

CRITTOGRAFIE



Almanacco Mensile di Cultura Enimmistica Classica



ANNO II - NUMERO 2 - FEBBRAIO 2014

CRITTOGRAFIE

Anno II - Numero 2 - 2 febbraio 2014

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com

Soluzioni: soluzioni@crittografie.com

Redazione: redazione@crittografie.com

Direttore: selenius@crittografie.com

Sito Internet: <http://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

22 febbraio: termine invio giochi per n. 3

27 febbraio: termine invio soluzioni n. 2

1 marzo: uscita n. 3

Pubblicazione enigmistica mensile gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. Gli eventuali contributi verranno interamente destinati al monte premi delle gare proposte. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche se non concordate con gli autori stessi.

Gli autori che volessero proporre una propria rubrica o un riquadro tematico di propri giochi sono pregati di contattare la redazione.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "Morte di Socrate" di Jacques-Louis David.

L'EDITORIALE

La convalescenza del nostro Snoopy si è rivelata più lunga del previsto, ma lui sta tornando in forma e ha approfittato del periodo di riposo per sfornare, ci ha avvertito, centinaia di nuovi giochi: solutori, preparatevi!

In questo numero diamo il benvenuto a ben tre nuovi gruppi di solutori, I Bradipi, Italo Svevo e il Quartetto d'Orchi, e all'individuale Zona, ma anche agli autori esordienti Dhu e Peter Pan, e al campione Triton: grazie a tutti.

La struttura della rivista si consolida e sempre più procedure vengono automatizzate per una pubblicazione più rapida e con meno errori. Il modulo delle soluzioni web opera un controllo di formalità in fase di immissione, prevenendo possibili sviste e consentendo la verifica automatica della soluzione, girando ai giudici solo le soluzioni difformi, per accettare o rifiutare le varianti proposte. Il controllo dell'intero fascicolo ha così richiesto solo pochi minuti.

Una nota per gli autori che non hanno avuto giochi pubblicati: la nuova struttura gare ci fa compiere delicati equilibrismi per cercare di pubblicare tutti, ma non sempre ci riusciamo, e ce ne scusiamo, anche per le brillanti performance di autori che riescono a piazzarsi nel podio di più gare, come il bravo Pavel che riesce a farlo in tutti e quattro i Campionati: congratulazioni a lui, ma assicurazioni a tutti che i giochi accettati vedranno prima o poi la luce, anche grazie a fascicoli speciali previsti nel corso dell'anno.

E concludiamo con un'ottima notizia: si sta concretizzando la collaborazione con la BEI e presto gli archivi Eureka del Beone saranno liberamente disponibili on line, e costantemente aggiornati. Gli ulteriori dettagli nel prossimo Notiziario BEI.

1. Crittografia mnemonica 55

DILEZIONE VELA

Selenius

IL SOMMARIO

3	Crittografie
3	l'Editoriale
4	il Sommario
4	i Collaboratori
5	l'Anima in Gioco
6	l'Angolo della Lettura
8	lo Spazio BEI
9	sotto la Lente di Snoopy
9	l'Inedito di Muscletone
9	l'Ars Laconica
9	la Ri-Vista di Moise
10	il Campionato Autori
11	i Solutori
12	la Gara Tematica
13	la Gara Redazionale
14	dal Cilindro di Snoopy
15	il Memorial Muscletone
16	la Colonnina
17	lo Speciale
18	il Campionato Crittogiocchi
19	il Supersolutore
20	la Gara Tematica Crittogiocchi
21	il Crittosolutore
22	le Snooponomastiche
23	il Chi è?
24	le Rifiutate
25	3° Simposio Enigmistico Toscano
26	1° Comunicato Congresso - ARI - Sibilla

I COLLABORATORI

picaflor (Laura Adami)
Ilion (Nicola Aurilio)
Pasticca (Riccardo Benucci)
Paperoga (Fulvio Bergamo)
Selenius (Alex Brunetti)
Aetius (Ezio Ciarrocchi)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
Amadeus2 (Amedeo Di Maio)
La Scimmia (Marco Di Summa)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Fermassimo (Massimo Ferla)
Triton (Marco Giuliani)
L'Albatros (Marco Gonnelli)
L & L (Leda & Il Laconico)
Atlante (Massimo Malaguti)
Marluk (Luca Martorelli)
Magina (Giuseppe Mazzeo)
Moise (Paolo Moisello)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Nam (Mauro Navona)
Il Laconico (Nicola Negro)
Tedina (Federica Pareschi)
Snoopy (Enrico Parodi)
Il Langense (Luca Patrone)
Salas (Salvatore Piccolo)
Dhu (Stefano Piemontese)
Picchio (Francesco Polizzi)
Pippo (Giuseppe Riva)
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)
Pipino il Breve (Giuseppe Sangalli)
Il Pendolino (Domenico Simone)
Fra Sogno (Franco Sonzogno)
Day (Davide Spione)
Peter Pan (Piero Vendrame)
Alan (Alan Viezzoli)
Nebille (Luana & Achille Zanaboni)
Pavel (Marco Zanovello)

I giochi di Muscletone (Marcello Corradini) sono gentilmente forniti da Tiberino, che dispone di un vasto archivio del grande maestro scomparso.

L'ANIMA IN GIOCO



Mi chiamo H e non cominciamo con le risatine: sono stata regolarmente eletta dalle altre lettere con maggioranza a dir poco schiacciante proprio perché mi definite muta.

Immaginate il cuor gonfio d'una muta che all'improvviso parla. E non solo per sé, parla per tutte, tanto è lo sdegno che ci pervade.

Si capì da subito che il nostro destino era un peregrinare continuo, qualcosa di magico a formare parole sempre nuove o tornare indietro negli anni per quel gusto antico di vecchi autori.

Ci si abituò, con una certa riluttanza iniziale, a esser messe, tolte, cavate, poste, spostate, cancellate e così via, ma sempre con quella gentilezza e cavalleria tipica dei secoli scorsi.

Come comari al davanzale si spettegolava sulla sparizione d'una U che poi, magari ricompariva altrove o lasciava il posto a un'altra parola, un'altra lettera e via sulle ali della fantasia.

Ci si dava arie da ricercate quando più d'una di noi poteva dar forma a vari lemmi e vai a capire quale fosse quello corretto.

Insomma s'era un bel gruppo, s'andava d'accordo e si pensava di vivere così per sempre. Ma i tempi cambiano, la violenza gratuita ed esibita si fa strada, va di moda farsi male l'un con l'altro per una comparsata nel tg, un assaggio di patrie galere e interviste sulle maggiori testate.

E nessuno pensa alle nostre, di testate, quelle che ci tocca battere al muro ormai ogni giorno.

Nuovi autori rampanti, classici in cerca del colpo di coda hanno cambiato registro e deciso di estirparci ed eradicarci manco fossimo denti cariati.

Oggi non ci levano più: ci fanno smammare, ci accoppiano, stroncano, schiodano.

Se si sentono generosi ci redimono, ficcano, zeppano, includono, annettono.

Alcune vengono abbattute, sopresse, scordate finché una sola resta lì da sola, esposta a miriadi di pensieri e sguardi torvi.

Ora basta, non ne possiamo più: s'è sempre fatto il nostro lavoro in silenzio, s'è obbedito sempre, mai un lamento, uno sciopero e alla fine resta solo l'amaro in bocca al pensiero che, prima o poi, a qualcuno non venga in mente di stirare la S, per esempio.

Ascoltateci, per piacere, che quest'accorato appello non renda le vostre orecchie sorde: portateci un po' di rispetto, dopotutto siamo più anziane di voi e gli acciacchi si sentono.

Ogni tanto, vogliateci un po' di bene e fateci entrare una carezza in quei verbi.

Sempre vostra.

2. Crittografia sinonimica 1'6 4, 4 2 = 9 8

TAPPATA

Tedina

L'ANGOLO DELLA LETTURA



Il criminale

San Valentino è una boiata! È un giorno in cui molte persone si comportano bene con chi amano pur non facendolo per tutto il resto dell'anno. Così la pensava più o meno Felice, che in effetti non aveva alcuna persona con cui festeggiare, ma per il quale questa giornata era una delle migliori occasioni di lavoro. Controllò per l'ultima volta di avere tutto il necessario ed uscì di casa alle 17 in abbigliamento tipico da rappresentante. Aveva già stabilito la zona in cui operare: un quartiere di palazzi residenziali, tuttavia piuttosto anonimi, con un certo brulicare di gente, il che, contrariamente a quello che comunemente si crede non è affatto uno svantaggio per un topo d'appartamenti. Più gente c'è in giro, meno vieni notato, basta solo essere accorti nei momenti chiave. La vita del ladro è piuttosto diversa da quello che non si creda. Il 90% del lavoro consiste nell'osservare, prendere nota, ragionare e pianificare. L'azione vera e propria, l'unica parte rischiosa, non è altro che il corollario del lavoro fatto in precedenza; meglio ci si prepara, meno rischi si corrono. Quella sera però a Felice sembrava che tutto andasse per il verso storico: nessuna delle tre giovani coppie su cui contava pareva voler uscire di casa. Erano quasi le 22 ed era ormai sul punto di rinunciare, quando la coppia dell'ultimo piano, quella su cui maggiormente

si riponevano le sue speranze, sbucò dal portone. Lui era un tipo piuttosto viscido, lei una ragazza determinata e sicura di sé; a Felice piaceva molto. Non parevano molto allegri anzi, sembravano proprio aver litigato, quella doveva essere la causa del ritardo, ma in ogni caso quel che più contava era che adesso se ne stessero andando. L'accesso all'appartamento era molto semplice: il lastrico solare non era illuminato ed il salto sul terrazzo sottostante era facile. In pochi minuti si trovò alla ricerca dei valori. Fu allora che commise l'errore. Una bottiglia di ottimo cognac faceva bella mostra di sé su un tavolo e Felice non resistette alla tentazione di berne un sorso. Dopo una decina di minuti, trovò quel che cercava: nell'incavo alla base di un mobile del salotto era stata abilmente costruita una piccola nicchia, dove era riposta una scatola di alluminio. Mentre dava un'occhiata superficiale ai gioielli avvertì una specie di ronzio alla testa, poi il buio. Lo risvegliarono delle voci nella stanza attigua. Automaticamente si guardò al polso: venti minuti a mezzanotte. Il pericolo imminente gli fece rapidamente riacquistare la lucidità. I due erano rientrati e litigavano, lui non aveva altra uscita che la porta. Doveva nascondersi e sperare. Mentre ragionava sul da farsi, non badava alle loro parole, finché una frase perentoria di lui non catturò la sua attenzione:

"Devi ripensarci Francesca, te lo dico per l'ultima volta!" Le parole suonarono molto minacciose, seppur pronunciate con voce piuttosto bassa, anzi forse proprio per quello.

"No, non esiste al mondo, il bambino me lo tengo, tu sei completamente matto. La tua carriera non conta un cazzo di fronte a lui. Il bambino nascerà, scordati ogni altra soluzione!"

"Va bene, va bene, probabilmente sto sragionando, ho un periodo difficile, beviamoci su."

I suoi modi affettati stavano decisamente irritando Felice, il quale quasi non si rese conto che l'uomo stava entrando nel salotto per prendere la botti-

glia di cognac. Lui era nascosto proprio al di là del mobile bar, in modo da non essere visto se non da qualcuno che fosse andato fino in fondo alla stanza. Ma adesso Felice aveva in mente altre cose: quel cognac doveva essere drogato, l'uomo adesso era tornato nell'altra stanza e lo stava portando alla ragazza, mentre per sé aveva preso una altra bottiglia. Poi calò il silenzio. Felice si avvicinò alla porta e cercò di origliare nell'altra stanza. Lei stava su una sedia scorrendo una rivista, lui le era di fronte e la osservava. Dopo pochi minuti la rivista cadde a terra e la testa di lei si reclinò, l'uomo aspettò ancora alcuni istanti, poi passò in una stanza attigua. Felice andò subito a riprendere la scatoletta dei gioielli che istintivamente aveva riposto in un cassetto e rimise un occhio nella fessura della porta. L'uomo aveva preso un lenzuolo molto fine e lo stava annodando al collo della ragazza ormai completamente addormentata, esitò un attimo, poi iniziò a stringere la presa, ma Felice gli era già alle spalle e lo colpì con forza alla testa con la scatoletta dei gioielli. Cadde senza un lamento, a terra. Francesca dormiva ancora, il suo respiro fortunatamente era regolare. Felice si attaccò al telefono, fece il 113 e disse:

"Ascoltatevi bene, non ripeterò. Via Foscolo 23, ultimo piano, Francesca Ferreri, il fidanzato ha tentato di ucciderla perché si rifiutava di abortire, l'ho immobilizzato, lei è stata drogata. Venite subito. Io purtroppo non posso attendervi."

Rapidamente avvolse il lenzuolo attorno al corpo di lui e lo legò stretto con una delle corde che aveva con sé, anche se dubitava fortemente che si sarebbe ripreso, forse non sarebbe nemmeno sopravvissuto, il colpo era stato molto forte. Era quasi mezzanotte, raccolse tutta la sua roba e, prima di uscire dalla porta, lasciò la scatoletta con i gioielli accanto a lei con un biglietto:

-Buon San Valentino a te Francesca ed alla persona che ami. Lo chiamerai Felice?-

Il vostro scrivano

Paperoga

La gara di Paperoga del 2014

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Il legame tra queste due parole può essere di due tipi:

-le due parole possono essere sinonimi

-le due parole possono far parte di un modo di dire, proverbio, frase assai idiomatica e peculiare

Verranno attribuiti 5 punti per la soluzione corretta della crittografia e 3 punti per l'individuazione delle due parole connesse. Alle eventuali soluzioni diverse da quelle previste potranno essere comunque attribuiti punti. Inoltre, come per le altre gare della rivista, verranno attribuiti 5,4,3,2,1 "punti spareggio" ai primi cinque lettori che invieranno le soluzioni.

La parola abbinata alla soluzione "Losco vandalo" del numero precedente era: infido (3 punti). È stato assegnato un punto a "perdita d'occhio" e a "occhio" per il significato letterale di losco, 0 a "infimo".

Classifica della tappa

★+5	Fermassimo (01/01 22:41)
★+4	Superniele (02/01 00:24)
★+3	Salas (02/01 11:50)
★+2	Dyne (02/01 12:21)
★+1	I Trogloditi (04/01 18:53)
★	Amadeus2, Black Ribbon, Galadriel, Italo Svevo, Il Quartetto d'Orchi, La Scimmia
6	Anne, Il Goroviano, Haunold
5	I Bradipi, Due Neuron, Garcia, Hiram, Nebille

3. Crittografia perifrastica 1'1 1'5: 1 = 6 3

VAPORE A.QUEO

Paperoga



Mnemoniche nella storia

Nel dicembre 1968 la rivista “Penombra” bandì un concorso invitando i lettori a segnalare le 10 crittografie mnemoniche preferite. Nel maggio '69 fu pubblicato l'esito del referendum, che qui di seguito riportiamo, e successivamente furono resi noti anche molti altri giochi segnalati, pur con punteggi minori.

Le 10 mnemoniche ... salvate

CUCCHIAINO (Tina)	(punti 10)
Un mezzo minuto di raccoglimento	
ZITELLONE (Cenerentola)	(p. 8)
Sole al tramonto	
COLPO DI FULMINE (Ascanio)	(p. 7)
Frutta cotta	
L'ENIGMISTICA (Lino Sasso)	(p. 7)
Serve a spasso	
CENERE (Nello)	(p. 5)
La prova del fuoco	
GAMBE DI DIABETICO (Sofos)	(p. 5)
Mollette per lo zucchero	
IMPIOMBATURA (Marac)	(p. 5)
Pasta al dente	
ORLATE (Fiamme Gialle)	(p. 5)
Provviste di bordo	
PIGRISSIMO (Zoroastro)	(p. 5)
Poltrone di primo ordine	
SETE DI BIMBO (Il Pisquano)	(p. 5)
Goletta in secca	

Seguono in ordine alfabetico:

FIorentina Prolifica (Il Valletto)	(p. 4)
La Tosca con Toscanini	
I (Buffalmacco)	(p. 4)
Il corrispondente romano dell'Unità	

Una decina d'anni dopo, sulla stessa rivista e per iniziativa di Nicodemo II del gruppo “Sul Serio”, ci furono alcune edizioni di una gara denominata “Mnemonica d'oro”, da scegliere tra i lavori pubblicati nell'annata. Riportiamo le tre crittografie vincenti per il 1979:

- a) Critt. mnem. (2 7 4)
I DUELLANTI NERVOSI
Il Mandarino
- b) Critt. mnem. (2 8 5)
CHI DICE L'ULTIMA
Ascanio
- c) Critt. mnem. (2 5 6)
CHI ARRIVA A PIE' DI PAGINA
Musclestone

Sol.: a) Si battono tesi b) La scodella calda c) La volta scorsa

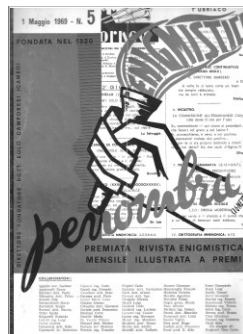
Questa fu invece quella prescelta per l'anno 1981:

CAPPELLINO

(Sigfrido)

il bandito Al Capone.

Noi osserviamo (sperando che Cameo ci perdoni!) che il titolo del primo concorso era... infelice, perché fa pensare che la produzione crittografica di allora fosse... un disastro, e ci domandiamo se non sarebbe il caso di ripetere un'iniziativa simile, utilizzando magari il secondo titolo, molto più significativo. Sarebbe davvero interessante vedere se qualcuno degli esempi scelti allora rimarrebbe ancora, dopo tanti anni, nella hit parade della crittografia mnemonica.



Pippo (giuseppe.riva@tiscali.it)

Nam (navonamauro@libero.it)

SOTTO LA LENTE DI SNOOPY



Snoopy è ancora convalescente. Ci auguriamo di riaverlo con noi prestissimo e di ripartire con questa bella rubrica più ricca di prima.

L'INEDITO DI MUSCLETONE



4. Crittografia perifrastica 1 6: 3 3 = 5 1'7

POCO PRO.ONDI

Musclestone

L'ARS LACONICA

5. Crittografia sillogistica 1 5 6, 2? = 4 10

SER VIL.GELMO

Il Laconico

LA RI-VISTA DI MOISE

6. La Ri-Vista di Moise

Di quale crittografia si tratta?

Moise



IL CAMPIONATO AUTORI



I primi sei classificati

7. Crittografia perifrastica 8 3: 1 = 6 2 4

L. SCENA SPAVENTÒ

1° classificato Campionato Autori Crittografie 2/2014

Pavel

8. Crittografia a frase a metatesi 4 2 6 = 4 8

DOV'È TRAVAGLIO

2° classificato Campionato Autori Crittografie 2/2014

Picchio

9. Crittografia sillogistica 1 11 1'1 = 3 11

RAZI.NE

3° classificato Campionato Autori Crittografie 2/2014

Lo Stanco

10. Crittografia sinonimica 2 5: 1 8 = 6 10

TRASFER..

Leda

11. Crittografia perifrastica 1'6 2: 6 2 = 5 2 10

VI SI RE.. DI NUOVO

Il Valtellinese

12. Crittografia perifrastica 2 1'5, 1 4 = 4 9

ADOPRANTI

Salas

La gara

Il Campionato Autori si svolge su undici tappe, da gennaio a dicembre 2014 (pausa ad agosto). Ai fini della classifica finale, verranno considerati gli otto migliori risultati conseguiti nell'anno.

Da questo momento l'autore può scegliere quale gioco, fra quelli accettati, far competere alla tappa corrente. Ciò può essere fatto tramite gli appositi bottoni nella Lavagna Autori o, per chi ancora non la utilizzasse, comunicandolo alla redazione.

Classifica della 2ª manche

9	Pavel, Picchio, Lo Stanco, Leda, Il Valtellinese
8	Salas, Pasticca, Marluk, Aetius, Alan, L'Albatros, Paperoga
7	Il Laconico, Magina, Hiram, La Scimmia, Fermassimo, Nebille
6	Pipino il Breve, Amadeus2, Il Matuziano, Dhu, Serse Poli, Ilion
5	Il Pendolino, Fra Sogno, Atlante, Il Langense

Classifica dopo 2 tappe

18	Pavel, Il Valtellinese
17	Leda, Picchio, Lo Stanco
16	Alan, Marluk, Paperoga
15	Aetius, L'Albatros, Il Laconico, Magina, Il Matuziano, Pasticca, Pipino il Breve
14	Amadeus2, Fermassimo, Hiram, La Scimmia
13	Fra Sogno, Ilion, Salas
12	Serse Poli
11	Il Langense, Il Pendolino
7	Black Ribbon, Ele, Nebille
6	Dhu
5	Atlante

Soluzioni del numero precedente

7. collettive: R di = Colletti verdi - risolto da: U F Y G E H C T A D Q N I S R B L V M

8. AD esca, R esca: Polidoro = Adescare scapoli d'oro - risolto da: U E F G Y H C T A I Q N S R D B I L V M

9. DO vizia dipartì: colà Rì = Dovizia di particolari - risolto da: Y U T F A G

10. Cercapersone scarico - risolto da: A R F T - varianti rifiutate: Accumulatore scarico (Q) Inflexibile rifiuto (Y) Appartamento sgombro (E)

11. s'à L, mica N: Tati = Salmi cantati - risolto da: G E U T A H I F D Q Y N S R B L V M

12. è patire vitale = Epatite virale - risolto da: G U T A F Q Y R E

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (07/01 17:29)
★+4	Fermassimo (15/01 07:54)
★+3	I Trogloditi (18/01 18:19)
5	I Bradipi, Dyne, Galadriel, Superniele
4	Anne, Il Quartetto d'Orchi
3	Black Ribbon, Due Neuronì, Il Goroviano, Haunold, Hiram, Italo Svevo, Lo Stanco, Nebille, Salas
2	La Scimmia
1	Garcia

I SOLUTORI

Le lettere accanto ai nomi rappresentano il "codice solutore" necessario per reperire il dettaglio dei propri risultati nei vari blocchi di soluzioni.

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi : Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuronì : Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunschì
F	Fermassimo - Massimo Ferla
G	Galadriel - Carla Vignola
I	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo : Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi : Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iulio), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanollo)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi : Atlante (Massimo Malaguti), Barak (Andrea Baracchi), Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

LA GARA TEMATICA



La gara

Tutto si svolge esattamente come per il Campionato Autori. Nello scorso numero sono stati indicati i temi per l'intera annata.

Per la prossima tappa è richiesta una crittografia di qualunque tipo con l'esposto costituito da un nome di battesimo (anche straniero, ma comune), anche doppio (esempio: ANNA MARIA), senza punti. Naturalmente il nome può poi venire manipolato per ottenere tutt'altro (es. LUCA/sino/serata B è L là, or vi è tana/Serata bella orvietana/Marin Faliero/PEN 9 1972).

I primi sei classificati

13. Crittografia perifrastica 1 10, 1 1 = 5 8

DECIMA LE..ERA

1° classificato Gara Tematica Crittografie 2/2014

Nebille

14. Crittografia 4 4 2 3, 2, 2 1'1 1 = 6 7 7

VIE

2° classificato Gara Tematica Crittografie 2/2014

Salas

15. Crittografia perifrastica 2 1: 9 2 6 = 10 10

O.FENDONO SE STESSI

3° classificato Gara Tematica Crittografie 2/2014

Amadeus2

16. Crittografia sinonimica 1 4, 4 2 1 = 3, 5 1 3

QUITTRO

Pavel

17. Crittografia sinonimica 5 3: 1 3 = 6 6

P.UTONE

Magina

18. Crittografia perifrastica 2 5 1/1'1, 1 1 4 = 7 9

CONSE.NO LE PROV.

L'Albatros

Classifica della 2ª manche

9	Nebille, Salas, Amadeus2, Pavel
8	Magina, L'Albatros, La Scimmia, Alan
7	Pasticca, Gonzales, Lo Stanco, Il Matuziano, Marluk, Ilion, Pipino il Breve, Fra Sogno, Aetius
6	Fermassimo, Il Valtellinese, Paperoga, Serse Poli, Black Ribbon

Classifica dopo 2 tappe

16	Pasticca, La Scimmia
15	Amadeus2, Paperoga, Pavel, Salas, Lo Stanco, Il Valtellinese
14	Fermassimo, Magina, Marluk, Il Matuziano, Pipino il Breve
13	Aetius
9	Nebille
8	Alan, L'Albatros
7	Fra Sogno, Gonzales, Ilion
6	Black Ribbon, Serse Poli

Soluzioni del numero precedente

13. sanan toni O = San Antonio - risolto da: E G U C F Y T A H I Q D N R B V M

14. re non è: vada! = Reno (Nevada) - risolto da: U F E Y G C H T A I D Q N S R B I L V M

15. Capote U là dà = Capo Teulada - risolto da: U F E G C Y H T A I D Q N S R B I L V M

16. SI erra: l'eone = Sierra Leone - risolto da: C Y U A Q F T D M - varianti rifiutate: semina lorda (R)

17. Lo stato dell'Indiana - risolto da: F U C Y E H G T A B Q R D L I V M

18. lì, sol a dire un'I, on = L'isola di Reunion - risolto da: G U C Y H F T A I D Q N E R L V M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	La Scimmia (02/01 19:50)
★+4	Dyne (02/01 23:30)
★+3	Superniele (05/01 11:00)
★+2	Amadeus2 (05/01 16:36)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (09/01 01:58)
★	Due Neuroni, Fermassimo, Hiram, I Trogloditi
5	Anne, I Bradipi, Galadriel, Il Goroviano, Haunold, Italo Svevo
4	Black Ribbon, Nebille, Lo Stanco
2	Garcia, Salas

LA GARA REDAZIONALE

La competizione è costituita dai primi sei giochi "sfusi": l'editoriale, l'Anima in Gioco, l'Angolo di Paperoga, l'Inedito di Muscletone, la Ri-Vista di Moise e l'Ars Laconica. Alcune di queste rubriche assegnano anche dei premi di per sé.

Soluzioni del numero precedente

1. B io presto (perché va resa a me, ALEX BRUNETTI, l'autore) = "Bio Presto" - risolto da: U Y S A F Q C I T R D M - varianti rifiutate: Medica (G) Plasma (E) Marchi (B) Attivi (V)

2. chi osa v'è: l'EN osa (perché si mette a REPENTAGLIO) = Chiosa velenosa - risolto da: U F Y S H G T A I D Q R I V M - varianti rifiutate: Malora velenosa (E) Talchi velenosi (B)

3. lo scovan dà l'O = Losco vandalo - risolto da: F U E S Y G T C A D N R B H Q I I V M

4. BUSTARELLA = La porta, per favore! - risolto da: Q V - varianti rifiutate: FURTI ANDATI ALL'ARIA = Rapine saltate (E) Circuito percorso da correnti alternate (H) CAMBIAVALUTE = Convertitore di corrente (F A) ZONA SCIROCCALE = L'area di circolazione dell'Euro (T G C) STIMA IL VENTO = Valuta corrente (B) Raffiche di vento (R) con corrente liquidato = Concorrente Liquidato (D)

5. monda: nega l'E = Mondane gale - risolto da: U C Q N F R T M - varianti rifiutate: Nettare sale (G B) Seccare sale (A) Castane gale (D Y I)

6. è ventoso l'Enne (perché è in mezzo ai venti EURO e OSTRO) = Evento solenne - risolto da: F Y G U H T A D Q E R B N M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (22/01 18:21)
5	I Bradipi, Fermassimo, Hiram, Superniele, I Trogloditi
4	Amadeus2, Due Neuroni, Dyne
3	Galadriel, Il Goroviano, Haunold, Italo Svevo, Nebille, Salas, La Scimmia
2	Anne, Black Ribbon, Garcia

DAL CILINDRO DI SNOOPY



19. Crittografia 1 1 1 4 6: 1 1 = 5 10

COSSI

Snoopy

20. Crittografia 5 5: 1, 1 1 = 7 6

RESTO

Snoopy

21. Crittografia sinonimica 3 5 1'2. 1 = 5 7

LIVIDO LIVIDO

Snoopy

22. Crittografia a frase 7 4 = 4 2 5

TROVA LA CULLA

Snoopy

23. Crittografia perifrastica 1'4 3 5: 1 = 3 11

P.SI PER IL CAPRONE

Snoopy

24. Crittografia a frase 1'3 3: 3, 4 = 6 8

VECCHIO ZINGARO IN COLLERA

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

19. PA: PARE = Papa re - risolto da: F E G H T
U A I D Q C N R B I V M - varianti rifiutate:
Momo Re (Y)

20. R accogli e raspa R: agi = Raccogliere asparagi -
risolto da: A T F

21. è pistola: papale! = Epistola papale - risolto
da: U G F T A Q N Y E I D R M - varianti
rifiutate: Epistola capita (H V) Epistola morale
(C)

22. A per TUR? amen: tal è = Apertura mentale -
risolto da: U G F T A H Q Y E D R M

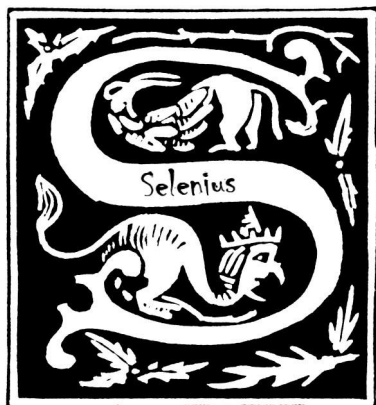
23. se tu primo S? sì! = Setup rimossi - risolto da:
U F E G H T C A D Q Y R B I V M

24. per le sfilate = Perle sfilate - risolto da: U F E
G C Y H A D Q N I S T R B I V M - varianti
accettate: Perla sfilata (U G Y D N T V)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (07/01 20:42)
★+4	I Trogloditi (29/01 17:53)
★+3	Fermassimo (29/01 20:22)
5	Anne, I Bradipi, Due Neutroni, Galadriel, Hiram, Il Quartetto d'Orchi, Superniele
4	Dyne, Haunold, Italo Svevo
3	Black Ribbon, Il Goroviano, Nebille, La Scimmia
2	Garcia
1	Salas

IL MEMORIAL MUSCLETONE



25. Crittografia a frase a metatesi 3'3 7 = 5 8

VOI ORTODOSSI

Selenius

26. Crittografia a frase a metatesi 5 5 = 5 5

RESTO SE VOGLIO

Selenius

27. Crittografia a frase a metatesi 9 = 6 3

DIODO CONTROLLATO

Selenius

28. Crittografia a frase a metatesi 9 3 = 6 6

CHI HA INDIETRO BAMBI

Selenius

29. Crittografia a frase a metatesi 2 10 = 4 8

ESCLUSO CAPONE

Selenius

30. Crittografia a frase a metatesi 3 5 = 2 6

VECCHIO GOBBO DEL DIAVOLO

Selenius

Soluzioni del numero precedente

25. ventisette: intronali = Venti settentrionali - risolto da: F A T G R

26. domini veri = Omini verdi - risolto da: F C G U T A D Q N Y R E B M

27. pinnotero = Pinot nero - risolto da: G C F T U A D Q Y I R E B M - varianti rifiutate: Canta nota (1)

28. è disposta lì = Sedi postali - risolto da: U H A D Q T G N Y F R E B - varianti rifiutate: Area Capitol (M)

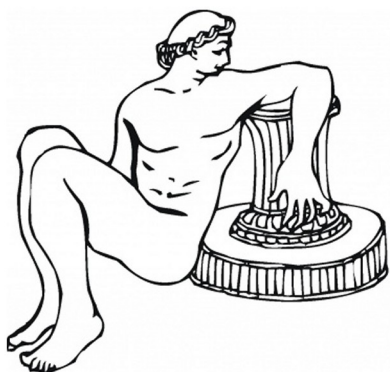
29. gente baloccante = Agente bloccante - risolto da: A R F T

30. assorbe? no! = Basso Reno - risolto da: C A Q D T G Y R F E M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/01 16:38)
★+4	I Bradipi (21/01 22:41)
★+3	Fermassimo (29/01 09:47)
★+2	I Trogloditi (29/01 17:57)
5	Galadriel
4	Anne, Due Neutroni, Dyne, Il Quartetto d'Orchi
3	Black Ribbon, Hiram, La Scimmia, Superniele
2	Nebille
1	Haunold, Italo Svevo

LA COLONNINA



Fermassimo (Massimo Ferla)

31. Crittografia sinonimica 6 1 1, 6 (2 1!) 1 = 8 2 2 6

MALVARGINA

Fermassimo

32. Crittografia mnemonica 2 6 6

OBESE COLTE

Fermassimo

33. Scarto 7 6

BUOI DI LORI

Fermassimo

34. Crittografia perifrastica 6 1, 1 "4" 5 = 8 2 7

SULLA CROCRE

Fermassimo

35. Crittografia a frase 6 1 8 = 9 6

ABILI CONNESSI

Fermassimo

36. Lucchetto 7 5 5, 7

LE TANTE, CARE, RIME SCORSE

Fermassimo

Soluzioni del numero precedente

31. SP, acciderba! = Spacci d'erba - risolto da: G U C Y F A D Q E N S I T R B M - varianti accettate: Spacci d'enti (U Q N) - varianti rifiutate: Spacco d'ossi (V)

32. coll'A sarà TOGA = Colla "Saratoga" - risolto da: U F G E C Y A I D Q S T R N B H I V M

33. FORNI: R E D errate = Fornire derrate - risolto da: U C Y G T E H A F D Q N I R B M

34. con serva daran C e A mare = Conserva d'arance amare - risolto da: U C F Y H G T E A Q D N S I R B I V M

35. C e NT ridianti ci cloni = Centri di anticloni - risolto da: F U C G T E H A D Q N S I R Y B V M

36. P R O varran: core = Provar rancore - risolto da: F U C Y G T E A D Q N S I R B H V M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Superniele (02/01 21:16)
★+4	La Scimmia (02/01 21:45)
★+3	Galadriel (03/01 15:25)
★+2	Amadeus2 (05/01 19:26)
★+1	Fermassimo (06/01 18:16)
★	Anne, Black Ribbon, I Bradipi, Due Neuroni, Dyne, Hiram, Italo Svevo, Nebille, Il Quartetto d'Orchi, I Trogloditi
5	Haunold, Salas
4	Il Goroviano
2	Garcia



Avversità

37. Crittografia a rovescio 1 2? 2, 2, 3 1, 1 = 2 4 6

EVIL

L & L

38. Crittografia 1 2 4, 2 4 = 5 8

ATEA

Marluk

39. Anagramma 8 8

GRANATIERI RAPITI

Fra Sogno

40. Crittografia perifrastica 1? 10 4, 1 8! = 5 8 2 9

DANNEGGI LA MA.TRA

Atlante

41. Crittografia mnemonica 7 2 8

CARICO DELLA NARCOMAFIA

Dhu

42. Cambio d'iniziale 9 4: 5 8

LA PAVONE SI STUPÌ DELL'EPITETO

Triton

Soluzioni del numero precedente

37. torna, dover ti cale! = Tornado verticale - risolto da: F T A U G Q Y E I M - varianti rifiutate: rettore statutale (R)

38. mi serri malamente là = Miserrima lamentela - risolto da: C G T U E A F D Q Y R N V M

39. sul re decorano = Sure del Corano - risolto da: G F U T H A D Q C Y R E M

40. est: re magio vi alita = Estrema gioivialità - risolto da: E F U C G T A D Q Y S I R B N I M

41. divisi lì conati = Divi siliconati - risolto da: U F G E C Y T H A D Q N R B I I M - varianti rifiutate: Fati calamitosi (V)

42. ...fard... e di che! = Far dediche - risolto da: F E U Y C T A G D Q R B I N M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	I Trogloditi (05/01 11:34)
★+4	Amadeus2 (05/01 19:27)
★+3	Superniele (06/01 10:20)
★+2	Fermassimo (06/01 18:17)
★+1	Galadriel (07/01 20:28)
★	Anne, Dyne, Hiram, Il Quartetto d'Orchi
5	I Bradipi, Due Neuron, La Scimmia
4	Italo Svevo, Nebille
3	Black Ribbon
2	Garcia, Haunold
1	Il Goroviano, Salas

IL CAMPIONATO CRITTOGIOCHI



La gara

Per il Campionato Crittogiochi, il nome che utilizziamo per essenzialità tipografica per indicare i giochi crittografici, valgono le stesse identiche considerazioni espresse per il Campionato Autori. La tipologia dei giochi accettati è libera, purché si tratti di schemi codificati e ben conosciuti. In caso di dubbio è sufficiente contattare la redazione per qualunque chiarimento. Data la maggior criticità del crittogiochi rispetto alla crittografia, è sempre consigliabile inviarne almeno due o tre per tappa e con un certo margine di tempo.

I primi sei classificati

43. Lucchetto 6 2 5 5

CIN

1° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 2/2014

Amadeus2

44. Anagramma 2 "1 8 5" 6

LUCIA MONDELLA

2° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 2/2014

Pavel

45. Anagramma 6 6, 1 7 4!

SONO STANCO

3° classificato Campionato Crittogiochi Crittografie 2/2014

Pipino il Breve

46. Anagramma 5 6? 2 3 2 4?!

LE ASPRE COMPAGNE

Pasticca

47. Anagramma 7 2 9, 6, 7: 5

CREDETE ALL'OROSCOPO

La Scimmia

48. Anagramma 1 8 9

CONFUSIONE AL LOUVRE

Aetius

Classifica della 2ª manche

9	Amadeus2
8	Pavel, Pipino il Breve, Pasticca, La Scimmia
7	Aetius, Il Matuziano, Magina, Lo Stanco, Paperoga, Salas
6	Fermassimo, Marluk, L'Albatros, Serse Poli, Il Pendolino, Fra Sogno, Il Valtellinese

Classifica dopo 2 tappe

18	Amadeus2
15	Magina, Pavel, Lo Stanco
14	Aetius, Pasticca, Il Pendolino, Paperoga, Pipino il Breve, Salas
13	Il Matuziano
12	L'Albatros
11	Marluk
8	La Scimmia
6	Fermassimo, Fra Sogno, Serse Poli, Il Valtellinese

Soluzioni del numero precedente

43. Ordisce scenari ordinari - risolto da: U C Y F
A Q T N E G R M

44. È logico elogio - risolto da: E U F G C Y T H
A I D R S Q I L N M

45. I doni idonei - risolto da: U G Y C T F H A
D Q R E N I S L M

46. Venerate veterane - risolto da: A Q C T N R
F

47. Escort e scorta - risolto da: G C T H U A Q
R N F Y S M

48. I nativi inattivi - risolto da: U E F G C Y T H
A D Q R N B S I L I M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (05/01 21:38)
★+4	La Scimmia (09/01 10:22)
★+3	I Trogloditi (09/01 18:45)
★+2	I Bradipi (18/01 18:23)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (22/01 18:23)
★	Fermassimo, Nebille
5	Dyne, Galadriel, Hiram, Superniele
4	Anne, Haunold, Salas
3	Due Neuroni, Italo Svevo, Lo Stanco
2	Garcia
1	Black Ribbon

IL SUPERSOLUTORE

Questa gara include tutti i giochi della rivista, di qualsiasi tipo essi siano.

Classifica della tappa (72 giochi)

70	Amadeus2, I Trogloditi
69	Fermassimo
67	Il Quartetto d'Orchi
64	I Bradipi
60	Dyne, Hiram
59	Galadriel, Superniele
55	Anne
52	Due Neuroni
51	La Scimmia
41	Nebille
40	Haunold
37	Italo Svevo
36	Black Ribbon
29	Il Goroviano
24	Salas
18	Lo Stanco
17	Garcia
6	Zona

I CRITTOGIOCHI A TEMA



Cambi - I primi sei classificati

49. Cambio di consonante 10 3 7

RISTORATE

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 2/2014

Amadeus2

50. Cambio di consonante 1 6 7

COMPITO FATTO

2° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 2/2014

Pavel

51. Cambio di consonante 2 6 8

VIRTUOSE BRESCIANE

3° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 2/2014

Magina

52. Cambio di sillaba 10 3'8

CLAUDE LE ROY

La Scimmia

53. Cambio di consonante 8 3 5

PAPAVERO DAPPOCO

Paperoga

54. Cambio di sillaba iniziale 7 8 8

NEI FALDONI DELLE REPUBBLICHE MARINARE

Il Matuziano

La gara

Oltre alle considerazioni già espresse per il Campionato Autori, ripubblichiamo l'elenco dei temi - che per questo concorso consistono solo nella tipologia obbligata - che verranno proposti nel corso dell'anno; quando sono elencati più schemi, è possibile scegliere a piacere fra quelli.

3	Palindromo/antipodo
4	Zeppa/aggiunta
5	Scarto
6	Lucchetto/cerniera/incastro/intarsio
7	Scambio
9	Bisenso/sinonimo/contrario
10	Raddoppio/slittamento di raddoppio
11	Metatesi
12	Frase doppia

Classifica della 2ª manche

9	Amadeus2, Pavel
8	Magina, La Scimmia, Paperoga
7	Il Matuziano, L'Albatros, Lo Stanco, Pasticca
6	Triton, Pipino il Breve, Aetius, Serse Poli, Nebille
5	Fra Sogno, Salas

Classifica dopo 2 tappe

18	La Scimmia
15	Amadeus2, Magina, Il Matuziano, Paperoga, Pavel, Lo Stanco
14	Pasticca, Salas
13	Aetius, Pipino il Breve
7	L'Albatros
6	Nebille, Serse Poli, Triton
5	Fra Sogno

Soluzioni del numero precedente

49. Segue Tarzan senza tregua - risolto da: C A Q B T Y M Z F

50. Li pensi così: ics e epsilon - risolto da: S U C Y T A D Q E R F N V M Z

51. Sconti: ruota, tiro a segno, autoscontro e giostrina - risolto da: C F Y U A G T R E Q M Z - varianti accettate: ...e organisti (Y Q)

52. Son chete cotte ottocentesche - risolto da: F T C A Q D R Y L Z

53. Cosa ne dici di cenciosa? - risolto da: G U T F H A Q D E N C Y R L M Z

54. Esponi la penisola - risolto da: G F Y C T A Q R D E L N M Z

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Amadeus2 (07/01 13:54)
★+4	La Scimmia (12/01 15:51)
★+3	I Trogloditi (18/01 17:08)
★+2	Dyne (19/01 10:17)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (27/01 01:16)
★	Fermassimo, Zona
5	I Bradipi, Hiram
4	Anne, Due Neuroni
3	Galadriel, Lo Stanco, Nebille, Superniele
1	Black Ribbon, Il Goroviano, Haunold, Salas

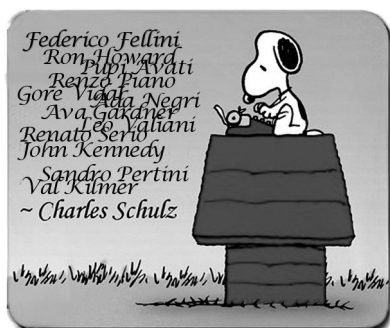
IL CRITTOSOLUTORE

Questa gara speciale comprende tutte le crittografie pubblicate nel numero precedente, esclusi quindi i giochi crittografici, ed esclusa la rubrica "le Rifiutate", per premiare l'abilità risolutiva nei confronti dei giochi più precisi e apprezzati.

Classifica della tappa (53 giochi)

★	Fermassimo, I Trogloditi
52	Amadeus2
49	I Bradipi
48	Il Quartetto d'Orchi
47	Superniele
46	Galadriel, Hiram
45	Dyne
43	Anne
41	Due Neuroni
36	La Scimmia
32	Italo Svevo
31	Black Ribbon, Haunold
29	Nebille
25	Il Goroviano
18	Salas
12	Garcia
12	Lo Stanco

LE SNOOPONOMASTICHE



Letteratura italiana

55. Crittografia 3? 5 2! = 5 5

MARGA

Snoopy

56. Crittografia sinonimica 6 1 4 = 5 6

C.TILLARD

Snoopy

57. Crittografia perifrastica 4! 1 5 1? 1 1! = 7 6

SORPRESA PARLEY

Snoopy

58. Crittografia a frase 3 5 1'4 = 8 5

IN BASSO LI CONOBBE

Snoopy

59. Crittografia a frase 2 6 2? 2! = 5 7

TE MANCAN A L'APELO?

Snoopy

60. Crittografia perifrastica 3, 2 (2 6) 1 4 = 9 2 7

PARTE DA TARAN.. PER LA CITTÀ LARIANA

Snoopy

Soluzioni del numero precedente

55. STE fa? no, no: S è I = Stefano Nosei - risolto da: U F E G T A Q Y I R M - varianti rifiutate: Stefano Lisei (H)

56. è lì O: decapita NI! = Elio De Capitani - risolto da: U F E G C T H A Q D Y R B L V M

57. ROCCO, papale O = Rocco Papaleo - risolto da: F U E S G Y C T H I A D Q N R B I L V M

58. M A R: com'esseri = Marco Messeri - risolto da: F U E Y T H G A Q D S I R B V M - varianti rifiutate: Marco Mariani (C)

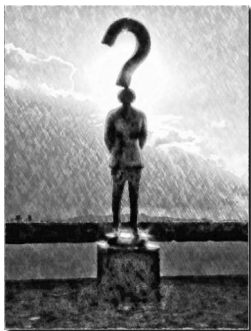
59. Gi: or gioco, maschi! = Giorgio Comaschi - risolto da: E U F G T C H A Q Y I R N L V M - varianti rifiutate: Giorgio Castagna (D B)

60. da rio aita = Dario Aita - risolto da: U T F A Q S R B V M D - varianti rifiutate: Dario Donà (I) Dario Tesa (1 E)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Supernie (02/01 08:03)
★+4	I Trogloditi (05/01 05:51)
★+3	Fermassimo (05/01 17:41)
★+2	Amadeus2 (06/01 17:51)
★+1	Il Quartetto d'Orchi (09/01 02:07)
★	I Bradipi, Hiram
5	Anne, Dyne, Galadriel, Il Goroviano
4	Black Ribbon, Due Neuroni, Haunold, Italo Svevo
3	La Scimmia, Lo Stanco, Salas
2	Nebille
1	Garcia

IL CHI È?



Letteratura italiana

61. Crittografia sillogistica 1'1 6 2! = 4 1'5

PI.

Selenius

62. Crittografia sinonimica 7 1, 6 4 = 9 9

MANIE.A

Selenius

63. Crittografia sillogistica 1 5 3 = 3 6

BA...TITE

Selenius

64. Crittografia sillogistica 1 2 3 2 1'1 = 4 6

CO.FUSIONE

Selenius

65. Crittografia sillogistica 1 1 1 8 = 5 6

BRANCARDELLI

Selenius

66. Crittografia a frase a metatesi 1 9 = 6 4

LA DOPPIA TRADITA

Selenius

Soluzioni del numero precedente

61. I voli: Vi = Ivo Livi - risolto da: U F E G C T
H A Q N D R Y L M

62. dar I: Ofo = Dario Fo - risolto da: F U E G T
H A C D Q Y I R B L V M

63. ita l'O, spinelli = Italo Spinelli - risolto da: U
F E Y T A C D Q G R B V M

64. CAR, locatane O = Carlo Cataneo - risolto
da: U F E H A Q T C G I R N M

65. carmi: ne farà CO! (perché va al CORSO DI
POESIA) = Carmine Faraco - risolto da: E A Q F
C Y R T G M

66. Maxtor: T ora = Max Tortora - risolto da: F E
U H A T D Q Y R B G M

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Anne (05/01 15:08)
★+4	Amadeus2 (06/01 17:52)
★+3	Il Quartetto d'Orchi (09/01 02:08)
★+2	Fermassimo (09/01 20:48)
★+1	I Bradipi (18/01 17:08)
★	Galadriel, Hiram, I Trogloditi
5	Dyne, La Scimmia, Superniele
4	Due Neuron, Haunold
3	Black Ribbon
2	Il Goroviano, Italo Svevo, Nebille, Lo Stanco

LE RIFIUTATE



67. Crittografia 2 6: 4 2 3 = 5 12

CAVINO

Peter Pan

68. Crittografia a frase 3 4 2, 2 = 7 4

LA NAVE

Day

69. Crittografia perifrastica 1 4 (7) 1 4 = 5 12

È SFI.RIT.

Alan

70. Crittografia perifrastica 3: 7 1 2 1, 1 1 4 = 6 4 10

PARITÀ PER DORI

Ilion

71. Crittografia mnemonica 5 4

10 COPPIE EPICHE

Il Langense

72. Anagramma 2 4 6

NON MI MOSTRA IL ROMPICAPO

Il Pendolino

Soluzioni del numero precedente

67. mo abitano T O (perché sono in VILLA) = Moabita noto - risolto da: Q A G T - varianti rifiutate: Secondo nato (D)

68. Il blocco del volante - risolto da: F Y U G T H A D Q R E I V M

69. Far emergere il sommerso - risolto da: H A Q M - varianti rifiutate: Far tradurre un estratto (Y) Far sgorgare un pozzetto (G) Far crescere il capitale (R) Una risalita di impianto (T) Una condotta da adescare (D) Far scattare la trappola (U)

70. partita doppia: c'è I = Partita d'oppiacei - risolto da: G F U Y C T A D Q N E S R B M

71. Attila, S C ivi = Atti lascivi - risolto da: F G U Y C T E H I A D Q N R B I V M

72. genere s'è da M; A dica Rita = Generosa dama di carità - risolto da: F Y G U T C E H I A Q D N R B I - varianti rifiutate: Generosa dama da rarità (V) Generosa dama di Careno (M)

Classifica della tappa (6 giochi)

★+5	Il Quartetto d'Orchi (09/01 02:10)
★+4	Amadeus2 (12/01 11:13)
5	Galadriel, I Trogloditi
4	Anne, I Bradipi, Due Neuroni, Dyne, Fermassimo, Haunold, Hiram, Superniele
3	Black Ribbon, Garcia, Nebille, La Scimmia
2	Il Goroviano, Italo Svevo

3° SIMPOSIO ENIGMISTICO TOSCANO

Monteriggioni (Siena), 5 aprile 2014

Il giorno sabato 5 aprile 2014, presso l'Hotel Piccolo Castello**** di Monteriggioni (Siena) (Strada Provinciale Colligiana, 8 Monteriggioni – tel. 0577/307300), si svolgerà un lieto incontro di enigmisti all'insegna del buonumore e dei sani piaceri della tavola.

La manifestazione, promossa in collaborazione con l'Associazione Culturale “Circolo dei Lenti” di Siena, avrà il seguente svolgimento:

- ore 9.30-11.00 arrivo dei partecipanti
- ore 11.00-12.00 gara solutori
- ore 12.00-12.30 premiazione concorsi
- ore 12.30 aperitivo
- ore 13.00 pranzo e cotillons

La quota d'iscrizione è fissata in euro 45.

Vengono banditi i seguenti concorsi (aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa):

- breve a schema, in 4 o 6 versi, sul soggetto: “Il Palio di Siena”.
- indovinello sul soggetto “S'i fossi foco. Cecco Angiolieri, poeta maledetto”.
- frase anagrammata continuativa del verso dantesco “Monteriggion di torri si corona” (Inf. XXXI, 41)
- crittografia di qualsiasi tipo (esclusi i giochi crittografici e i geometrici) con esposto SIENA o PALIO, in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti.
- rebus svolto sopra un'illustrazione tratta dagli affreschi delle Allegorie del Buono e del Cattivo Governo, di Ambrogio Lorenzetti (Palazzo Pubblico, Siena). L'illustrazione dovrà essere allegata dall'autore.

I giochi, max 2 per sezione per ogni autore, debitamente firmati, dovranno giungere entro il 10 marzo a: Riccardo Benucci (Pasticca) – Via Pisacane, 46 - 53100 SIENA e-mail pastello31@hotmail.com - cell. 338 7083342.

Allo stesso dovranno essere comunicate le iscrizioni, entro il 20 marzo. Chi ha particolari esigenze alimentari è pregato di specificarle.

L'Hotel Piccolo Castello**** offrirà tariffe particolari a tutti gli iscritti al Simposio che volessero trascorrere una o più notti nella loro struttura, ch'è posta ai piedi del suggestivo Castello di Monteriggioni. Nel prenotare direttamente le camere, gli enigmisti dovranno specificare di essere partecipanti al Simposio.

Gli organizzatori:

Cartesio, Fama, Linda, Pasticca, Fresita e Il Tucano, e il “Circolo dei Lenti” di Siena

Per raggiungere l'Hotel:

Da tutte le provenienze (uscita Firenze Impruneta dell'A1): superstrada a 4 corsie Firenze-Siena, raccordo autostradale Firenze Siena RA6, uscita Monteriggioni. Alla rotonda prendere l'uscita per COLLE VAL D'ELSA – STROVE (prima uscita da Firenze, seconda uscita da Siena). Dopo un chilometro esatto troverete sulla destra Il Piccolo Castello.

66° Congresso di Enigmistica Classica

35° Convegno ARI

21ª Festa della Sibilla

Marina di Massa 30 maggio - 2 giugno 2014

Concorsi congressuali:

- 1 – Concorso Brand
per un poetico (escluso l'enigma)
- 2 – Concorso Leandro
per un enigma
- 3 – Concorso Ser Berto
per una coppia di epigrammatici: un indovinello e uno a schema
- 4 – Concorso Magopide
per una coppia di giochi così composta: gioco crittografico e critto pura o sinonimica o perifrastica
- 5 – Concorso Anna
per un rebus – classico e/o stereoscopico e/o a domanda e risposta – a tema libero
- 6 – Concorso Franger
in occasione degli imminenti Mondiali di Calcio, per un rebus a tema – classico e/o stereoscopico e/o a domanda e risposta – ispirato in prima lettura al gioco del calcio
- 7 – Concorso Tullia
per una frase anagrammata a senso continuativo ricavata da: "La Sibilla ha oramai toccato gli «anta»";
solo per questo concorso la scadenza è per il 31 marzo
- 8 – Concorso Il Felsineo
per un verbis a tema libero

Tutti i lavori partecipanti resteranno di proprietà degli autori che ne potranno disporre liberamente, tranne i rebus di cui ai punti 5 e 6 che resteranno di proprietà dell'ARI e saranno pubblicati sulla rivista Leonardo.

Per ogni concorso si potrà inviare un numero illimitato di elaborati, completi di pseudonimo, generalità e recapito.

Gli elaborati dovranno pervenire improrogabilmente entro le ore 24 del 30 aprile 2014 (a eccezione del concorso n. 7) a uno dei seguenti indirizzi:

posta elettronica: enigmistica2014@gmail.com

posta tradizionale: Rosanna Gastaldi, Viale Montenero, 68 - 20135 Milano

Giudici per tutti i concorsi: il comitato organizzatore.

Edgar, Guido, L'Incas, Malia, Pipino il Breve, Pratolina

ΣΙΓΗΡΑΘΟΤΤΙΑΣ

