



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO V - NUMERO 83 - 29 GIUGNO 2026

CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 83 - 29 giugno 2026

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

E-mail: crittogra@gmail.com

Sito Internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

3 luglio: termine invio mnemoniche V tappa

3 luglio: termine invio soluzioni n. 78

6 luglio: pubblicazione numero 84

10 luglio: termine invio soluzioni n. 79

17 luglio: termine invio soluzioni n. 80

24 luglio: termine invio soluzioni n. 82

31 luglio: termine invio soluzioni n. 83

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sulla locandina del film «La Leggenda di Al John e Jack».

I COLLABORATORI

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cardin (Piero Cardinetti)

Fra Sogno (Franco Sonzognò)

Il Laconico (Nicola Negro)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

La Scimmia (Marco Di Summa)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Noc (Franco Costantini)

Pasticca (Riccardo Benucci)

Pavel (Marco Zanovello)

Selenius (Alex Brunetti)

Serse Poli (Pietro Pelissero)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Cari edipi, eccoci puntuali anche questa settimana con un nuovo numero di Crittografie, pronto a offrirvi una nuova serie di giochi capaci di mettere alla prova intuito, tecnica e tenacia. Le crittografie del numero 77, delle quali pubblichiamo in queste pagine le soluzioni, si sono rivelate nel complesso particolarmente impegnative e hanno lasciato sul campo numerose "vittime". Soltanto l'abilissimo Amadeus2 è riuscito a contenere i danni, sfiorando però soltanto l'ambita stella. A rendere ancora più ardua l'impresa ha probabilmente contribuito anche il caldo di questi giorni, che certo non favorisce concentrazione e lucidità.

In contemporanea a questo numero troverete inoltre il foglio speciale di Crittografie distribuito ai partecipanti del primo Convivio Piceno-Aprutino, manifestazione della quale pubblicheremo un resoconto nel prossimo fascicolo. Dei sei giochi a tema contenuti nel modulo, uno soltanto è rimasto ancora inviolato: il numero 2, autentico osso duro che, almeno finora, non è riuscito a cedere a nessun solutore. Abbiamo quindi deciso di trasformarlo in una piccola sfida supplementare: un premio speciale sarà assegnato al primo che ci farà pervenire la soluzione esatta.

Non ci resta che augurarvi, come sempre, buona lettura... e buone soluzioni!

1. Crittografia perifrastica a metatesi $8\ 2\ 2\ 2\ 3\ 5 = 13\ 2\ 7$

PICA SIRE MORO PICA

Selenius

IL CHI È



Gauchos del Pallone

2. Crittografia perifrastica onomastica 2 3, 2 2 4 = 5 8

P.OPRI. PERSONA

Selenius

3. Crittografia a frase a scambio di vocali onomastica 4 7 = 5 6

NON PREVEDE LE FINESTRE

Fra Sogno

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia perifrastica a metatesi onomastica 2 - 4? - 3 1 = 6 4

SEI PER METÀ

Mezzaluna

5. Crittografia perifrastica a metatesi onomastica 3, 2'1 5 = 6 5

RA.GI.NTE INTE.E

Selenius

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 4 7 = 5 6

SEGGONO ALLA VALLETTA

Selenius

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, il più prolifico in assoluto fin dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

EXHAUSTUS EST



7. Crittografia perifrastica 3 1: 4 1'1 = 5 5

.OSÌ SIA

Lo Stanco

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata una proposta del mitico Lo Stanco, storico enigmista e già vincitore assoluto del nostro Campionato 2014/15.

L'ARS LACONICA



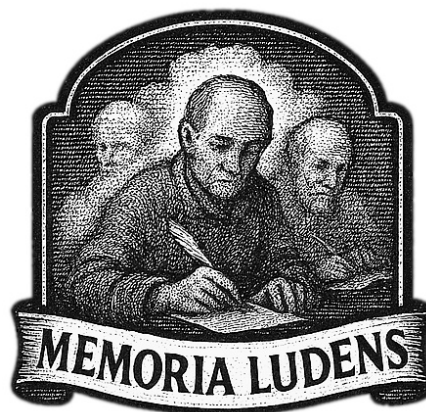
8. Crittografia perifrastica 1: 10? 2! = 4 2 7

FORSE S'.RRABBIÒ ANCORA

Il Laconico

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

MEMORIA LUDENS



9. Crittografia 5 3: 1 4 = 6 7

CAPI

Serse Poli

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti finora inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contribuiti che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.



GRUPPO ENIGMISTICO
**DUCA BORSO
FRA RISTORO**
MODENA E DINTORNI



I Gruppi Enigmistici “ *Duca Borso – Fra Ristoro*” e “ *I Paladini*” e l’ Associazione Culturale
Biblioteca Enigmistica Italiana “Giuseppe Panini”
invitano enigmisti ed amici al
34° SIMPOSIO ENIGMISTICO EMILIANO ROMAGNOLO
9ª FESTA DELLA B.E.I. – Memorial Il Langense
Campogalliano (Modena) – sabato 31 ottobre 2026

Programma:

- dalle 9.30: ritrovo presso la sede della BEL, in Piazza della Bilancia 31 a Campogalliano
- ore 11.00: spostamento all’agriturismo I Gelsi Via Canalazzo, 129, Ganaceto MO (10 minuti di strada in macchina)
- ore 11.30: gara solutori isolati
- ore 12.30: pranzo e premiazione di concorsi e gare

La quota di partecipazione è fissata in € 39

In occasione del Memorial sono banditi i seguenti concorsi per autori singoli, che prendono spunto da alcune delle passioni del nostro Luca: dal suo amore per Genova, all’interesse per il calcio e la musica rock, dalla sua abilità di pianista alla sua birra preferita.

- **Concorso per un breve a schema**, in 4 o 6 versi, ispirato nel senso apparente, al tema: **LA PASSIONE PER IL CALCIO**
- **Concorso per una crittografia pura o derivata** (sinonimica o perifrastica) con esposto **CERES** o **PIANO** in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti (che dovranno comunque essere sostituiti ricostruendo l’esposto)
- **Concorso per un rebus** sulla vignetta che segue che non può essere né modificata, né rovesciata (è la copertina dell’album Foxtrot dei Genesis):



- **Concorso per una frase anagrammata** attinente alla seguente citazione di Charles de Montesquieu
I GENOVESI SONO PIETRE MASSICCE CHE NON SI LASCIANO TAGLIARE

I giochi, debitamente firmati, max 2 per ogni sezione per ogni autore, devono giungere entro domenica 4 ottobre 2026 a: concorsibei@gmail.com. Le adesioni al Convegno dovranno pervenire a manuela@boschetti.us entro il 25 ottobre, specificando eventuali esigenze alimentari.

LE CRITTOTENNIS



10. Crittografia perifrastica onomastica 4: 1 = 2 3

IL TE.NISTA CARLOS LLOMPART

Pavel

Questa sezione è dedicata a crittografie che, in un modo o nell'altro, abbiano come tema il tennis o i tennisti. La pubblicazione avviene con periodicità irregolare, ed è sempre aperta a tutti i collaboratori interessati. Come di consueto, alla rubrica è abbinata la propria gara di soluzione.

LE COLLABORAZIONI



11. Crittografia sinonimica 2 - 1 4 - 3 1 4 = 5 10

.AMBA

Amadeus2

12. Crittografia 4 2: 4 1'1 2 = 2 6 6

RICINA

Pasticca

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non ancora pubblicati, per dare spazio a tutti gli autori, a rotazione. Immane la gara di soluzione dedicata.

LE CINECRITTO



13. Crittografia sinonimica 2 3 1: 2 5 = «4 2 7»

BAIV

La Scimmia

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice o un regista. Naturalmente la gara di soluzione è sempre in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

LE CRITTOLIVE



14. Crittografia perifrastica 2 1 5 1 1 = 6 4

APPARATO TE.UMENT.RIO

Selenius

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immane la gara di soluzione collegata.

IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

6/7	numero 84, Mnemoniche 5 ^a tappa	3/8	numero 88, Perifrastiche 6 ^a tappa
13/7	numero 85, a Frase 5 ^a tappa	10/8	numero 89, Pure 6 ^a tappa
20/7	numero 86, Sinonimiche 5 ^a tappa	17/8	numero 90, Mnemoniche 6 ^a tappa
27/7	numero 87, Sillogistiche 5 ^a tappa	25/8	numero 91, a Frase 6 ^a tappa

e proseguendo fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

Il quinto appuntamento delle pure conferma Marluk al vertice di giornata con 8 punti, affiancato da Leda, mentre Noc conquista in solitudine la terza posizione a quota 7½. Alle loro spalle si raccoglie un folto gruppo composto da SusanaT, Il Matuziano, Cardin e Cunctator, tutti a 7, con Pasticca, Salas e Amadeus2 poco più indietro a 6½. Una prova dai valori piuttosto ravvicinati, nella quale nessuno è riuscito a prendere un margine significativo e la continuità ha finito ancora una volta per fare la differenza.

Dopo cinque prove la graduatoria di specialità continua a premiare la regolarità di Leda, che rafforza il primato salendo a 40½ punti. Alle sue spalle Marluk raggiunge Il Matuziano a quota 39, mentre SusanaT conserva la quarta posizione con 37. Salas e Pasticca rimangono a ridosso del gruppo di testa, con Cardin poco più indietro. Pur restando ancora ampio il margine d'intervento offerto dalle tre prove mancanti, iniziano ormai a delinarsi con maggiore chiarezza gli autori più continui della specialità.

Nella graduatoria assoluta, arrivata alla ventiseiesima prova sulle quarantotto complessive e calcolata sui tre migliori risultati di ciascuna tipologia, Leda difende il primo posto con 146 punti, mentre Marluk riduce ulteriormente il divario salendo a 144. Il Matuziano resta stabilmente sul podio a quota 142, con Pasticca che consolida la quarta posizione. Alle loro spalle Cardin e Salas condividono la quinta piazza, mentre il resto del gruppo continua a inseguire senza che le gerarchie possano ancora dirsi definitivamente consolidate.

Pure - 5ª Tappa

15. Crittografia $1\ 1\ 1\ 1\ 8, 3\ 1 = 6\ 10$

FRESE

1° classificato Campionato Autori Crittografie 83/2026

Marluk

16. Crittografia $4\ 1: 5? 3, 2! = 7\ 8$

LEPARE

2° classificato Campionato Autori Crittografie 83/2026

Leda

17. Crittografia $1\ 1\ 1\ 7: 4 = 8\ 6$

MURA

3° classificato Campionato Autori Crittografie 83/2026

Noc

18. Crittografia $1\ 1/1\ 1\ 4, 4\ 1:5 = 10\ 1'7$

TE..I

SusanaT

19. Crittografia $2\ 1'4\ 4? 1'1! = 4\ 9$

MUTARO

Il Matuziano

20. Crittografia $1'1\ 1'1: 3\ 6 = 7\ 2\ 4$

SITI

Cardin

Classifica Pure - 5ª Tappa

8	Marluk, Leda
7½	Noc
7	SusanaT, Il Matuziano, Cardin, Cunctator
6½	Pasticca, Salas, Amadeus2

Classifica assoluta - 26 Tappe

146	Leda
144	Marluk
142	Il Matuziano
133	Pasticca
124½	Cardin, Salas
122	Noc
111	Cunctator
104½	SusanaT, Ætius
	seguono altri 5 autori

Campionato Perifrazistiche - 5 Tappe

40	Leda, Marluk
38	Noc
37½	Cunctator
37	Pasticca
36½	SusanaT
	seguono altri 8 autori

Campionato Pure - 5 Tappe

40½	Leda
39	Marluk, Il Matuziano
37	SusanaT
35½	Salas
	seguono altri 8 autori

Campionato Mnemo - 4 Tappe

31½	Il Valtellinese
31	Il Matuziano, Leda, Noc
30	Marluk
28½	Cunctator
	seguono altri 7 autori

Campionato a Frase - 4 Tappe

32	Leda
31½	Marluk
30½	Il Matuziano
30	Il Valtellinese
29½	Ætius
	seguono altri 9 autori

Campionato Sinonimiche - 4 Tappe

32	Noc
31½	Leda
31	Il Matuziano, Marluk
30	SusanaT
	seguono altri 9 autori

Campionato Sillogistiche - 4 Tappe

32½	Leda
32	Marluk
31½	Pasticca, Il Matuziano
27½	Cardin
	seguono altri 6 autori



LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale

46° Convegno Rebus A.R.I.

Terni 17-20 settembre 2026

Secondo comunicato

Il LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale e 46° Convegno Rebus A.R.I. si terranno a Terni dal 17 al 20 settembre 2026.

Sede principale dei lavori sarà l'Hotel Michelangelo Palace & Spa, sito a Terni in via della Stazione n. 63.

DISPONIBILITÀ CAMERE E TARIFFE (comprensive di prima colazione)

- camera doppia uso singola: € 75,00 a notte;
- camera doppia/matrimoniale: € 100,00 a notte;
- camera doppia con letto aggiunto/tripla: € 120,00 a notte;
- **tassa di soggiorno:** € 4,00 a persona a notte (solo per le prime due notti).

PASTI

- cena di giovedì € 35,00 a persona;
- cena di venerdì € 35,00 a persona;
- cena sociale di sabato € 45,00 a persona – **gratuita per i soci A.R.I.***
- pranzo o buffet di chiusura € 35,00 a persona.

**che siano iscritti all'Associazione entro il 30 aprile 2026.*

PRENOTAZIONI

Per prenotare le camere, occorre compilare la scheda di prenotazione che può essere scaricata dalla pagina Facebook Congresso Enigmistico Nazionale 2026 oppure richiesta all'albergo e spedita agli indirizzi mail: info@michelangelohotelumbria.it e congressoenigmistico2026@gmail.com.

Le prenotazioni dovranno essere effettuate **entro e non oltre il 31/08/2026 e comunque fino ad esaurimento delle disponibilità**. Alla data del 31/08/2026, tutte le camere non confermate rientreranno nella disponibilità dell'hotel.

L'invio della scheda non costituisce conferma di prenotazione. **La prenotazione sarà considerata valida solo dopo la ricezione della conferma scritta da parte dell'hotel, che fornirà un numero di prenotazione che dovrà essere specificato nella causale del bonifico di acconto.** L'acconto da versare è pari al 50% dell'importo totale della prenotazione (pernottamenti e pasti). Il saldo dovrà essere corrisposto per intero il giorno dell'arrivo in hotel, insieme al pagamento della tassa di soggiorno.

IBAN per pagamenti: IT38 G062 2014 4070 0000 1000 052 – c.c. intestato a: Immobiliare Beta srl.

CANCELLAZIONI

Per cancellazioni effettuate entro 30 giorni dalla data dell'arrivo, l'hotel provvederà alla restituzione dell'acconto versato. Per cancellazioni effettuate da 30 a 8 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari all'acconto versato. Per cancellazioni totali o parziali effettuate da 7 giorni a 0 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari al 100% della somma dovuta.

L'hotel dispone di un parcheggio gratuito e non custodito, sia interno che esterno, e di due colonnine di ricarica auto elettrica. **Accesso SPA:** Tariffa agevolata di € 20,00 a persona per 4 ore. Apertura 10:00 - 21:00. La prenotazione deve essere effettuata presso la reception. Max 12 persone alla volta.

Si precisa che l'Hotel Michelangelo Palace & Spa non accetta animali, neanche di piccola taglia.

Di seguito indichiamo alberghi alternativi non convenzionati, situati nelle vicinanze della sede del Congresso:
Hotel de Paris *** <https://www.hoteldeparis.it>, Hotel Valentino **** <https://www.hotelvalentinoterni.com/>

Chi non pernoverà al Michelangelo potrà comunque usufruire dei pasti presso l'hotel, inviando l'apposita scheda, compilata nei punti che interessano, agli indirizzi e-mail dell'albergo e del Comitato organizzatore, entro e non oltre il 31 agosto. Tali pasti avranno le tariffe sopra indicate.

Il Comitato organizzatore

Azimut, Emilians, Haunold, Marluk, Matt, Robo, Zandali

LXXVI Congresso Enigmistico e 46° Convegno Rebus A.R.I.

Terni, 17-20 settembre 2026

Terzo comunicato

PROGRAMMA

Giovedì 17 settembre

ore 18:00 - Registrazione dei partecipanti e bando dei concorsi estemporanei

ore 20:00 - Cena. A seguire: intrattenimento enigmistico a cura di *Azimuth*

Venerdì 18 settembre

ore 10:00-16:00 - Gita alla Cascata delle Marmore e al Lago di Piediluco, con pranzo a buffet presso l'Hotel "Miralago" di Piediluco¹

ore 16:30 - Gara solutori isolati

ore 17:30 - Spazio B.E.I.

ore 18:30 - Gara solutori "*La Settimana Enigmistica*"

ore 20:00 - Cena. A seguire: intrattenimento enigmistico a cura di *Bardo*

Sabato 19 settembre

ore 10:30 - Spazio *Penombra*

ore 11:30 - Gara solutori a... ternø

ore 13:00 - Pranzo libero

ore 14:30 - **Convegno A.R.I.:** Seduta tecnica - Modifiche allo Statuto dell'Associazione - Rendiconti 2024 e 2025 - Iniziative 2026

ore 16:30 - Coffee break

ore 17:00 - Premiazioni del "Play Off *Leonardo* 2025-2026" - Consegna del "Trofeo A.R.I. 2026" - Premiazioni dei "Concorsi *Leonardo* 2026"

ore 18:30 - Gara solutori "*Rebus A.R.I.*"

ore 20:00 - Cena. A seguire: premiazioni dei concorsi congressuali e premiazioni, a cura de *La Settimana Enigmistica*, dei concorsi "Brighellino" e "Briga e La Brighella"

Domenica 20 settembre

ore 10:00 - Premiazioni delle gare solutori ed estemporanee

ore 12:00 - Buffet di chiusura e arrivederci a...

Il Comitato organizzatore

¹ Coloro che intendono partecipare alla gita e al pranzo dovranno comunicarlo all'indirizzo e-mail congressoenigmistico2026@gmail.com **entro il 30 luglio 2026**. Il costo del pullman è di € 15,00 a persona. Il costo del pranzo a buffet è di € 35,00 a persona. I suddetti importi dovranno essere corrisposti il giorno dell'arrivo in hotel al membro del Comitato organizzatore che effettuerà la registrazione.

5° Concorso frase anagrammata “Il tormentone del Pasticca”

Anagrammiste/i, pensavate che vi avremmo lasciate/i senza lavoro, in questi mesi caldi? E invece, puntualmente, torna anche quest'anno il nostro concorso basato sul verso di una super- ascoltataissima canzone. La frase da anagrammare scelta per l'edizione 2026 è la seguente, tratta dal famoso brano “La testa gira” di Anitta, Emis Killa e Fred De Palma :

"NON MI DISTURBARE, MI STO CHILLANDO IN UNA SUITE"

- Ogni Autore potrà concorrere con al massimo due lavori che andranno inviati a mezzo e-mail entro il 13 settembre a g.picciani@libero.it
- Gli anagrammi trasmessi dovranno essere in relazione, anche fantasiosa e irriverente, con la frase madre.
- Nella seconda metà di settembre i lavori pervenuti a *Il Flautista*, che fungerà da segretario, saranno valutati anonimi da una giuria composta da *Spoon Down*, *Nelli*, *Oleandra* e *Pasticca*.
- I premi in palio attribuiranno medaglie alle cinque migliori frasi di autori diversi.

Buon lavoro e auguri di una scoppiettante estate da
Il Flautista, Nelli, Oleandra, Pasticca e Spoon Down.

LE SOLUZIONI DEL N. 77

1. fa' K e pro-Pal a te = fake propalate - risolto da: sa fe le om as am sv ci st is
2. Dodi Battaglia - risolto da: dn am om le sa fe st sv is as ci
3. invan graziai = Ivan Graziani - risolto da: st sa ci om dn is fe le sv as am
4. GEO, vani S I, L va = Geovani Silva - risolto da: am st sv sa fe om dn is le as ci
5. ridenti tacete! = identità certe - risolto da: om is sv am
6. R, ito S: acropoli ne sia, no? = rito sacro polinesiano - risolto da: om as is ci fe am
7. MAL: dischi e nastri d'ente = mal di schiena stridente - risolto da: as om ci st dn is fe am
8. per versa l'U c'è = perversa luce - risolto da: is om
9. FL è B? osa! lì navi, tal è = flebo salina vitale - risolto da: as is fe st le ci om am
10. PA c'è? per P è tua! = pace perpetua - risolto da: am is st as ci fe om le
11. re tedi, ma le N? = rete di Malen - risolto da: as dn fe le am sa om is ci
12. a Giocasta LE = agio castale - risolto da: ci fe le as sv is om st am sa dn
13. orlandosi: RO là = Orlando Sirolo - risolto da: dn st om le ci sa as is fe am sv
14. ami cime: I I = «Amici Mie» - risolto da: om am pa sv sa ci st dn fe le is as
15. versi, liberi = versi liberi - risolto da: as fe le - varianti accettate: costa franca (am)
16. scolare birre - risolto da: le ci fe am dn as sv is om
17. la Compagnia delle Opere - risolto da: as fe st ci le - varianti accettate: la Compagnia delle Indie (om am)
18. crema di scampi - risolto da: am le fe as
19. una formazione della Primavera - risolto da: as st fe ci le am
20. una catena di incidenti - risolto da: sv pa am

I Solutori

am	Amadeus2
ao	Aromi d'Oli
ci	Cingar
dn	Due Neuroni
dy	Dyne
fe	Fermassimo

as	Gli Asinelli
ed	Gli Edipiceni
go	Il Goroviano
is	Italo Svevo
le	Leda
sv	Lo Stiviere

om	Omar
mk	Mikiller
pa	Pasticca
sa	Salas
sn	Superniele
st	SusanaT

Classifica del n. 77

19	Amadeus2
17	Fermassimo, Gli Asinelli
16	Omar
15	Leda, Cingar, Italo Svevo
12	SusanaT
10	Lo Stiviere
9	Due Neuroni
8	Salas
2	Pasticca

Classifica ★

11	Fermassimo
7	Gli Asinelli
	seguono altri 9 solutori

Classifica complessiva (420 giochi)

403	Fermassimo
393	Gli Asinelli
388	Cingar
328	Amadeus2
326	Due Neuroni
320	Salas
313	Lo Stiviere
268	SusanaT
258	Superniele
239	Italo Svevo
225	Omar
203	Leda
137	Pasticca
	seguono altri 4 solutori

LE GARE DI SOLUZIONE

il Campionato Autori - 126 giochi

121	Gli Asinelli
120	Fermassimo, Cingar
100	Amadeus2
96	Due Neuroni

le Necronomastiche - 51 giochi

★	Fermassimo, Salas, Lo Stiviere, Cingar
50	Gli Asinelli, Due Neuroni
44	SusanaT
38	Amadeus2

il Chi è - 47 giochi

★	Cingar, Gli Asinelli, Fermassimo
44	Salas
42	Lo Stiviere
41	Due Neuroni

le Collaborazioni - 34 giochi

★	Fermassimo
32	Gli Asinelli
31	Cingar
25	Salas, Due Neuroni

l'Editoriale - 21 giochi

18	Fermassimo
16	Amadeus2, Cingar, Gli Asinelli
13	Salas

il Memorial Muscletone - 21 giochi

18	Fermassimo
17	Gli Asinelli
16	Cingar, Amadeus2

Memoria Ludens - 21 giochi

20	Cingar
19	Fermassimo
18	Gli Asinelli

l'Autore - 21 giochi

★	Fermassimo
20	Gli Asinelli
17	Salas

le Crittotennis - 12 giochi

★	Cingar, Due Neuroni
11	Amadeus2, Lo Stiviere, Gli Asinelli, Fermassimo

le Crittolive - 11 giochi

10	Cingar, Fermassimo,
9	Due Neuroni, Gli Asinelli, Lo Stiviere
8	Amadeus2

l'Ars Laconica - 10 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
8	Cingar, Amadeus2
7	Leda

le Cinecritto - 10 Giochi

★	Amadeus2, Omar, Fermassimo, Lo Stiviere
9	Due Neuroni, Salas, Gli Asinelli
8	Cingar

all'Antica Mescita - 9 giochi

★	Due Neuroni, Cingar, Fermassimo
8	Amadeus2, Leda, Gli Asinelli, Cingar
7	Lo Stiviere

Cunctator Obscurus - 7 giochi

★	Cingar
6	Fermassimo, Gli Asinelli, Leda
5	Superniele, Amadeus2

le Edipocritto - 7 giochi

★	Cingar, Fermassimo, Gli Asinelli
6	Amadeus2, Lo Stiviere, Due Neuroni
5	Superniele, Salas

'o Famo Strano - 6 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
5	Cingar
4	Due Neuroni, Amadeus2, Superniele

l'Anima in Gioco - 6 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
5	Cingar, Amadeus2

