica 2: 5 1 = 3 5

LA .OTA D

Selenius

65. Crittografia perifrastica 4 1'1, 5 = 7 4

L.CEO FRANCO

Selenius

66. Crittografia perifrastica 1: 2 6 3 = 6 6

SENSAZI.NE ROSA, CAREZZA DELICATA

Selenius

Soluzioni del numero precedente

61. l'U cederà mo! (perché non ce la fa PIÙ) = Luce D'Eramo

- risolto da: F Y E Q C G D N M T A R B U L

62. salvato R, equasi modo = Salvatore Quasimodo - risolto

da: Q F G U Y E D T S I C H M N A R B I L V

63. è Nobel LIS (perché crea la BALISTITE) = Eno Bellis -

risolto da: F Y Q C G T D N M A S E R U B V

64. N in oca li c'è (perché va in CONFUSIONE) = Nino

Calice - risolto da: Y Q C G F M A T R E B V

65. C A R lacerati (perché sono in BRANDELLI) = Carla

Cerati - risolto da: Y Q T U F D E C G N H M A R B I L

I V

66. è ricornuta = Enrico Ruta - risolto da: Q Y U F D T C A

E M B - varianti rifiutate: Walter Siti (G)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Dyne (02/02 23:53)
★+4	Il Quartetto d'Orchi (03/02 23:46)
★+3	Fermassimo (04/02 22:32)
★+2	La Scimmia (06/02 12:07)
★+1	Amadeus2 (06/02 17:50)
★	I Trogloditi, Hiram, Anne, Black Ribbon
5	Galadriel, Due Neuron, I Bradipi, Supernie
4	Nebille, Il Goroviano
3	Lo Stanco
2	Haunold, Salas, Garcia, Italo Svevo

Classifica assoluta (12 giochi)

★+7	Il Quartetto d'Orchi
★+5	Amadeus2, Anne, Fermassimo
★	Hiram, I Trogloditi
11+5	Dyne
11+2	La Scimmia
11+1	I Bradipi
11	Galadriel
10	Supernie
9	Black Ribbon, Due Neuron

(seguono altri 7 solutori)

LE RIFIUTATE



Soluzioni del numero precedente

67. VI sposta: CANO vi sta = Vispo stacanovista - risolto da: GYTCUDAQNFHBREMV
68. col mare va, si = Colmare vasi - risolto da: GYAQDC TFRUEMV - varianti rifiutate: Tramare vano (H)
69. a mori (appassi) O nati = Amori appassionati - risolto da: ICUAGDYTFHQEMB
70. ana: tramuta R in S, è R rata = Anatra muta rinserrata - risolto da: ADQGYTFNCNUEM
71. Venti miti - risolto da: FGIYQTCUASNHDR BEMV
72. Mi nega enigma - risolto da: QYCEUADGFTN HSRBMIV

67. Crittografia sillogistica 1 11 = 5 7

.ASOIO

L & L

68. Lucchetto 5 4 5

LA PILA

Magina

69. Crittografia a frase a metatesi 7 8 = 8 7

PARRUCCA

Hiram

70. Anagramma 7 7

OFFRIRE VINI INVECCHIATI

L'Albatros

71. Cambio di consonante 8 5 13

MADAMA DISGRAZIATISSIMA

Fra Sogno

72. Palindromo 9 "1 4 4"

TENERE FRASETTE PER L'URBE

Il Matuziano

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (03/02 16:18)
★+4	Galadriel (04/02 14:58)
★+3	Dyne (04/02 15:08)
★+2	I Trogloditi (04/02 17:15)
★+1	Fermassimo (05/02 10:08)
★	Il Quartetto d'Orchi, Due Neuroni, La Scimmia, Superniele, Anne, Hiram
4	Haunold, Nebille, I Bradipi, Black Ribbon, Il Goroviano
2	Italo Svevo, Salas
1	Garcia

Classifica assoluta (12 giochi)

★+9	Amadeus2
★+5	Il Quartetto d'Orchi
11+4	Galadriel
11+2	I Trogloditi
10+3	Dyne
10+1	Fermassimo
10	Anne, Due Neuroni, Hiram, Superniele
9	La Scimmia
8	Haunold, I Bradipi
7	Black Ribbon, Nebille

(seguono altri 4 solutori)

3° SIMPOSIO ENIGMISTICO TOSCANO

Monteriggioni (Siena), 5 aprile 2014

Il giorno sabato 5 aprile 2014, presso l'Hotel Piccolo Castello**** di Monteriggioni (Siena) (Strada Provinciale Colligiana, 8 Monteriggioni – tel. 0577/307300), si svolgerà un lieto incontro di enigmisti all'insegna del buonumore e dei sani piaceri della tavola.

La manifestazione, promossa in collaborazione con l'Associazione Culturale “Circolo dei Lenti” di Siena, avrà il seguente svolgimento:

- ore 9.30-11.00 arrivo dei partecipanti
- ore 11.00-12.00 gara solutori
- ore 12.00-12.30 premiazione concorsi
- ore 12.30 aperitivo
- ore 13.00 pranzo e cotillons

La quota d'iscrizione è fissata in euro 45.

Vengono banditi i seguenti concorsi (aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa):

- breve a schema, in 4 o 6 versi, sul soggetto: “Il Palio di Siena”.
- indovinello sul soggetto “S'i fossi foco. Cecco Angiolieri, poeta maledetto”.
- frase anagrammata continuativa del verso dantesco “Monteriggion di torri si corona” (Inf. XXXI, 41)
- crittografia di qualsiasi tipo (esclusi i giochi crittografici e i geometrici) con esposto SIENA o PALIO, in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti.
- rebus svolto sopra un'illustrazione tratta dagli affreschi delle Allegorie del Buono e del Cattivo Governo, di Ambrogio Lorenzetti (Palazzo Pubblico, Siena). L'illustrazione dovrà essere allegata dall'autore.

I giochi, max 2 per sezione per ogni autore, debitamente firmati, dovranno giungere entro il 10 marzo a: Riccardo Benucci (Pasticca) – Via Pisacane, 46 - 53100 SIENA e-mail pastello31@hotmail.com - cell. 338 7083342.

Allo stesso dovranno essere comunicate le iscrizioni, entro il 20 marzo. Chi ha particolari esigenze alimentari è pregato di specificarle.

L'Hotel Piccolo Castello**** offrirà tariffe particolari a tutti gli iscritti al Simposio che volessero trascorrere una o più notti nella loro struttura, ch'è posta ai piedi del suggestivo Castello di Monteriggioni. Nel prenotare direttamente le camere, gli enigmisti dovranno specificare di essere partecipanti al Simposio.

Gli organizzatori:

Cartesio, Fama, Linda, Pasticca, Fresita e Il Tucano, e il “Circolo dei Lenti” di Siena

Per raggiungere l'Hotel:

Da tutte le provenienze (uscita Firenze Impruneta dell'A1): superstrada a 4 corsie Firenze-Siena, raccordo autostradale Firenze Siena RA6, uscita Monteriggioni. Alla rotonda prendere l'uscita per COLLE VAL D'ELSA – STROVE (prima uscita da Firenze, seconda uscita da Siena). Dopo un chilometro esatto troverete sulla destra Il Piccolo Castello.

66° Congresso di Enigmistica Classica

35° Convegno ARI

21ª Festa della Sibilla

Marina di Massa 30 maggio - 2 giugno 2014

Poiché quest'anno, assieme alla nostra tradizionale Festa ci saranno anche il Congresso Nazionale e il Convegno Rebus, abbiamo scelto come sede per le varie sedute tecniche e gare solutori-autori, il complesso del “Modo”:

Modo: Viale Vespucci, 18 – Marina di Massa MS – Tel. 0585-868430

Ampio e confortevole, situato sul mare. Di conseguenza sono state preferite alcune strutture alberghiere poste nelle vicinanze, per cui sarà molto agevole raggiungere in qualsiasi momento il “Modo” presso il quale, fra l'altro, pranzeremo e ceneremo. Gli alberghi, tutti situati a Marina di Massa (MS), sono i seguenti:

Hotel Excelsior, Via C. Battisti, 1 – Tel. 0585-8601 info@hotelexcelsior.it

Hotel Roma, Piazza Pellerano, 16 – Tel. 0585-242748 info@hotelroma.ac

Hotel Daisy, Via Verona, 12 – Tel. 0585-240108 info@hoteldaisy.it

Hotel Virginia, Via delle Pinete, 9 – Tel. 0585-240195 info@albergovirginia.it

Le prenotazioni dovranno essere effettuate entro il 30 aprile direttamente presso gli alberghi precisando “Congresso di Enigmistica”. È inoltre indispensabile comunicare tutte le vostre scelte (pranzi, cene, gita, ecc.), ad Angela Cavicchioli (Angela C.), unicamente per e-mail: angelac_festasibilla@yahoo.it.

Come di consueto ci sarà una gita (domenica mattina): molto probabilmente visiteremo i giardini di una stupenda villa in provincia di Lucca e da lì ci trasferiremo in città, o nei dintorni, per il pranzo.

Poiché prevediamo, come sempre, un alto numero di partecipanti, vi invitiamo ad accordarvi preventivamente per condividere camere doppie e triple.

Informazioni e aggiornamenti più dettagliati (prezzi compresi) con i prossimi comunicati e sul nostro sito “Quelli che... la Sibilla!” di Facebook.

Edgar, Guido, L'Incas, Malia, Pipino il Breve, Pratolina

CRITTOGRAFIE

