

# CRITTOGRAMMA



*Almanacco di Cultura Enimmistica Classica*



ANNO V - NUMERO 72 - 20 APRILE 2026



# CRITTOGRAFIE

Anno V - Numero 72 - 20 aprile 2026

## Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

## Redazione Storica

Laura Adami (Picaflor)

Fulvio Bergamo (Paperoga)

Federica Pareschi (Tedina)

Enrico Parodi (Snoopy)

## Contatti

E-mail: [crittogra@gmail.com](mailto:crittogra@gmail.com)

Sito Internet: <https://crittografie.com>

Gruppo Facebook: Crittografie

## Calendario

24 aprile: termine invio sinonimiche III tappa

24 aprile: termine invio soluzioni n. 68

27 aprile: pubblicazione numero 73

1 maggio: termine invio soluzioni n. 69

8 maggio: termine invio soluzioni n. 70

15 maggio: termine invio soluzioni n. 71

22 maggio: termine invio soluzioni n. 72

Per il Campionato Autori i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Verranno considerati per ogni tappa quelli ricevuti entro il venerdì precedente la pubblicazione.

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius. [R1]

In copertina: composizione basata sulla fotografia 'Bambini a Palermo' di autore non noto.

# I COLLABORATORI

Amadeus2 (Amedeo Di Maio)

Cardin (Piero Cardinetti)

Il Laconico (Nicola Negro)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Il Pendolino (Domenico Simone)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Klaatù (Luciano Bagni)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Lo Stiviere (Maurizio Froidi)

Marluk (Luca Martorelli)

Mezzaluna (Claudia Balocchi)

Pasticca (Riccardo Benucci)

Salas (Salvatore Piccolo)

Selenius (Alex Brunetti)

SusanaT (Assunta Cappelli)

Mentre il mondo sembra procedere a fatica — ma noi restiamo ottimisti — Crittografie non manca l'appuntamento, offrendovi ogni settimana sfide capaci di mettervi alla prova e, al tempo stesso, strapparvi un sorriso.

Il campionato autori prosegue serratissimo: al momento il vertice delle varie categorie è territorio di Leda, Il Matuziano e Marluk, ma l'equilibrio è tale che il resto della compagnia si è ormai inserito stabilmente su ogni podio. I tre battistrada sentono un fiato sul collo sempre più insistente, consapevoli che ogni turno potrebbe sancire un ribaltone e rimescolare le gerarchie.

Sul fronte delle soluzioni, restano ancora 53 stelline assolute da difendere con le unghie, mentre per quelle settimanali prosegue il dominio degli abilissimi Fermassimo, Cingar, Gli Asinelli e Superniele. Attenzione però ai nuovi arrivi: gli eccellenti Amadeus2 e Omar si sono uniti e hanno già sferrato l'attacco.

Ma ora, spazio alla sfida: buona lettura e buone soluzioni!

1. Crittografia perifrastica 2: 8 = 5 5

**IL TUO PIRA..**

*Selenius*

# IL CHI È



## Religione

2. Crittografia sinonimica onomastica  $4? 2 1'1, 2 2 1! = 6 7$

**ORDUNI**

*Selenius*

3. Crittografia perifrastica onomastica  $2 6: 4 1 2 = 6 9$

**POSSIEDI SPICCIO.I**

*Pasticca*

La rubrica settimanale è aperta alla partecipazione di tutti i collaboratori e comprende una o più crittografie onomastiche dedicate a personaggi noti accomunati da qualche caratteristica. È possibile inviare i propri lavori in qualsiasi momento; salvo specifiche indicazioni o necessità, tutti i giochi onomastici verranno pubblicati in questa sezione. Alla rubrica è collegata la propria gara di soluzione.

# LE NECRONOMASTICHE



4. Crittografia onomastica  $2? 2! 3, 2! = 4 5$

**RE.**

*Selenius*

5. Crittografia perifrastica onomastica  $2 1 2: 7 = 5 7$

**..CCOLI BIST..T**

*Lo Stiviere*

Rubrica dedicata ai personaggi noti recentemente scomparsi, aperta ai contributi di tutti i collaboratori e valida per la relativa gara di soluzione.

Si tratta di una crittografia che ricorda il nome del personaggio, nel bene e nel male, senza giudizi di merito.

La rubrica non ha cadenza fissa: nasce quando l'occasione lo richiede, perché dipende... dal destino.

Per questo, è importante cogliere l'attimo: chi desidera proporre un gioco deve farlo con prontezza. Del resto... si muore una volta sola!

## IL MEMORIAL MUSCLETONE



6. Crittografia a frase a metatesi 7, 5! = 5 1 6

**ECCOLA IN RETE!**

*Selenius*

Dedicata a Muscletone, uno dei più grandi maestri di tutti i tempi, proponiamo una gara di soluzione composta da critto a frase a metatesi di Selenius. Muscletone ne fu uno dei più abili interpreti, con oltre 100 giochi pubblicati, il più prolifico in assoluto fin dopo la sua scomparsa. Grazie allo spostamento di una singola lettera, si producono spesso forti slittamenti di significato tra la lettura iniziale e la frase risolutiva, con un effetto di frequente comicità.

## EXHAUSTUS EST



7. Crittografia sinonimica 1 3 1 2: 6 = 5 2 6

**BETTEGA**

*Lo Stanco*

L'Autore - Spazio dedicato agli autori che ci accompagneranno a rotazione per tutto l'anno con i loro contributi. Gara di soluzione abbinata.

In questa puntata una proposta del mitico Lo Stanco, storico enigmista e già vincitore assoluto del nostro Campionato 2014/15.

## L'ARS LACONICA



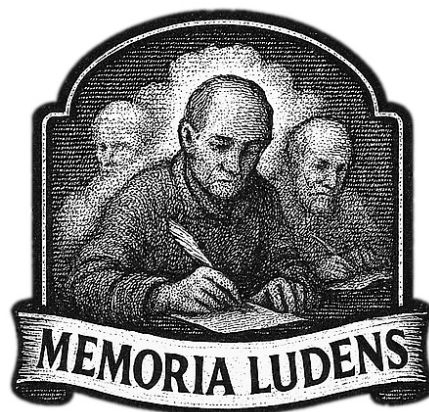
8. Crittografia sinonimica 1 1 4 2 4 2 = 6 8

**SOV.AN.**

*Il Laconico*

Per celebrare il caro amico e collaboratore Il Laconico, ogni due numeri un incontro con i suoi giochi ancora inediti, custodi del suo spirito enigmistico.

## MEMORIA LUDENS



9. Crittografia sinonimica 4: 3 1 4 = 4 8

**SEGUA.E**

*Il Pendolino*

Questa rubrica propone di volta in volta un gioco realizzato da un enigmista del recente passato, con l'intento di riscoprirne il lavoro e lo stile attraverso materiali rimasti finora inediti.

È un'occasione per riportare all'attenzione dei lettori contribuiti che continuano a offrire spunti di interesse.

Anche per questa sezione è prevista la consueta gara di soluzione.



## XIX Simposio Enigmistico Veneto Montecchio Maggiore, 9 maggio 2026

I gruppi enigmistici veneti *Antenore* e *Mosaico* annunciano che il XIX Simposio Enigmistico Veneto si svolgerà il 9 maggio 2026 a Montecchio Maggiore (VI), presso il ristorante "Castello di Giulietta", in via Castelli 4 Martiri 721.

Il programma della giornata prevede:

- 10:00** Ritrovo dei partecipanti al ristorante per una visita guidata al Castello di Giulietta  
**11:30 – 12:30** Gara solutori  
**dalle 12:30** Pranzo con premiazioni dei vincitori dei concorsi e della gara solutori

Per l'occasione vengono indetti i seguenti concorsi:

Concorso "Ciang", per una frase anagrammata che prosegua il seguente endecasillabo:

*"É la città di Romeo e Giulietta"*

Concorso "Piega", per un breve di 4-6 versi a tema libero, avente schema obbligato di anagramma o di frase anagrammata

Concorso "Dedalo", per un breve a schema libero, escluso l'indovinello, avente come soggetto apparente "gli innamorati"

Concorso "Il Laconico" per una crittografia sillogistica a esposto libero

Concorso "Dardano" per una crittografia pura o sinonimica avente come esposto **CASTELLI**, senza possibilità di utilizzare punti al posto delle lettere

Concorso "Giulietta" per un rebus di qualsiasi tipo da costruire sulla seguente immagine dell'opera "Romeo e Giulietta" del pittore cremonese Mario Spadari.

Tutti i lavori, due al massimo per ogni autore per ognuna delle sezioni concorsuali, dovranno essere inviati **entro il 19 aprile 2026** esclusivamente ad *Alkel*, all'indirizzo [elio\\_alchini@libero.it](mailto:elio_alchini@libero.it). I giochi rimarranno di proprietà degli autori.

Allo stesso indirizzo andranno confermate **entro il 26 aprile 2026** le adesioni al simposio, con preghiera di segnalare al momento della prenotazione eventuali particolari esigenze alimentari.

La quota individuale di partecipazione è stabilita in **39 euro**.



Per chi arriva in auto, consigliamo di uscire al casello di **Montecchio Sud**. Per raggiungere la sede del Simposio, la strada principale per salire ai castelli è via San Valentino, che si imbocca a pochi metri dalla chiesa di San Pietro Apostolo a Montecchio. Nei pressi del ristorante è disponibile un ampio parcheggio.

Per coloro che arrivano in treno, la stazione di riferimento è quella di **Altavilla-Tavernelle** dove sarà disponibile, per quanti lo richiederanno, un servizio di navettaggio a cura degli organizzatori.

Per quanti anticiperanno l'arrivo, **nella serata di venerdì è prevista una cena presso il ristorante pizzeria "All'Angolo"**, in via Stazione 50 ad Altavilla Vicentina. Gli organizzatori sono a disposizione per chi avesse bisogno di un trasferimento dagli hotel al ristorante.

Si segnalano le seguenti strutture ove poter pernottare, suggerendo di provvedere al più presto con le prenotazioni:

**Hotel BW Tre Torri (\*\*\*\*)**, via Tavernelle 71, Altavilla Vicentina, tel.: 0444 572411, [info@hoteltretorri.it](mailto:info@hoteltretorri.it)

**Hotel Castelli (\*\*\*\*)**, viale Trieste 73, Montecchio Maggiore, tel.: 0444 697366, [info@hotelcastelli.it](mailto:info@hotelcastelli.it)

**Hotel San Marco (\*\*\*)**, via Battaglia 26, Montecchio Maggiore, tel.: 0444 698417, [info@ilsanmarco.it](mailto:info@ilsanmarco.it)

**Castagna Palace (\*\*\*)**, via Archimede 2, Alte di Montecchio Maggiore, tel.: 0444 490540, [info@castagnahotel.it](mailto:info@castagnahotel.it)

In quest'ultimo hotel, comunicando al momento della prenotazione la propria partecipazione al Simposio Enigmistico, si potrà usufruire di uno sconto sui prezzi normalmente applicati.

I suddetti hotel sono tutti facilmente raggiungibili in auto dal casello autostradale di Montecchio Sud. L'Hotel Tre Torri, inoltre, è a pochi passi dal ristorante All'Angolo.

*Per confermare la partecipazione alla cena del venerdì, per segnalare la necessità di un navettaggio o per avere altre informazioni, si prega di scrivere a Brown Lake ([brunolago@virgilio.it](mailto:brunolago@virgilio.it)) o di contattarlo al numero 338 5049357.*

Infine, a chi arriverà venerdì segnaliamo la possibilità di visitare Villa Cordellina Lombardi a Montecchio Maggiore. Per ulteriori informazioni si rimanda al sito dedicato della provincia di Vicenza:

<https://www.provincia.vicenza.it/villa-cordellina-lombardi/informazioni-e-visite>

Il Comitato Organizzatore  
*Alkel, Arnella, Brown Lake, Delor, Edera, Garcia, Marar*

## LE CRITTOLIVE



10. Crittografia perifrastica a metatesi 2 5, 1 8, 2, 3 = 2 9 6 4

**CHICAGO SU. .OGLIO DI VOLO**

*Mezzaluna*

Questa sezione, aperta a tutti i collaboratori, propone giochi che trovano ispirazione in notizie, fatti e avvenimenti di stretta attualità. La sua periodicità non è fissa, poiché non ogni giorno accade qualcosa che meriti o consenta una trasposizione enigmistica: nasce quando l'occasione lo richiede. La rubrica invita a mantenere lo sguardo attento sul presente, stimolando a informarsi con curiosità e con quel mezzo sorriso in più che è proprio del nostro modo di fare enigmistica. Immaneabile la gara di soluzione collegata.

## LE COLLABORAZIONI



11. Crittografia 3 4: 6 1 = 7 1'6

**TIN.**

*Cardin*

12. Crittografia sinonimica 5 2, 9 2 = 5 2 11

**PIETADE**

*Amadeus2*

Collaborazioni generiche e giochi che hanno partecipato al Campionato ma non ancora pubblicati, per dare spazio a tutti gli autori, a rotazione. Immaneabile la gara di soluzione dedicata.

## ALL'ANTICA MESCITA



13. Crittografia perifrastica 5 1, 1 1 1 2 3 = 6 3 5

**P.IMO CAR.INA.E**

*Klaati*

Spazio dedicato a una crittografia non difficile con soluzioni ispirate al mondo dei bar e delle bevande. L'iniziativa facilita la partecipazione alla gara di soluzione collegata ed è particolarmente consigliata ai principianti, offrendo un'occasione divertente per esercitarsi e avvicinarsi alla crittografia attraverso situazioni quotidiane e familiari.

## LE CINECRITTO



14. Crittografia a frase 4 5? = «3 2 4»

**PRESE DA PIÙ TRONISTI**

*Selenius*

Sezione dedicata al mondo del cinema, che raccoglie crittografie proposte da qualsiasi collaboratore, la cui soluzione consiste nel titolo di un film oppure nel nome di un attore, un'attrice o un regista. Naturalmente la gara di soluzione è sempre in agguato, pronta a mettere alla prova intuito, memoria cinematografica e spirito competitivo dei solutori.

# IL CAMPIONATO AUTORI 2026



Il Campionato Autori si sviluppa in sei sezioni, ciascuna dedicata a una tipologia diversa di crittografia.

Ogni sezione prevede otto tappe, a distanza di sei settimane l'una dall'altra. Per stilare la classifica finale di ogni sezione si considerano i cinque migliori risultati di ciascun partecipante. Accanto alle classifiche di sezione, c'è anche una classifica generale che elegge i migliori autori dell'anno: in questo caso vengono presi in considerazione i tre migliori risultati per ogni categoria, quindi un totale di 18 giochi nell'arco dell'annata.

La partecipazione è completamente libera: ogni autore può misurarsi in tutte le sezioni e inviare i giochi che desidera per le tappe a cui vuole partecipare. Per ciascuna tappa, si prende in considerazione il gioco con la valutazione più alta tra quelli disponibili, salvo diverse indicazioni dell'autore. Affinché un gioco possa essere considerato, deve essere inviato entro il venerdì precedente alla tappa.

Le sezioni si susseguiranno a rotazione, sempre nello stesso ordine, come indicato nello schema:

27/4	numero 73, Sinonimiche 3 <sup>a</sup> tappa
4/5	numero 74, Sillogistiche 3 <sup>a</sup> tappa
11/5	numero 75, Perifrastiche 4 <sup>a</sup> tappa
18/5	numero 76, Pure 4 <sup>a</sup> tappa

25/5	numero 77, Mnemoniche 4 <sup>a</sup> tappa
1/6	numero 78, a Frase 4 <sup>a</sup> tappa
8/6	numero 79, Sinonimiche 4 <sup>a</sup> tappa
15/6	numero 80, Sillogistiche 4 <sup>a</sup> tappa

e proseguendo fino al 30/11 con l'ottava prova delle Sillogistiche.

Il terzo atto delle crittografie a frase si risolve con un arrivo in volata: Leda, Marluk e Salas si attestano tutti a quota 8, precedendo di una lunghezza il terzetto composto dal Valtellinese, Il Matuziano e SusanaT. A 7 punti troviamo un nutrito blocco formato da Pasticca, Ætius, Fermassimo e Cardin, mentre Cunctator e Noc chiudono la sfilata a 6½. Una tornata che non ha prodotto scossoni rilevanti, confermando l'estrema compattezza del gruppo e un livello tecnico abbastanza omogeneo.

La situazione dopo tre turni vede Leda e Marluk appaiati in cima alla graduatoria di specialità con 24 punti, tallonati a mezzo passo dal Matuziano (23½) e dal Valtellinese (23). Seguono Salas e Ætius a 22½, a testimonianza di una sezione che non conosce ancora un padrone assoluto. Con ancora cinque gare in calendario e molti punti in palio, la lotta per il primato di sezione rimane del tutto incerta.

Nella graduatoria generale Leda e Marluk occupano le prime due posizioni, rispettivamente a 127½ e 126, seguiti dal Matuziano a 116½. Più staccati compaiono Cardin e Pasticca a 108½, ma si tratta di cifre ancora parziali e non del tutto indicative del valore reale: il differente numero di tappe disputate dai singoli autori e il futuro meccanismo degli scarti rendono le distanze attuali puramente nominali. Con trentadue puntate ancora da affrontare, la fisionomia definitiva della classifica è lontana dall'essere tracciata e i valori in campo potrebbero essere rimescolati già nelle prossime frazioni.

## A Frase - 3<sup>a</sup> Tappa

15. Crittografia a frase  $1'4\ 1'3 = 5\ 4$

**SE MUORI PER ALLAH**

1<sup>o</sup> classificato Campionato Autori Crittografie 72/2026

*Leda*

16. Crittografia a frase  $2\ 4\ 7? 2! = 4\ 1'6\ 4$

**SEI DERISO**

2<sup>o</sup> classificato Campionato Autori Crittografie 72/2026

*Marluk*

17. Crittografia a frase  $3\ 3\ 2? 5! = 8\ 2\ 3$

**AALTO ADORATI**

3<sup>o</sup> classificato Campionato Autori Crittografie 72/2026

*Salas*

18. Crittografia a frase  $4\ 4\ 7 = 8\ 1'6$

**DOVE SVEGLIATE LA MUTA**

*Il Valtellinese*

19. Crittografia a frase  $3\ 6\ 5 = 7\ 7$

**SONO DALLA CORSETTAIA**

*Il Matuziano*

20. Crittografia a frase  $8\ 5 = 4\ 9$

**SI PRESENTINO AD ANGELO**

*SusanaT*

### Classifica A Frase - 3<sup>a</sup> Tappa

8	Leda, Marluk, Salas
7½	Il Valtellinese, Il Matuziano, SusanaT
7	Pasticca, Ætius, Fermassimo, Cardin
6½	Cunctator, Noc

### Classifica assoluta - 16 Tappe

127½	Leda
126	Marluk
116½	Il Matuziano
108½	Cardin, Pasticca
104	Noc
94½	Salas
90	Ætius
	seguono altri 6 autori

## Campionato Perifrazistiche - 3 Tappe

24½	Marluk
24	Leda
22½	Noc
22	Pasticca, SusanaT
21½	Cunctator
	seguono altri 7 autori

### Campionato Pure - 3 Tappe

24½	Leda
23½	Il Matuziano
22½	SusanaT, Marluk, Salas
21	Pasticca
	seguono altri 6 autori

### Campionato Mnemo - 3 Tappe

23½	Il Matuziano
23	Marluk, Leda
22½	Il Valtellinese, Noc
21	Cardin
20½	Cunctator
	seguono altri 5 autori

### Campionato a Frase - 3 Tappe

24	Leda, Marluk
23½	Il Matuziano
23	Il Valtellinese
22½	Salas, Ætius
	seguono altri 7 autori

### Campionato Sinonimiche - 2 Tappe

16	Noc
15½	Fermassimo
15	Il Matuziano, Marluk, Leda
14½	SusanaT
	seguono altri 3 autori

### Campionato Sillogistiche - 2 Tappe

17	Marluk, Leda
16½	Pasticca
16	Il Matuziano
13½	Cardin
	seguono altri 3 autori



# LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale

## 46° Convegno Rebus A.R.I.

Terni 17-20 settembre 2026

### Secondo comunicato

Il LXXVI Congresso Enigmistico Nazionale e 46° Convegno Rebus A.R.I. si terranno a Terni dal 17 al 20 settembre 2026.

Sede principale dei lavori sarà l'Hotel Michelangelo Palace & Spa, sito a Terni in via della Stazione n. 63.

#### DISPONIBILITÀ CAMERE E TARIFFE (comprehensive di prima colazione)

- camera doppia uso singola: € 75,00 a notte;
- camera doppia/matrimoniale: € 100,00 a notte;
- camera doppia con letto aggiunto/tripla: € 120,00 a notte;
- **tassa di soggiorno:** € 4,00 a persona a notte (solo per le prime due notti).

#### PASTI

- cena di giovedì € 35,00 a persona;
- cena di venerdì € 35,00 a persona;
- cena sociale di sabato € 45,00 a persona – **gratuita per i soci A.R.I.\***
- pranzo o buffet di chiusura € 35,00 a persona.

*\*che siano iscritti all'Associazione entro il 30 aprile 2026.*

#### PRENOTAZIONI

Per prenotare le camere, occorre compilare la scheda di prenotazione che può essere scaricata dalla pagina Facebook Congresso Enigmistico Nazionale 2026 oppure richiesta all'albergo e spedita agli indirizzi mail: [info@michelangelohotelumbria.it](mailto:info@michelangelohotelumbria.it) e [congressoenigmistico2026@gmail.com](mailto:congressoenigmistico2026@gmail.com).

Le prenotazioni dovranno essere effettuate **entro e non oltre il 31/08/2026 e comunque fino ad esaurimento delle disponibilità**. Alla data del 31/08/2026, tutte le camere non confermate rientreranno nella disponibilità dell'hotel.

L'invio della scheda non costituisce conferma di prenotazione. **La prenotazione sarà considerata valida solo dopo la ricezione della conferma scritta da parte dell'hotel, che fornirà un numero di prenotazione che dovrà essere specificato nella causale del bonifico di acconto.** L'acconto da versare è pari al 50% dell'importo totale della prenotazione (pernottamenti e pasti). Il saldo dovrà essere corrisposto per intero il giorno dell'arrivo in hotel, insieme al pagamento della tassa di soggiorno.

IBAN per pagamenti: IT38 G062 2014 4070 0000 1000 052 – c.c. intestato a: Immobiliare Beta srl.

#### CANCELLAZIONI

Per cancellazioni effettuate entro 30 giorni dalla data dell'arrivo, l'hotel provvederà alla restituzione dell'acconto versato. Per cancellazioni effettuate da 30 a 8 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari all'acconto versato. Per cancellazioni totali o parziali effettuate da 7 giorni a 0 giorni prima dell'arrivo, verrà applicata una penale pari al 100% della somma dovuta.

L'hotel dispone di un parcheggio gratuito e non custodito, sia interno che esterno, e di due colonnine di ricarica auto elettrica. **Accesso SPA:** Tariffa agevolata di € 20,00 a persona per 4 ore. Apertura 10:00 - 21:00. La prenotazione deve essere effettuata presso la reception. Max 12 persone alla volta.

Si precisa che l'Hotel Michelangelo Palace & Spa non accetta animali, neanche di piccola taglia.

Di seguito indichiamo alberghi alternativi non convenzionati, situati nelle vicinanze della sede del Congresso:  
Hotel de Paris \*\*\* <https://www.hoteldeparis.it>, Hotel Valentino \*\*\*\* <https://www.hotelvalentinoterni.com/>

Chi non pernoverà al Michelangelo potrà comunque usufruire dei pasti presso l'hotel, inviando l'apposita scheda, compilata nei punti che interessano, agli indirizzi e-mail dell'albergo e del Comitato organizzatore, entro e non oltre il 31 agosto. Tali pasti avranno le tariffe sopra indicate.

Il Comitato organizzatore

*Azimut, Emilians, Haunold, Marluk, Matt, Robo, Zandali*



GRUPPO ENIGMISTICO  
**DUCA BORSO  
FRA RISTORO**  
MODENA E DINTORNI



I Gruppi Enigmistici “*Duca Borso – Fra Ristoro*” e “*I Paladini*” e l’Associazione Culturale Biblioteca Enigmistica Italiana “Giuseppe Panini” invitano enigmisti ed amici al

## **34° SIMPOSIO ENIGMISTICO EMILIANO ROMAGNOLO**

**9ª FESTA DELLA B.E.I. – Memorial Il Langense**

**Campogalliano (Modena) – sabato 31 ottobre 2026**

### **Programma:**

- dalle 9.30: ritrovo presso la sede della BEL, in Piazza della Bilancia 31 a Campogalliano
- ore 11.00: spostamento all’agriturismo I Gelsi Via Canalazzo, 129, Ganaceto MO (10 minuti di strada in macchina)
- ore 11.30: gara solutori isolati
- ore 12.30: pranzo e premiazione di concorsi e gare

**La quota di partecipazione è fissata in € 39**

In occasione del Memorial sono banditi i seguenti concorsi per autori singoli, che prendono spunto da alcune delle passioni del nostro Luca: dal suo amore per Genova, all’interesse per il calcio e la musica rock, dalla sua abilità di pianista alla sua birra preferita.

- **Concorso per un breve a schema**, in 4 o 6 versi, ispirato nel senso apparente, al tema: **LA PASSIONE PER IL CALCIO**
- **Concorso per una crittografia pura o derivata** (sinonimica o perifrastica) con esposto **CERES** o **PIANO** in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti (che dovranno comunque essere sostituiti ricostruendo l’esposto)
- **Concorso per un rebus** sulla vignetta che segue che non può essere né modificata, né rovesciata (è la copertina dell’album Foxtrot dei Genesis):



- **Concorso per una frase anagrammata** attinente alla seguente citazione di Charles de Montesquieu  
**I GENOVESI SONO PIETRE MASSICCE CHE NON SI LASCIANO TAGLIARE**

I giochi, debitamente firmati, max 2 per ogni sezione per ogni autore, devono giungere entro domenica 4 ottobre 2026 a: [concorsibei@gmail.com](mailto:concorsibei@gmail.com). Le adesioni al Convegno dovranno pervenire a [manuela@boschetti.us](mailto:manuela@boschetti.us) entro il 25 ottobre, specificando eventuali esigenze alimentari.

# LE SOLUZIONI DEL N. 67

1. là P è M: Aia = l'Ape Maia - risolto da: SN CI FE AS DN SA IS AM PA OM ST SV
2. D U s'àn: basta = Dušan Basta - risolto da: AM SN OM IS FE PA ST SV SA AS CI DN
3. fra N, coca usi, O = Franco Causio - risolto da: AM PA ST DN CI SA AS SV FE OM SN
4. fa biocanna: va RO = Fabio Cannavaro - risolto da: PA DN ST AS SV SA OM AM CI FE SN IS
5. BRU, no? contrada = Bruno Contrada - risolto da: PA SA AS SN AM OM IS DN ST CI FE SV
6. Erri? CA - bon! - acconti = Enrica Bonaccorti - risolto da: AM SA OM DN LE PA SV IS ST CI AS SN FE
7. è saldate = sale da tè - risolto da: SA AS PA OM SN FE SV ST IS AM CI DN
8. l'U ci dà - R è - concerà = lucidare con cera - risolto da: SV AM SN FE CI AS OM SA ST PA IS
9. sombrero: S è = «Ombre Rosse» - risolto da: CI SV OM AS FE SA IS PA SN AM DN ST
10. pianti A: dirotto = pianti a dirotto - risolto da: AS SV ST SA FE SN OM DN AM CI
11. NI cola: NEGRO = Nicola Negro - risolto da: DN CI AM SV OM ST SN FE PA SA IS AS
12. SI è rovinato (SI è rovinato perché è nelle PESTE) = siero vinato - risolto da: LE SA IS AS FE OM
13. A cedeci? sì: VO = ace decisivo - risolto da: FE ST OM SN DN AM CI IS AS SV SA LE
14. A R mischi: è RATE = armi schierate - risolto da: OM AS FE SN CI AM IS SV DN
15. Ci: medicar? ciò fo! = cime di carciofo - risolto da: LE SN CI ST SA AS AM OM FE
16. N? è rogo? N? falò? N è! = nero gonfalone - risolto da: AM OM DN LE SV FE SN CI AS PA SA IS
17. tu sciala zia: L è = Tuscia laziale - risolto da: AM SN AS CI OM FE
18. AN? sì, atre menda! = ansia tremenda - risolto da: LE DN SA SV IS FE OM AS AM SN CI
19. o diserbati = odi serbati - risolto da: SN OM ST SA AS FE IS SV CI AM
20. coll'O qui dare moto = colloqui da remoto - risolto da: OM SA AS IS AM SV ST DN FE SN CI

## I Solutori

AM	Amadeus2
AO	Aromi d'Oli
CI	Cingar
DN	Due Neuroni
DY	Dyne
FE	Fermassimo
AS	Gli Asinelli
ED	Gli Edipiceni
GO	Il Goroviano

IS	Italo Svevo
LE	Leda
SV	Lo Stiviere
OM	Omar
MK	Mikiller
PA	Pasticca
SA	Salas
SN	Superniele
ST	SusanaT

### Classifica del n. 67

★	Fermassimo, Gli Asinelli, Omar
19	Superniele, Cingar, Amadeus2
18	Salas
17	Lo Stiviere
16	Italo Svevo
15	Due Neuroni, SusanaT
11	Pasticca
6	Leda

### Classifica complessiva (220 giochi)

211	Fermassimo
208	Cingar
207	Gli Asinelli
205	Superniele
178	Due Neuroni
176	Salas
160	Lo Stiviere
136	Amadeus2
134	SusanaT
	seguono altri 8 solutori

# LE GARE DI SOLUZIONE

## il Campionato Autori - 66 giochi

63	Cingar, Gli Asinelli
62	Fermassimo
60	Superniele
	seguono altri 13 solutori

## le Necronomastiche - 30 giochi

★	Superniele, Lo Stiviere, Cingar, Salas, Fermassimo
29	Due Neuron, Gli Asinelli
	seguono altri 10 solutori

## il Chi è - 24 giochi

★	Fermassimo, Superniele, Cingar, Gli Asinelli
23	Salas
	seguono altri 12 solutori

## le Collaborazioni - 17 giochi

★	Fermassimo
16	Gli Asinelli, Cingar
	seguono altri 14 solutori

## l'Editoriale - 11 giochi

10	Fermassimo
9	Gli Asinelli, Superniele
	seguono altri 14 solutori

## il Memorial Muscletone - 11 giochi

10	Gli Asinelli, Fermassimo, Cingar, Superniele
9	SusanaT
	seguono altri 11 solutori

## Memoria Ludens - 11 giochi

★	Cingar
10	Due Neuron, Gli Asinelli, Fermassimo, Superniele
	seguono altri 12 solutori

## l'Autore - 11 giochi

★	Fermassimo, Superniele
10	Salas, Cingar, Due Neuron, Gli Asinelli
	seguono altri 11 solutori

## le Crittolive - 6 giochi

★	Cingar, Superniele
5	Fermassimo, Salas, Gli Asinelli, Lo Stiviere, Due Neuron
	seguono altri 9 solutori

## Cunctator Obscurus - 5 giochi

★	Cingar
4	Superniele, Fermassimo, Gli Asinelli, Leda
	seguono altri 12 solutori

## l'Ars Laconica - 5 giochi

★	Fermassimo, Gli Asinelli
4	Cingar
	seguono altri 10 solutori

## all'Antica Mescita - 5 giochi

★	Due Neuron, Cingar, Fermassimo, Superniele, Salas
4	Amadeus2, Leda, Mikiller, Gli Asinelli, Dyne
	seguono altri 6 solutori

## le Edipocritto - 5 giochi

★	Cingar, Superniele, Fermassimo, Gli Asinelli
	seguono altri 13 solutori

## o Famo Strano - 4 giochi

★	Fermassimo, Superniele, Gli Asinelli
	seguono altri 12 solutori

## le Crittotennis - 5 giochi

★	Fermassimo, Amadeus2, Superniele, Salas, Cingar, Due Neuron, Gli Asinelli, SusanaT
	seguono altri 6 solutori

## l'Anima in Gioco - 3 giochi

★	Gli Asinelli, Superniele, Fermassimo
	seguono altri 12 solutori

## le Cinecritto - 1 Gioco

★	Cingar, Amadeus2, Fermassimo, Superniele, Due Neuron, Salas, Lo Stiviere, Omar, Gli Asinelli, Pasticca, Italo Svevo, SusanaT
---	--

## 1° CONVIVIO ENIGMISTICO PICENO - APRUTINO

Cupra Marittima (AP) 27 Giugno 2026

Il giorno 27 giugno 2026, presso il Ristorante "PRIMO SOLE" c.da San Michele 1, situato nella ridente località balneare di Cupra Marittima (AP), si svolgerà il 1° CONVIVIO ENIGMISTICO PICENO - APRUTINO.

La manifestazione, promossa dal Gruppo Enigmistico "GLI EDIPIICENI" con il patrocinio del Comune di Cupra Marittima e dell'Archeoclub di Cupra Marittima, avrà il seguente svolgimento:

ore 10.00 - 11.30 Arrivo dei partecipanti e registrazione

ore 11.30 - 12.15 gara solutori estemporanea con ricchi premi in palio

ore 12.30 - 13.00 premiazione concorsi da casa

ore 13.00 - PRANZO

La quota di iscrizione è fissata in euro 39,00

Per l'occasione vengono banditi i seguenti concorsi, aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa:

- **CONCORSO** per un **BREVE A SCHEMA**, in 4 versi, con soggetto apparente incentrato sul tema: "LA CONCHIIGLIA" in quanto a Cupra Marittima è presente il Museo Malacologico più grande d'Europa.
- **CONCORSO PER UNA FRASE ANAGRAMMATA**, preferibilmente attinente e continuativa, che potrà precedere o seguire l'endecasillabo "CUPRA, DEA DAL FASCINO DIVINO"
- **CONCORSO PER UNA CRITTOGRAFIA** pura o derivata avente come esposto "SOLE" o "COSTA", in cui si può sostituire al massimo una lettera con un punto. Il punto dovrà comunque essere sostituito ricostruendo la lettera dell'esposto.
- **CONCORSO PER UN REBUS**, classico, a domanda, a domanda e risposta da costruire sulla seguente immagine (che potrà anche essere rovesciata) dell'opera "Ragazzo coi gabbiani" dell'artista Pericle Fazzini, lo "scultore del vento"

L'opera è collocata all'ingresso della pista ciclo-pedonale che collega Grottammare a Cupra Marittima. È usanza, per i viandanti, toccare una "parte" del fanciullo a scopo propiziatorio

I giochi, max 2 per sezione per ogni autore, completi di nome e pseudonimo, dovranno giungere entro il 27 maggio 2026 a: Ezio Ciarrocchi Via Passeggiata Archeologica 8 63064 CUPRA MARITTIMA;

e-mail= [eziociarrocchi@alice.it](mailto:eziociarrocchi@alice.it)

Le iscrizioni per partecipare al Convivio dovranno essere comunicate via e-mail, entro il 12 giugno 2026 al seguente indirizzo e-mail:

[elenarusso2006@libero.it](mailto:elenarusso2006@libero.it). Con preghiera si segnalare eventuali esigenze alimentari

Per chi desiderasse soggiornare, il Ristorante "Primo Sole" dispone di camere ed è raggiungibile al numero 0735/777939 o 3514200834 WhatsApp.

Cupra Marittima ha una stazione ferroviaria, pertanto chi desiderasse giungere col treno può farlo. Sarà cura degli organizzatori provvedere poi al trasferimento al ristorante.

Per raggiungere la sede del Convivio:

- per chi proviene da Nord: uscita casello autostradale PEDASO, poi proseguire 8 km. Verso sud.
- Per chi proviene da Sud: uscita casello autostradale GROTTAMMARE, poi proseguire verso nord per 5 km.

Gli organizzatori: Aetius, Eler, Evanescente, Il Teramano, Nolanus.





