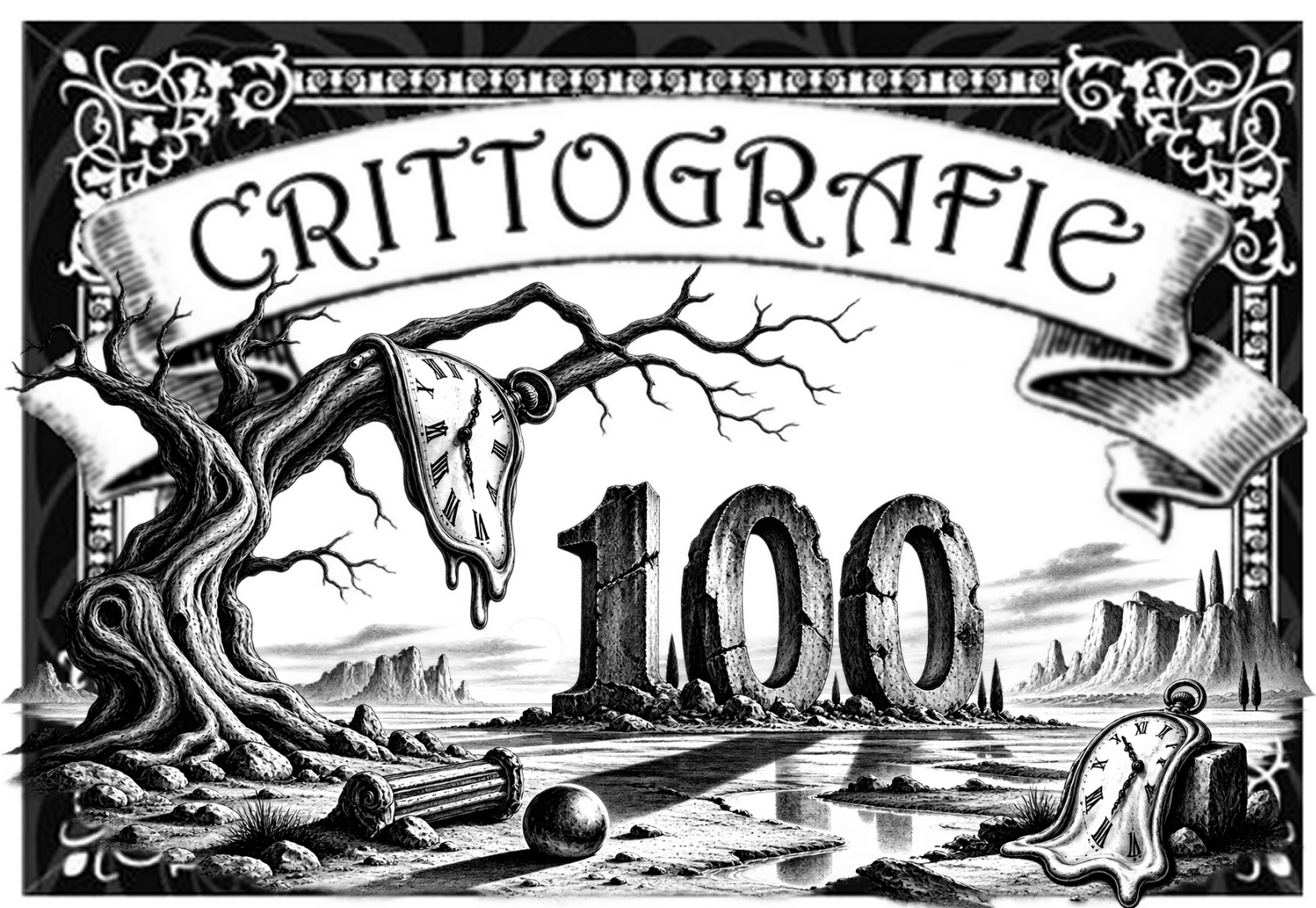




Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 100 - 26 OTTOBRE 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 100 - 26 ottobre 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

30 ottobre: termine invio pure VIII tappa

30 ottobre: termine invio soluzioni n. 96

2 novembre: pubblicazione n. 101

6 novembre: termine invio soluzioni n. 97

13 novembre: termine invio soluzioni n. 98

20 novembre: termine invio soluzioni n. 99

27 novembre: termine invio soluzioni n. 100

30 novembre: termine invio giochi Crittoagenda

Informazioni

Per il Campionato Autori, i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sul dipinto «La persistenza della memoria» di Salvador Dalí.

1. Crittografia perifrastica correlativa 1 1 5; 2, 3 9: 4 2 2! = 4 8; 7 10

IL CAPPELLB DI CARDIN

Selenius

I COLLABORATORI

Ætius (Ezio Ciarrocchi)

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cunctator (Marco Bonetti)

Ele (Emanuele Miola)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Il Pendolino (Domenico Simone)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Klaatù (Luciano Bagni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Noc (Franco Costantini)

Omar (Omar Monti)

Salas (Salvatore Piccolo)

Selenius (Alex Brunetti)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Ben trovati, amici della crittografia!

Con questo fascicolo Crittografie raggiunge il numero cento: una cifra tonda che merita di essere festeggiata insieme a tutti voi. Dietro queste cento uscite ci sono giochi, idee, tentativi, soluzioni e soprattutto le persone che hanno scelto di condividere con noi la passione per l'enigmistica. Agli autori che ci affidano i loro lavori e ai solutori che li affrontano settimana dopo settimana va il nostro più sincero ringraziamento.

Per l'occasione abbiamo anche una sorpresa: dopo l'esperienza del 2015, torneremo a pubblicare la Crittoagenda, questa volta per il 2027! Sarà un modo per accompagnarci lungo tutto l'anno, giorno dopo giorno, in compagnia delle nostre amate crittografie.

Disponiamo già di un numero sufficiente di giochi, ma ci piacerebbe che quest'opera accogliesse anche nuovi contributi pensati proprio per lei. Invitiamo quindi tutti gli autori a inviarci qualche loro creazione: sarà bello ritrovare nell'agenda le firme di tanti amici e lasciare, insieme, una testimonianza della vitalità della nostra piccola grande comunità. Il termine per l'invio è il 30 novembre.

Intanto il Campionato Autori ha il suo primo verdetto: con l'ottava prova si conclude la sezione delle perifrastiche. All'interno trovate la classifica finale, il podio e il tabellone completo. Complimenti ai premiati e grazie a tutti per il contributo dato a questa sfida!

Per ragioni di spazio e impaginazione, in questo numero non riportiamo le classifiche delle singole gare di soluzione.

Buona lettura e buone soluzioni!

IL CHI È



Caratteriste

2. Crittografia a frase a rovescio di sillaba onomastica 4 4 = 4 4

CONDOTTIERI

Il Valtellinese

3. Crittografia perifrastica onomastica 5: 1? 2! = 3 5

MORMORAVA P.ACIDO

Selenius

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia sinonimica onomastica 1'2 1? 3: 3 1, 1! = 6 6

ZINGADD

Selenius

5. Crittografia perifrastica onomastica 5 5: 1 1 1 2 = 7 8

ME.TO PIA.LI

SusanaT

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di crittografie che ricordano i nomi dei personaggi, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 5 3 3 = 4 2 5

SCONTI ALLA NONNA

Selenius

Dedicato a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, il Memorial propone una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, primato conservato anche per qualche tempo dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

ÆTIUS IN FABULA



7. Crittografia perifrastica 2 2 1' 1, 2 2 2 4 = 6 2 8

RI. OPRO COL GR. TTATO

Ætius

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

La puntata è dedicata a uno dei nostri più assidui e longevi collaboratori, a riconoscimento di un contributo solido e continuativo che accompagna la rivista nel tempo.

ALL'ANTICA MESCITA



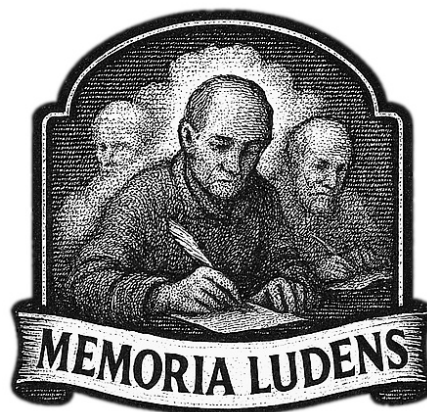
8. Crittografia a frase a slittamento di raddoppio 6 5 = 7 2 2

SOCIETATES

Selenius

Spazio dedicato a una crittografia non difficile con soluzioni ispirate al mondo dei bar e delle bevande. L'iniziativa facilita la partecipazione alla gara di soluzione collegata ed è particolarmente consigliata ai principianti, offrendo un'occasione divertente per esercitarsi e avvicinarsi alla crittografia attraverso situazioni quotidiane e familiari.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia mnemonica 5 7

MIMA ZITELLA

Il Pendolino

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contributi che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

2/11	numero 101, Pure 8ª tappa
9/11	numero 102, Mnemoniche 8ª tappa
16/11	numero 103, a Frase 8ª tappa

23/11	numero 104, Sinonimiche 8ª tappa
30/11	numero 105, Sillogistiche 8ª tappa

L'ultima prova delle perifrastiche vede Marluk e Il Matuziano conquistare $8\frac{1}{2}$ punti, seguiti da Noc e Leda a quota 8. Salas ottiene $7\frac{1}{2}$, mentre Amadeus2, Ætius, SusanaT, Pasticca e Cunctator chiudono con 7.

La sezione si conclude con la vittoria di Marluk, che aggiunge mezzo punto e raggiunge quota $41\frac{1}{2}$. Noc compie lo stesso progresso e si conferma secondo a 41; Leda completa il podio con 40. Ai tre vanno le nostre congratulazioni per un percorso di notevole livello: Marluk ha costruito il suo successo con tre prove da $8\frac{1}{2}$, due delle quali nelle ultime due tappe, mentre Noc lo ha inseguito fino alla fine, chiudendo a mezzo punto. Leda, sempre a quota 8 negli otto appuntamenti, ha mantenuto una continuità davvero rara e si è assicurata il terzo posto.

Cunctator conserva la quarta posizione a $39\frac{1}{2}$, a mezzo punto dal podio. Salas e Il Matuziano lo seguono a 39: quest'ultimo guadagna un punto nell'ultima tappa e risale dalla settima alla quinta piazza, raggiungendo Salas e superando SusanaT, settima a $38\frac{1}{2}$. Pasticca chiude a $37\frac{1}{2}$; più indietro Amadeus2, grazie al quinto risultato, sale a $36\frac{1}{2}$ e scavalca tre concorrenti. Un plauso al vincitore e un ringraziamento a tutti gli autori, che con le loro perifrastiche hanno dato vita a una gara ricca di belle prove.

Nella classifica assoluta, dopo quarantatré prove su quarantotto, Leda rimane in testa con 149 punti. Marluk sale a $146\frac{1}{2}$ e riduce il distacco a due punti e mezzo; Il Matuziano guadagna un punto e consolida il terzo posto a 145. Noc e Amadeus2 restano appaiati a $140\frac{1}{2}$, mentre le altre posizioni non cambiano. Con cinque prove ancora da disputare, la lotta fra i primi tre resta aperta.



IL TABELLONE

CAMPIONATO PERIFRASTICHE - 8 TAPPE

autore	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	pun	sca	TOT
Marluk	8½	8	8	8	7½	8	8½	8½	65	23½	41½
Noc	7½	7	8	8	7½	8½	8½	8	63	22	41
Leda	8	8	8	8	8	8	8	8	64	24	40
Cunctator	7	6½	8	8	8	8	7½	7	60	20½	39½
Salas	7	6½	7	8	7½	8	8	7½	59½	20½	39
Il Matuziano		7½	7½	7½	8	7½	7	8½	53½	14½	39
SusanaT	7½	7½	7	7½	7	8	8	7	59½	21	38½
Pasticca	6½	7½	8	7½	7½	7	7	7	58	20½	37½
Amadeus2				7½	7	7½	7½	7	36½	0	36½
Il Valtellinese			7½	7½	7	7	7		36	0	36
Cardin	7	7	7	7	7				35	0	35
Ætius	6½	7	7	7	7	7	6½	7	55	20	35
Fermassimo	7½	6	7						20½	0	20½
Mikiller		7½	7½						15	0	15

Perifrastiche - 8ª tappa

10. Crittografia perifrastica 1 3 3? 3 1 1 2 5 = 7 1'11

DICO F.OTTOLE

1° classificato Campionato Autori Crittografie 100/2026

Marluk

11. Crittografia perifrastica 1 5... 5? = 4 7

.ONO MOTIVI D'ORGOGLIO

2° classificato Campionato Autori Crittografie 100/2026

Il Matuziano

12. Crittografia perifrastica 3 6: 1 4 = 6 8

LIQ.IDO DI GRASSI

3° classificato Campionato Autori Crittografie 100/2026

Noc

13. Crittografia perifrastica 2 1, 5 4 2 = 5 9

GAZZE.A

Leda

14. Crittografia perifrastica 1 2 1' 1: 5 = 5 5

GRAZIE A .ASTIA

Salas

15. Crittografia perifrastica correlativa 5: 2 5 9 3 2? 2 = 7 7; 7 7

SUL PALÙ SA.CHEGGI GROSSI PALAZZI

Amadeus2

Classifica Perifrastiche - 8ª tappa

8½	Marluk, Il Matuziano
8	Noc, Leda
7½	Salas
7	Amadeus2, Ætius, SusanaT, Pasticca,
	Cunctator

Classifica assoluta - 43 tappe

149	Leda
146½	Marluk
145	Il Matuziano
140½	Noc, Amadeus2
135½	Salas
134	Pasticca
125	Cardin, Cunctator
114½	SusanaT

Campionato Perifrastiche - 8 tappe

41½	Marluk
41	Noc
40	Leda
39½	Cunctator
39	Salas, Il Matuziano
38½	SusanaT

Campionato Pure - 7 tappe

41	Marluk
40½	Leda, Il Matuziano
38½	Noc
37	Salas, SusanaT
35½	Cunctator
35	Pasticca

Campionato Mnemoniche - 7 tappe

41	Leda
39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
38	Marluk, Cunctator
35½	Pasticca
34½	Cardin

Campionato a Frase - 7 tappe

40½	Leda
39½	Marluk
38	Il Matuziano
37½	Cunctator, SusanaT
36½	Il Valtellinese

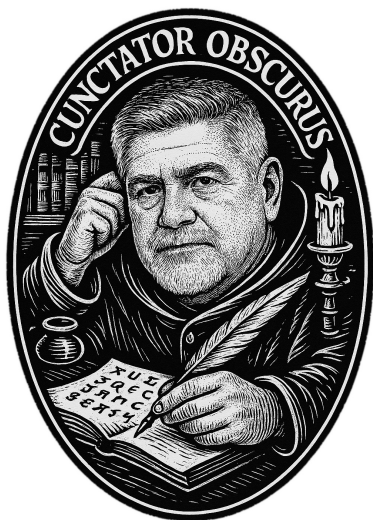
Campionato Sinonimiche - 7 tappe

41	Leda
40	Il Matuziano, Marluk
39½	Noc, Cunctator
38½	SusanaT
37½	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 7 tappe

42	Leda
40½	Marluk
39	Pasticca
38½	Il Matuziano
36	Salas

CUNCTATOR OBSCURUS



16. Crittografia perifrastica 1 1 4 3 6, 1 1 = 6 1 1

IS.ITUTI SCOL.STICI

Cunctator

L'appuntamento con l'inventiva di Cunctator propone una selezione di sue creazioni, caratterizzate da una difficoltà di risoluzione mediamente più elevata e pensate soprattutto per i solutori più esperti ed esigenti. I giochi mettono alla prova attenzione e tenacia, senza rinunciare al piacere della scoperta.

LE COLLABORAZIONI



17. Crittografia mnemonica 7 2 3 7

PEDINATA

Ele

18. Crittografia perifrastica 4 3: 1 1 1 = « 7 3 »

FINE INMICATORE

Klaatiù

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non sono ancora stati pubblicati, per dare spazio, a rotazione, a tutti gli autori. Immane la gara di soluzione dedicata.

LE CINECRITTO



19. Crittografia perifrastica a scambio di consonanti onomastica 1 1 6 1 1 = 7 1 2

.ISI IL PUSHER AL FRESCO

Omar

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice, un regista o una combinazione di questi elementi. Naturalmente la gara di soluzione è in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

LE AUTOCRITTO



20. Crittografia perifrastica 1: 4 6 4 = 4 5 6

BALIA GRATTA L'ASFALT.

Mezzahuna

Questa sezione è dedicata al mondo dell'automotive. Potranno trovare spazio giochi riguardanti marche e modelli, ma anche frasi e situazioni legate alle automobili e, più in generale, ai mezzi di trasporto. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE SOLUZIONI DEL N. 95

1. TO? TO è, defili PPO = Totò e De Filippo - risolto da: fe om sv dn sa as ci am is
2. G oliar, dà/s' à Pienza = Goliarda Sapienza - risolto da: am is sa sv dn le om ci as st fe
3. C, là U, dia l' agona = Claudia Lagona - risolto da: dn sa is ci fe as om am st sv le
4. s' àn D R O: mazzo là = Sandro Mazzola - risolto da: as dn st fe sv le sa om ci is am
5. Zenobia: N CHI = Enzo Bianchi - risolto da: st ci sa om am is as dn le sv fe
6. uscio vagli! = gusci ovali - risolto da: om
7. c' è N? NIDI, N tesa = cenni d' intesa - risolto da: as sa le am dn sv is fe ci om
8. m' apparì sòla: Ti = mappar isolati - risolto da: as sa fe dn is am om le ci
9. fa' tale M a l' edizione = fatale maledizione - risolto da: le fe dn as - varianti accettate: orrida maledizione (ci is om am sa)
10. tra MAR ed E lì T (Ti) = tramare delitti - risolto da: om le am sa as is ci sv fe dn
11. v' elidi tu L? L è! = veli di tulle - risolto da: dn om sa ci st is am sv fe le as
12. sparisca L, da' T: A = spa riscaldata - risolto da: fe am is as ci sa om sv le dn
13. no B, I ledi, NA stia = nobile dinastia - risolto da: dn le ci as fe is om am
14. CORTI, solo E levato = cortisolo elevato - risolto da: dn am om st is ci as sa le fe
15. P è - da' l' I, no SCIO - rinato = pedalino sciorinato - risolto da: om sv is fe ci dn am as
16. NO leggi/dici, N E prese = noleggi di cineprese - risolto da: le fe st is sv om dn am ci as sa
17. odi profondi - risolto da: fe om as am le sv is
18. tè? sì, con torta! = tesi contorta - risolto da: le ci sa is fe om as sv am dn
19. D e G radi, ambi EN tali = degradi ambientali - risolto da: sa dn fe is ci am sv as le om st
20. P è tesa: M? P! ras = Pete Sampras - risolto da: am sa st sv as is dn om fe ci

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 95

★	Omar
19	Fermassimo, Gli Asinelli, Amadeus2,
	Italo Svevo
18	Due Neuroni, Cingar
16	Salas, Leda
15	Lo Stiviere
9	SusanaT

Classifica ★

18	Fermassimo
15	Amadeus2
13	Gli Asinelli, Omar
7	Cingar
3	Superniele

Classifica complessiva (760 giochi)

729	Fermassimo
715	Gli Asinelli
695	Cingar
655	Amadeus2
603	Due Neuroni
600	Salas
583	Lo Stiviere
567	Omar
495	Italo Svevo
484	Leda
398	SusanaT
258	Superniele
185	Pasticca
140	Dyne

