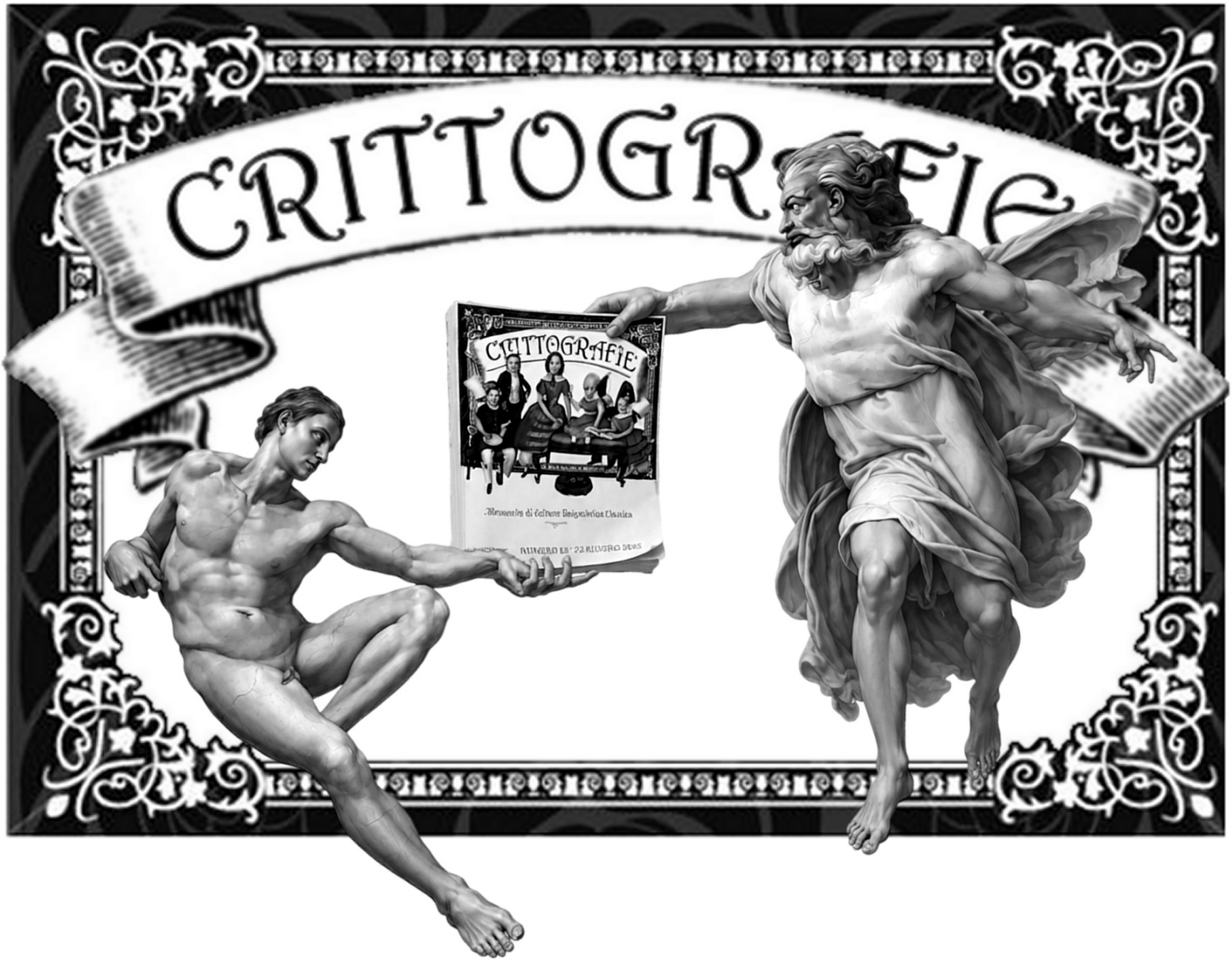


Almanacco di Cultura Enimmistica Classica

ANNO V - NUMERO 85 - 13 LUGLIO 2026

Crittografie

Anno V - Numero 85 - 13 luglio 2026

Direttore
Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica
Laura Adami (Picaflor)
Fulvio Bergamo (Paperoga)
Federica Pareschi (Tedina)
Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti
E-mail: crittogra@gmail.com
Sito Internet: https://crittografie.com
Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario
17 luglio: termine invio sinonimiche V tappa
17 luglio: termine invio soluzioni n. 80
20 luglio: pubblicazione numero 86
24 luglio: termine invio soluzioni n. 82
31 luglio: termine invio soluzioni n. 83
7 agosto: termine invio soluzioni n. 84
14 agosto: termine invio soluzioni n. 85

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sull'opera «La Creazione di Adamo» di Michelangelo.

I Collaboratori

Alan (Alan Viezzoli)
Amadeus2 (Amedeo Di Maio)
Cardin (Piero Cardinetti)
Cunctator (Marco Bonetti)
Il Laconico (Nicola Negro)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Il Pendolino (Domenico Simone)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Lo Stiviere (Maurizio Froldi)
Marluk (Luca Martorelli)
Mezzaluna (Claudia Balocchi)
Noc (Franco Costantini)
Salas (Salvatore Piccolo)
Selenius (Alex Brunetti)
SusanaT (Assunta Cappelli)

Cari edipi, con questo numero raggiungiamo una cifra davvero particolare: 888 giochi pubblicati nel 2026. Non è un traguardo tondo, ma è certamente un numero che non potevamo lasciare passare sotto silenzio e che ben si presta a essere festeggiato sulle pagine di una rivista enigmistica.

Nemmeno la piena estate sembra rallentare la fantasia dei collaboratori, che continuano a proporre giochi sempre freschi e attuali, come dimostrano le Crittolive "sul pezzo" e le inesorabili Necronomastiche, ormai appuntamento fisso delle nostre pagine.

Sul fronte agonistico, il Campionato Autori prosegue nel segno della continuità, con gerarchie che iniziano a delinearsi pur lasciando ancora spazio a possibili sorprese; anche il Campionato Solutori resta apertissimo: se nella classifica generale Fermassimo è riuscito a costruirsi un discreto margine, le diciassette classifiche di specialità continuano invece a offrire confronti estremamente equilibrati, con tutte le gare ancora pienamente aperte.

Non ci resta allora che augurarvi, come sempre, una piacevole lettura e, soprattutto... buone soluzioni!

1. Crittografia sinonimica correlativa 3 2 1, 1, 2? 4: 1 1! = 6 3; 3 3

INCARSIONE

Selenius

IL CHI È

Volley

2. Crittografia sinonimica onomastica 1 1 4? 1 1, 2! = 4 6

MALA.IMA

Selenius

3. Crittografia perifrastica onomastica 7: 1 1? 1 1! = 7 4

CECITÀ VEOBALE

Salas

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE

4. Crittografia onomastica 1 1? 1 - 2, 2? - 4 3! = 7 2 5

.RI

Selenius

5. Crittografia a frase a metatesi onomastica 6 5 = 7 4

SMETTI DI DIRE HASA

Lo Stiviere

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.
Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.
La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.
Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

il Memorial Muscletone

6. Crittografia a frase a metatesi 4 7 = 3 8

FRENESIA

Selenius

7. Crittografia a frase a metatesi 3 8 = 6 5

PRINCIPATO MALVAGIO

Selenius

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti.

Exhaustus Est

8. Crittografia sinonimica 2 7: 2 2 1 = 5 2 7

MINICON.OMMÉ

Lo Stanco

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata una proposta del mitico Lo Stanco, storico enigmista e già vincitore assoluto del nostro Campionato 2014/15.

l'Ars Laconica

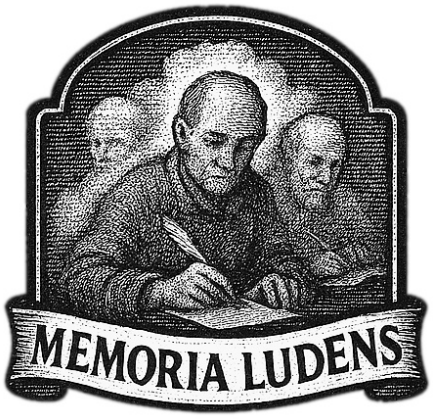
9. Crittografia sinonimica 1 7 4 = 6 6

.EVOLUTA

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

Memoria Ludens



10. Crittografia sinonimica 1 4 1'2 2, 1 = 5 3 3

.ELAG.

Il Pendolino

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti finora inediti.
È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contributi che continuano a offrire spunti di interesse.
Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.

il Campionato Autori 2026

Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.
Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.
La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.
Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

20/7	numero 86, Sinonimiche 5ª tappa
27/7	numero 87, Sillogistiche 5ª tappa
3/8	numero 88, Perifrastiche 6ª tappa
10/8	numero 89, Pure 6ª tappa
17/8	numero 90, Mnemoniche 6ª tappa
24/8	numero 91, a Frase 6ª tappa
31/8	numero 92, Sinonimiche 6ª tappa
7/9	numero 93, Sillogistiche 6ª tappa

e proseguendo fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

Il quinto appuntamento delle crittografie a frase premia Amadeus2, autore della miglior prova di giornata con 8½ punti. Alle sue spalle Cunctator, Leda e Noc condividono la seconda posizione a quota 8, mentre Marluk completa il quintetto di testa con 7½. Più raccolto il resto del gruppo, con SusanaT e Il Matuziano a 7 e un folto drappello concentrato a 6½. Una prova che premia soprattutto chi è riuscito a trovare maggiore continuità nella parte alta della graduatoria, senza però produrre distacchi marcati.
Con cinque tappe archiviate cambia il volto della classifica di specialità: Leda sale da sola al comando con 40 punti, davanti a Marluk (39) e al Matuziano (37½). Il Valtellinese conserva la quarta posizione, mentre Salas, SusanaT, Ætius e Noc rimangono a ridosso delle posizioni di vertice. Il quadro inizia a prendere forma, ma le ultime tre prove lasciano ancora margini per nuovi rimescolamenti.
Nel campionato assoluto, giunto alla ventottesima prova sulle quarantotto previste e già costruito sui tre migliori risultati di ciascuna tipologia, Leda continua a guidare con 146½ punti davanti a Marluk (144) e Il Matuziano (143). Pasticca conserva saldamente la quarta posizione, mentre Salas completa il quintetto di vertice. Più indietro Noc raggiunge Cardin, Cunctator continua la propria progressione e Amadeus2 guadagna ulteriore terreno. Il quadro generale appare ormai più definito rispetto alle prime fasi della stagione, ma resta ancora spazio per modificare sensibilmente gli equilibri.

A Frase - 5ª Tappa

11. Crittografia a frase 7 2 2 = 5 6

I CECCHINI IN POSIZIONE IDEALE

1º classificato Campionato Autori Crittografie 85/2026 — *Amadeus2*

12. Crittografia a frase 8 2 2 = 6 6

ECCOTI GANIMEDE

2º classificato Campionato Autori Crittografie 85/2026 — *Cunctator*

13. Crittografia a frase 4? 3, 3 1 6? = 9 8

BRACCIA E GAMBE

3º classificato Campionato Autori Crittografie 85/2026 — *Leda*

14. Crittografia a frase 4 5, 5 = 7 7

MUSA D'AMORE, RECHI GRAN NOTIZIA

Noc

15. Crittografia a frase 2 8 4 2 = 4 12

SUL TRONO IN BILICO

Marluk

16. Crittografia a frase a metatesi 4 6, 4! = 8 6

INSISTO, TINGA I VENOSTI!

SusanaT

Classifica A Frase - 5ª Tappa

8½	Amadeus2
8	Cunctator, Leda, Noc
7½	Marluk
7	SusanaT, Il Matuziano
6½	Pasticca, Il Valtellinese, Ætius, Cardin, Salas

Classifica assoluta - 28 Tappe

146½	Leda
144	Marluk
143	Il Matuziano
133½	Pasticca
131½	Salas
124½	Noc, Cardin
113	Cunctator
104½	SusanaT

Campionato Perifrastiche - 5 Tappe

40	Leda, Marluk
38	Noc
37½	Cunctator
37	Pasticca
36½	SusanaT
36	Salas

Campionato Pure - 5 Tappe

40½	Leda
39	Marluk, Il Matuziano
37	SusanaT
35½	Salas
34½	Pasticca

Campionato Mnemo - 5 Tappe

39½	Il Valtellinese, Noc, Il Matuziano
39	Leda
37½	Marluk
36	Cunctator
34½	Cardin

Campionato a Frase - 5 Tappe

40	Leda
39	Marluk
37½	Il Matuziano
36½	Il Valtellinese
35½	Salas, SusanaT
35	Ætius, Noc

Campionato Sinonimiche - 4 Tappe

32	Noc
31½	Leda
31	Il Matuziano, Marluk
30	SusanaT
29	Pasticca

Campionato Sillogistiche - 4 Tappe

32½	Leda
32	Marluk
31½	Pasticca, Il Matuziano
27½	Cardin
22½	Salas

le Crittolive

17. Crittografia 6 1, 2 2 2 2 3 2 = 4 9 2 5

.ININI

Mezzaluna

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immancabile la gara di soluzione collegata.

le Collaborazioni

18. Crittografia sinonimica 1 5, 4 6 = 6 10

NOMPEA

Cardin

19. Crittografia perifrastica 2 6, 3 3 1 1 = 8 8

SI.ONIMO DI LIRICO

Il Matuziano

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non ancora pubblicati, per dare spazio a tutti gli autori, a rotazione. Immancabile la gara di soluzione dedicata.

le Cinecritto

20. Crittografia perifrastica a scambio di consonanti 6 2 1, 2 1 1 1 = «6... 2 6»

LE PISTE DEI .EDIANO

Alan

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice o un regista. Naturalmente la gara di soluzione è sempre in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

le Crittotennis

21. Crittografia a frase 1'5 5! = 6 5

CREA UN VERO LAUDANO

Selenius

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

le Soluzioni del n.79

1. A verdetto (A è il verdetto perché è uscito dalla GIURIA) = aver detto - risolto da: om st sa dy pa fe sv is am as dn ci
2. à N nata tangelo = Anna Tatangelo - risolto da: sa sv le dy fe dn am st is ci as om
3. maramao, Nichi! = Mara Maionchi - risolto da: fe le sv ci st is am om as dn sa
4. già N N: i matti oli = Gianni Mattioli - risolto da: sa is pa sv am as st dn dy le ci om fe
5. àn gel: ALU c'è = Angela Luce - risolto da: dn am sa le dy is om fe sv pa ci st as
6. il gioco viene annullato perché di fatto non risolvibile; la soluzione non viene pubblicata poiché il gioco è riproposto in forma corretta.
7. s'à PO, resa L: mastro = sapore salmastro - risolto da: is sv sa fe st ci pa am om le as dn
8. canti navi Nicola = cantina vinicola - risolto da: as fe ci sa am is sv om le st dn
9. AM mendaci vile = ammenda civile - risolto da: om fe dn ci st am sa
10. su v'è N: orme = SUV enorme - risolto da: le am as sa st dn is om sv dy fe ci
11. S cala: infami, N or è = scala in fa minore - risolto da: le is sv ci am dn pa as sa om fe st
12. atti divani: TA = atti di vanità - risolto da: st dn fe am sa ci sv - varianti accettate: posa di vanità (is om)
13. C ristia, no? C a ratti! = Cristiano Caratti - risolto da: ci om sa is am
14. Marga NA vi dà? dà! = «Amarga Navidad» - risolto da: sv om is
15. porti: E redigi or, no? = portiere di giorno - risolto da: ci as fe le am sv is om
16. G elidete, M: peste = gelide tempeste - risolto da: le ci am om as sv is fe
17. S: tori? capace! = storica pace - risolto da: st am sv dn as sa ci om is fe
18. ma C, chiediti? N: tura = macchie di tintura - risolto da: le fe as om sa is - varianti accettate: lacrime di tintura (st ci am)
19. T? or T a divi, sciò l'E! = torta di visciole - risolto da: om sa le is am as sv fe
20. pi atto dica là mari = piatto di calamari - risolto da: fe st is sa om ci le sv am dn as

I Solutori

am	Amadeus2	as	Gli Asinelli	om	Omar
ao	Aromi d'Oli	ed	Gli Edipiceni	mk	Mikiller
ci	Cingar	go	Il Goroviano	pa	Pasticca
dn	Due Neuroni	is	Italo Svevo	sa	Salas
dy	Dyne	le	Leda	sn	Superniele
fe	Fermassimo	sv	Lo Stiviere	st	SusanaT

Classifica del n. 79

★	Omar
18	Italo Svevo, Amadeus2
17	Fermassimo, Cingar
16	Salas, Lo Stiviere
15	Gli Asinelli
14	SusanaT
13	Due Neuroni, Leda
5	Dyne, Pasticca

Classifica ★

11	Fermassimo
7	Gli Asinelli, Amadeus2
6	Omar
5	Cingar

Classifica complessiva (459 giochi)

439	Fermassimo
427	Gli Asinelli
423	Cingar
366	Amadeus2
357	Due Neuroni
353	Salas
345	Lo Stiviere
298	SusanaT
272	Italo Svevo
262	Omar
258	Superniele
234	Leda
152	Pasticca
130	Dyne

le Gare di Soluzione

il Campionato Autori - 138 giochi

133	Gli Asinelli
132	Fermassimo
131	Cingar
112	Amadeus2

le Necronomastiche - 55 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
54	Gli Asinelli, Due Neuroni
48	SusanaT
42	Amadeus2

il Chi è - 51 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
48	Salas
46	Lo Stiviere
45	Due Neuroni

le Collaborazioni - 38 giochi

★	Fermassimo
35	Gli Asinelli
34	Cingar
28	Salas, Amadeus2, Due Neuroni

l'Editoriale - 23 giochi

20	Fermassimo
18	Amadeus2, Cingar, Gli Asinelli
15	Salas

Memoria Ludens - 23 giochi

22	Cingar
21	Fermassimo
19	Gli Asinelli, Due Neuroni

l'Autore - 23 giochi

★	Fermassimo
22	Gli Asinelli
19	Salas

il Memorial Muscletone - 22 giochi

18	Fermassimo
17	Gli Asinelli, Amadeus2
16	Cingar

le Crittotennis - 14 giochi

★	Cingar
13	Due Neuroni, Amadeus2
12	Lo Stiviere, Gli Asinelli, Fermassimo

le Cinecritto - 12 Giochi

★	Lo Stiviere, Omar
11	Amadeus2, Fermassimo
10	Due Neuroni, Salas, Gli Asinelli

le Crittolive - 11 giochi

10	Cingar, Fermassimo,
9	Due Neuroni, Gli Asinelli, Lo Stiviere
8	Amadeus2

l'Ars Laconica - 11 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
9	Cingar, Amadeus2
8	Leda

all'Antica Mescita - 10 giochi

★	Due Neuroni, Cingar, Fermassimo
9	Amadeus2, Leda, Gli Asinelli, Salas
8	Lo Stiviere

le Edipocritto - 8 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
7	Amadeus2, Due Neuroni
6	Salas, Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 7 giochi

★	Cingar
6	Fermassimo, Gli Asinelli, Leda
5	Superniele, Amadeus2

o Famo Strano - 7 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
6	Cingar

l'Anima in Gioco - 6 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
5	Cingar, Amadeus2
4	Italo Svevo, Superniele, SusanaT, D. Neuroni

CRITTOGRAFIE 85