



Crittografie

Anno III - Numero 48 - 21 dicembre 2015

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (Picaflor) Fulvio Bergamo (Paperoga) Federica Pareschi (Tedina) Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com Soluzioni: soluzioni@crittografie.com Redazione: redazione@crittografie.com Direttore: selenius@crittografie.com Sito Internet: http://crittografie.com Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

25 dicembre: termine invio soluzioni n. 44 scadenza campionato autori XI 1 gennaio 2016: termine invio soluzioni n. 45 8 gennaio: termine invio soluzioni n. 46 15 gennaio: termine invio soluzioni n. 47 22 gennaio: termine invio soluzioni n. 48

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "A Toast to the Chef" di William A. Breakspeare.

i Collaboratori

Picaflor (Laura Adami)

Klaatù (Luciano Bagni)

Paperoga (Fulvio Bergamo)

Murzuk (Lanfranco Berti)

Selenius (Alex Brunetti)

Elimo (Pietro Cusenza)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Fermassimo (Massimo Ferla)

Marluk (Luca Martorelli)

Magina (Giuseppe Mazzeo)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Leone da Cagli (Leone Pantaleoni)

Tedina (Federica Pareschi)

Snoopy (Enrico Parodi)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Fra Sogno (Franco Sonzogno)

Alan (Alan Viezzoli)

GLI AIUTINI

Qualche segno lasciato dai giochi più duri del numero 43 non ha sostanzialmente influito sulla classifica generale. Ancora una stella per l'ottima Mavale che si preannuncia una formidabile sfidante per l'annata che arriva. Ed ecco ora, come promesso, qualche aiutino sostanzioso per i prossimi numeri, in accordo con il clima natalizio. Nella rivista 44, la frase del gioco 5 ha a che fare con l'abbigliamento, quella del 6 con la religione e quella del 16 con... l'arredamento. Nella 45, il primo gioco con la scienza. Per il numero 46, l'alimentazione è trattata dal gioco 11. Infine, nel numero 47, l'ultimo osso duro riguarda l'arte.

Buone soluzioni!

1. Crittografia a frase onomastica 2 2 1 3? 2! = 5 5

OVE SON IMPOMATATO

Selenius

l'Angolo della Lettura



Il bosco - Epilogo

"Dove corri Gianni? Non vorrai mica lasciarmi sola?"

"No, nonna Gea, vado solo ad aspettarti un po' più avanti!"

La nostra storia ricomincia da qui. Di nuovo nel bosco. Qualche centinaio di metri di sentiero al di sotto della vecchia casa in cui Gea è tornata a vivere dopo la morte di suo marito, pochissimo dopo aver varcato l'invidiabile traguardo dei cento anni. Gea ne ha adesso un po' di meno, ma non dimostra nemmeno quelli. Con il suo fido bastone sale e scende ancora i sentieri che l'hanno vista fanciulla e poi adulta, sognatrice, e poi moglie, madre, nonna e bisnonna. Si era trasferita addirittura in montagna a vivere con il marito. In un certo senso era salita di rango, pur senza scordarsi mai il suo colle.

Adesso era venuta a trovarla una nipote con il suo bambino di nove anni, Gianni, un ragazzino molto sveglio. Gea naturalmente non lo diceva a nessuno, ma quello era decisamente il suo favorito soprattutto perché come lei amava la natura.

"Guarda nonna, quello è uno scorpione, vero?"

"No, è un cervo volante ed è un maschio perché ha le tenaglie!"

"È velenoso nonna?"

"No, non fa niente, è molto buono..."

"Tu conosci tutti gli animali del bosco, vero

"Credo di sì, ormai..." sorrise Gea.

"E quale animale ti piace più di tutti?"

Gea socchiuse gli occhi. Quel ragazzino vispo e molto maturo per la sua età aveva, non sapeva bene perché, la capacità di farla tornare indietro nel tempo; alla sua gioventù.

"La volpe" sospirò la nonna.

"La volpeee???" Gianni strabuzzò gli occhi. "E perché la volpe invece del cerbiatto, del capriolo, della tortora..."

"Ti racconto una storia Gianni, siediti qui vicino a me..."

"Una storia vera, nonna? O una favola? Sono grande, sai, ormai per le favole. Quelle sono per i bambini che credono ancora a Babbo Natale!"

"È una storia vera, o forse è solo una favola, non lo so nemmeno io, ma è una storia che devi ascoltare, proprio perché sei già grande."

Gianni si mise seduto su una pietra, tutto attento, mentre la nonna cominciava a narrargli della volpe, del vecchio Gino e del Giardino dei Sogni.

"Ma allora era solamente un sogno!" disse alla fine Gianni molto deluso.

La nonna sorrise.

"Forse sì... Ma vedi caro, i sogni a volte si confondono con la realtà. Quindi non lo sappiamo."

Gianni rimase per qualche istante pensieroso. Sì, era davvero un bambino che riusciva a pensare come un grande... Gea si alzò, prese il nipotino per la mano, il bastone sempre stretto nell'altra, e lo condusse lungo un sentiero piuttosto angusto.

"Stai attento che questa pianta punge!"

"Che cos'è nonna?"

"È prugnolo selvatico, della stessa famiglia delle rose. E sotto ad esso crescono i funghi prugnoli, che prendono il nome proprio da questo arbusto."

Era quasi buio ormai sebbene ancora fosse pieno

pomeriggio, sul ciglio del sentiero apparve un'ombra alle due figure che avanzavano lentamente.

"Nonna! È una volpe! Che bella!"

"Non spaventarla, altrimenti quella scappa. La conosco bene io..."

Ma la volpe era lì sempre ferma, quasi fosse a guardia di qualcosa. Gea si chinò ed incredibilmente l'animaletto si lasciò accarezzare e si spostò leggermente. Gea con il bastone si aprì un varco nella macchia dei rovi, che cedettero facilmente. Dall'altro lato si apriva una vallata incredibile, piena di sassolini luccicanti...

"Nonna! Il Giardino dei Sogni! Allora esiste davvero?"

"Vedi, angelo mio, nella vita ci sono i sogni che quasi sempre sono molto belli. E ci sono poi le cose reali che spesso sono meno belle. Tocca ad ognuno di noi cercare di trasformare i sogni in realtà. Ma non è così facile. Tu presto sarai davvero grande e capirai molte cose. Capirai che alcuni sogni dobbiamo abbandonarli perché il loro posto è tra i sassolini di questa valle. Il loro posto è qui e nella mente di chi li ha generati, non ci sono altri luoghi per loro. Altri sogni invece li possiamo anche coltivare. Dobbiamo capire quali sono e sforzarci più possibile di realizzarli. Io ci sono riuscita in qualche caso e posso dirmi soddisfatta. Ed anche tu, tesoro mio, sei uno di quei sogni che si sono avverati..."

"Oggi" riprese Gea "è il 21 dicembre. È la notte più lunga dell'anno. Adesso possiamo tornare a casa ed andare a letto. E potremo fare lunghi e bellissimi sogni insieme."

Il medico si discostò dal capezzale dell'anziana donna e di fronte ai familiari, nella stanza attigua, allargò le braccia e scrollò il capo. Il piccolo Gianni, che si era inginocchiato in un cantuccio, vide e capì. Mentre accompagnavano il dottore alla porta sgattaiolò nella stanza della nonna.

"Nonna, non mi lasci solo vero?"

"No tesoro mio, abbi sempre fiducia, vado solo ad aspettarti un po' più avanti!"

Il vostro scrivano, Paperoga

La gara di Paperoga del 2014/15

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Esempi e dettagli nei numeri 1 e 2. Le parole abbinate della X tappa erano: aio / insegnante (3 punti).

Classifica della tappa (n. 41 - 8 punti)

*	Il Quartetto d'Orchi, Superniele,
	Fermassimo, Due Neuroni, Aromi d'Oli,
	Anne, Galadriel
5	Dyne, I Trogloditi, Lo Stiviere, Mavale,
	Italo Svevo, Garcia, Il Forte, Nebille,
	Hiram, Salas, Lo Stanco

Classifica assoluta (80 punti)

*	Il Quartetto d'Orchi
70	Superniele
69	I Trogloditi, Due Neuroni
65	Fermassimo
57	Galadriel
55	Dyne
53	La Scimmia
51	Haunold, Anne
50	Italo Svevo
47	Amadeus2
45	Hiram
36	Aromi d'Oli
30	Nebille
28	Salas
21	I Bradipi, Il Goroviano
15	Garcia
13	Black Ribbon

2. Crittografia sinonimica 1: 6 3 1 = 4 1 6

FALLA.I

Paperoga

Attenzione: questa è l'ultima manche della gara. Se da un lato dobbiamo congratularci con il Quartetto d'Orchi, che vince con una tappa di anticipo, evidenziamo che tutta la rimanente classifica è ancora apertissima. Quindi dateci dentro!

LA GARA TEMATICA



Mnemo monoesp. - I primi sei classificati

3. Crittografia mnemonica 5 2 6

SCHIAFFONI

1º classificato Gara Tematica Crittografie 48/2015

Lo Stanco

4. Crittografia mnemonica 47

BBC

2º classificato Gara Tematica Crittografie 48/2015

Il Matuziano

5. Crittografia mnemonica 7 2 5

PENDENZA

3º classificato Gara Tematica Crittografie 48/2015

Murzuk

6. Crittografia mnemonica 68

RATE

Magina

7. Crittografia mnemonica 5 10

ACCORDATORE

Il Valtellinese

8. Crittografia mnemonica onomastica 77

ZUPPISSIMO

Alan

Classifica dell'XI e ultima manche

7	Lo Stanco, Il Matuziano, Murzuk,
	Magina, Il Valtellinese
6	Alan, Aetius, Fermassimo, Pasticca,
	Pavel, Leone da Cagli
5	Serse Poli, La Scimmia, Il Laconico

Classifica finale

66	Pasticca
65	La Scimmia
61	Lo Stanco
59	Fermassimo
57	Il Matuziano, Pavel, Magina
56	Salas
55	Amadeus2, Paperoga
54	Aetius
47	Il Valtellinese
44	Marluk, Nebille
42	Black Ribbon
34	Pipino il Breve
28	Alan
16	aileen
14	Gonzales, Leda
11	Il Cozzaro Nero, Il Laconico, Serse Poli
8	L'Albatros
7	Fra Sogno, Ilion, Murzuk
6	Duo Faville, Farima, Leone da Cagli
5	Peter Pan

1 Campioni 2014/15

1º posto: Pasticca

2° posto: La Scimmia

3° posto: Lo Stanco

Commento a pagina 8.

IL TABELLONE

autore	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	24	37	43	48	pun	sca	TOT
Pasticca	9	7	6	7	8	9	8	8	10	6	6	84	18	66
La Scimmia	8	8	9	9	9	7	7	6	8	7	5	83	18	65
Lo Stanco	8	7	9	8	7	6	8	6	7	6	7	79	18	61
Fermassimo	8	6	7	8	7	5	9	7	6	7	6	76	17	59
II Matuziano	7	7	6	7	8	8	6	6	6	7	7	75	18	57
Pavel	6	9	6	8	7		7	7	7	5	6	68	11	57
Magina	6	8	7	9	6		6		8		7	57	0	57
Salas	6	9	7	6	6	8			9	5		56	0	56
Amadeus2	6	9	9	6	8	6	6	5				55	0	55
Paperoga	9	6	8	6	6	6	9	5				55	0	55
Aetius	6	7	7	7	6	8		7	6	5	6	65	11	54
II Valtellinese	9	6		9	6		5			5	7	47	0	47
Nebille	9	9	6	6				8	6			44	0	44
Marluk	7	7	6		9			6		9		44	0	44
Black Ribbon		6	6	6	8	5	6	5				42	0	42
Pipino il Breve	7	7	8	6	6							34	0	34
Alan		8		7			7				6	28	0	28
aileen					9	7						16	0	16
Gonzales		7				7						14	0	14
Leda								6		8		14	0	14
II Cozzaro Nero			6				5					11	0	11
Serse Poli		6							2		5	11	0	11
II Laconico			6								5	11	0	11
L'Albatros		8										8	0	8
llion		7										7	0	7
Fra Sogno		7										7	0	7
Murzuk											7	7	0	7
Farima				6								6	0	6
Duo Faville					6							6	0	6
Leone da Cagli											6	6	0	6
Peter Pan							5					5	0	5

una Selezione dei Giochi Migliori

Crittografia 2 2 1? 8, 1'1 = 9 6

S

1º class. Gara Tema Crittografie 37/2015 (là va S? eccovelo, c'è = Lavasecco veloce)

Pasticca

Crittografia mnemonica 11 1'5

D

2º class. Gara Tema Crittografie 37/2015 (Cinquecento d'epoca)

Salas

Crittografia 2 1 3, 3 2 3 = 5 9

TOM

2º class. Gara Tema Crittografie 3/2014 (vi è TOM, ora lì sta = Vieto moralista)

Lo Stanco

Crittografia 3 2 3 1; 2? 4! = 5 2 8

PIOVE

2º class. Gara Tema Crittografic 6/2014 (col PI dir O; VE2 sciò! = Colpi di rovescio) Il Matuziano

Crittografia 2, 2, 4: 2 3 1'1 = 6 9

MUZIO

1º class. Gara Tema Crittografie 3/2014 (MU, sì, cade: lì ZIO s'à = Musica deliziosa)

Amadeus2

Crittografia sinonimica 2 4 1 2 = 4 2 3

MAES.À

1º class. Gara Tema Crittografie 7/2014 (ti ridà T re = Tiri da tre)

Fermassimo

Crittografia sinonimica 3 2 5 2 1 = 5 3 5

"VOTO DEVOTO

2º class. Gara Tema Crittografie 24/2015 (pio li perse Di E = Pioli per sedie)

Pasticca

Crittografia a frase a metatesi 66 = 723

IMMOLO ALTROVE

3º class. Gara Tema Crittografie 5/2014 (sposto altare = Esposto al TAR)

aileen

Crittografia a frase a cambio di consonante 57 = 75

MUORI MENTRE RASI

1º class. Gara Tema Crittografie 5/2014 (spiri tosando = Spirito Santo)

La Scimmia

Crittografia perifrastica 5 5: 1 1 = "3 2 7"

A TE SEMB.A UG.LINO

3º class. Gara Tema Crittografie 43/2015 (conte parti: R O = "Con te Partirò")

La Scimmia

nº 48 - 21 dicembre 2015 Crittografie

COMMENTO AL CAMPIONATO TEMATICO

Grande prestazione di Pasticca che la spunta di un pelo sulla rivelazione dell'anno, La Scimmia, già vincitore delle due gare di crittogiochi. Ottimo podio anche per Lo Stanco, con gli inseguitori distanziati di pochissimo. Da notare che lo scarto dei tre risultati peggiori è risultato comunque ininfluente, almeno per le prime sei piazze, e che la scala di voto da uno a dieci ha contribuito a tenere vivo e aperto fino all'ultimo il torneo. Ancora una volta bravi, e grazie a tutti i partecipanti.

Solutori della Gara Tematica

Classifica della X tappa (n. 42)

*	I Trogloditi, Fermassimo, Mavale,
	Il Quartetto d'Orchi, Galadriel
5	La Scimmia, Hiram, Due Neuroni, Dyne,
	Lo Stanco, Anne
4	Superniele, Mezzaluna, Lo Stiviere
3	Aromi d'Oli, Salas
2	Nebille, Italo Svevo, Garcia

Classifica assoluta (60 giochi)

*	I Trogloditi
56	Fermassimo, Il Quartetto d'Orchi
52	La Scimmia
51	Hiram
50	Galadriel
47	Superniele
40	Due Neuroni, Dyne, Amadeus2
32	Lo Stanco
29	Anne
27	Aromi d'Oli, Nebille, Haunold
23	Salas
20	I Bradipi
18	Italo Svevo, Garcia
11	Il Goroviano
7	Il Forte
6	Mavale
4	Mezzaluna, Lo Stiviere
2	Black Ribbon

LO SPECIALE



9. Crittografia a rovescio 2 4 1 1 1, 1 2 1 = "6 7"

FESTA

Elimo

10. Crittografia mnemonica 57

LILLACINE

Leone da Cagli

11. Crittografia a frase a scambio di vocali 172 = 424

È PER LA DIETRICH

Fra Sogno

12. Anagramma 8: 3 1'4

BRUCERÒ L'ISTANTANEA

Marluk

13. Crittografia a frase a slittamento di raddoppio 6? 2 2 5 = 7 1'7

NOTATE CHE OSPITO L'AGIATA?

Fermassimo

DAL CILINDRO DI SNOOPY



14. Aggiunta iniziale sillabica 57

LA GATTA IN AMORE

Snoopy

15. Crittografia perifrastica 3 4? 3 1 = 4 7

IO E TE CI VOGLIAMO BENE

Snoopy

16. Crittografia a frase 3... 1 4? 2 = 6 4

SARÀ UN LUOGO ARCHEOLOGICO?!

Snoopy

Classifica della X tappa (37/41 - 6 giochi)

*	I Trogloditi, Fermassimo, Galadriel,
	Il Quartetto d'Orchi, Superniele, Hiram,
	Due Neuroni, Lo Stiviere
5	Dyne, Aromi d'Oli, Il Forte
4	Nebille, Garcia, Lo Stanco
3	Anne, Salas, Italo Svevo, Mavale

Classifica assoluta (60 giochi)

58	Fermassimo, I Trogloditi
57	Il Quartetto d'Orchi
50	Galadriel
49	Hiram, Superniele
46	Dyne
45	Due Neuroni
40	Amadeus2
36	Anne

(seguono altri 14 solutori)

IL MEMORIAL MUSCLETONE



17. Crittografia a frase a metatesi 3? 2 2 4! = 4 7

GALEOTTA?

Selenius

18. Crittografia a frase a metatesi 6 4? = 5 2 3

MI SALVO?

Selenius

19. Crittografia a frase a metatesi 47 = 74

LA STELLA CADENTE

Selenius

Classifica della X tappa (37/41 - 6 giochi)

*	Il Quartetto d'Orchi, Superniele
5	Fermassimo, I Trogloditi, Galadriel
4	Hiram, Aromi d'Oli
3	Due Neuroni, Dyne, Anne, Mavale
2	Lo Stanco
1	Salas, Italo Svevo, Il Forte, Garcia,
	Lo Stiviere

Classifica assoluta (60 giochi)

57	Fermassimo, I Trogloditi
52	Il Quartetto d'Orchi
44	Galadriel
42	Superniele
39	Amadeus2
37	Due Neuroni, Hiram
31	Dyne

(seguono altri 15 solutori)

Crittografie 9 nº 48 - 21 dicembre 2015

IL REBUS





LE GARE 2016

Diamo alcuni chiarimenti come ci hanno richiesto molti autori. Come anticipato nel numero 46, il Campionato Autori 2016 è suddiviso in sei sezioni indipendenti, ovvero è possibile partecipare solo a quelle che si desidera. Le sei gare sono basate ciascuna su un tipo differente di crittografia (mnemonica, a frase, pura, sinonimica, perifrastica e sillogistica).

Come avviene già oggi, i giochi possono essere inviati in qualsiasi momento. Ogni venerdì alle 23:59 "fotografiamo" le cartelle e stiliamo le classifiche per il numero del lunedì seguente, sempre naturalmente per ciascuna delle sei sezioni. Quindi pubblichiamo il primo gioco classificato per ogni tipologia, oltre alle consuete classifiche complete.

Rispetto a oggi, ogni gara torna dunque ogni settimana, ma non è assolutamente necessario partecipare con 52 giochi, poiché alla fine verranno considerati solo i sei risultati migliori. C'è perciò un'estrema flessibilità: l'autore può scegliere in quali periodi riposare e in quali impegnarsi a fondo, e su quali tipi di critto. Chiaramente più giochi si inviano e più possibilità vi sono di vincere qualcuna delle 52 tappe conquistando la pubblicazione. Tale possibilità è comunque limitata, per evitare che un autore molto bravo monopolizzi teoricamente tutte le pubblicazioni per una determinata sezione: non è possibile, nel corso dello stesso mese, essere pubblicati più volte nella stessa gara. Qualora, per esempio, il vincitore delle pure della prima settimana vincesse anche nella successiva, in questa verrà pubblicato il secondo classificato, e così via.

Oltre alle sei sezioni del Campionato Autori ve ne sono quattro, come detto, relative ad anagrammi, crittogiochi di qualsiasi tipo, crittografie a frase a metatesi e rebus (se ne pervengono in numero adeguato). Queste gare funzionano allo stesso modo di quelle del Campionato.

Sempre come oggi, ogni gara avrà abbinata quella di soluzione, e sono previste classifiche combinate sia per le gare di soluzione (Supersolutore, Crittosolutore, ecc.) che, novità, per quelle di composizione (Superautore e così via). Non esitate a chiederci tutti chiarimenti necessari, e iniziate a inviare i giochi!

LE COPERTINE 2014/2015

Sono in preparazione le copertine per rilegare le due annate 2014 e 2015, contenenti gli indici e i nomi dei vincitori di tutte le gare. La seconda sarà disponibile solo dopo che tutte le gare di questa stagione saranno terminate, ovvero a fine gennaio.

IL CONVEGNO

Il mitico primo incontro/convegno di Crittografie si svolgerà nel 2017: il larghissimo anticipo è necessario per poter predisporre tutto nei minimi particolari ed evitare i problemi che ci sono stati nella tentata organizzazione dell'anno scorso. Inoltre, tutti gli enigmisti interessati a partecipare avranno modo di gestire al meglio il proprio calendario.

Il primo passo è quello di fissare la data. Abbiamo individuato due fine settimana "interessanti" in cui posizionare l'evento. Chiediamo a voi tutti di esprimere una scelta, scrivendo alla redazione:

A	sabato 29/4, domenica 30 e lunedì 1/5
В	venerdì 29/9, sabato 30 e domenica 1/10
С	altre date

LA CRITTOAGENDA 2016

La pubblicazione è in fase di produzione e dovrebbe essere disponibile poco prima della fine dell'anno. Naturalmente i primi giochi avranno scadenze maggiori rispetto alle date a cui sono abbinati, per consentire ai solutori di lavorarci con calma. La cernita dei giochi è quasi completa; sono disponibili ancora alcuni posti, quindi chi desidera comparire e non l'ha ancora fatto, ci invii al più presto una o più crittografie o giochi crittografici!

5° Simposio Enigmistico Toscano

Monteriggioni (Siena), 16 aprile 2016

Il giorno sabato 16 aprile 2016, presso l'Azienda Agricola "Il Ciliegio" di Monteriggioni (Siena) (Via Uopini, 94 – tel. 0577/309055 – sito Web www.agriturismoilciliegio.com), si svolgerà un lieto incontro di enigmisti all'insegna del buonumore e dei sani piaceri della tavola.

La manifestazione, promossa in collaborazione con l'Associazione Culturale "Circolo dei Lenti" di Siena, avrà il seguente svolgimento:

ore 9.30-11.00 arrivo dei partecipanti ore 11.00-12.00 gara solutori ore 12.00-12.30 premiazione concorsi

ore 12.30 aperitivo ore 13.00 pranzo e cotillons

La quota d'iscrizione è fissata in Euro 35.

Per l'occasione vengono banditi i seguenti concorsi (aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa):

- poetico (enigma o a schema) sul tema "La conquista dello spazio";
- breve a schema, in 4 o 6 versi, sul tema: "Galileo Galilei, un genio toscano";
- indovinello sul tema "Nel sistema solare";
- frase anagrammata continuativa dell'endecasillabo dantesco "L'amor che move il sole e l'altre stelle" (Paradiso XXXIII,145);
- crittografia di qualsiasi tipo (esclusi i giochi crittografici e i geometrici) con esposto PIANETA o ASTRO, in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti;
- rebus svolto sul quadro "Galileo presenta il suo cannocchiale al Doge di Venezia". Due versioni diverse di questa immagine si possono scaricare da Internet con i seguenti link:

http://goo.gl/dPkmjh http://goo.gl/lFIPMm

I giochi, massimo 2 per sezione per ogni autore, debitamente firmati, dovranno giungere entro il 20 marzo 2016 a:

Riccardo Benucci (Pasticca) - Via Pisacane, 46 - 53100 SIENA e-mail pastello31@hotmail.com - cell. 338 7083342.

Allo stesso dovranno essere comunicate le iscrizioni, entro il 31 marzo 2016. Chi ha particolari esigenze alimentari è pregato di specificarle.

L'Azienda Agricola II Ciliegio non dispone di camere. Per chi volesse giungere in anticipo o prolungare il soggiorno, consigliamo alcuni già sperimentati hotel della zona cui gli enigmisti potranno rivolgersi direttamente per le prenotazioni. A Monteriggioni: Hotel II Piccolo Castello**** (tel. 0577/307300), Hotel Anna*** (tel. 0577/51371); A Siena: Hotel Piccolo Chianti*** (0577/51138), Hotel Italia*** (0577/44248), Hotel Minerva*** (0577/284474).

Per coloro che giungeranno nella giornata di venerdì è prevista l'organizzazione di una cena, che avrà luogo nel centro storico di Siena in locale caratteristico.

Gli organizzatori: Cartesio, Fama, Linda, Pasticca, Fresita, Tucano e Puntina, e il "Circolo dei Lenti" di Siena.

Per raggiungere l'Azienda Agricola "Il Ciliegio":

- da tutte le provenienze (uscita Firenze Impruneta della A1): superstrada a 4 corsie Firenze-Siena, raccordo autostradale Firenze Siena RA6, uscita BADESSE;
- per chi proviene da Firenze: dopo il sottopassaggio, allo STOP girare a sinistra su Strada di Basciano. Al successivo STOP (1100 metri), girare ancora a sinistra su Via della Resistenza. Alla prima rotonda, prendere la prima uscita verso Siena, alla seconda rotonda prendere la seconda uscita verso Siena Uopini. Dopo 500 m, sulla sinistra c'è l'entrata dell'agriturismo;
- per chi proviene da Siena: uscita BADESSE, alla rotonda prendere la seconda uscita (a sinistra) su Via della Resistenza, e proseguire fino alle due rotonde successive (vedi sopra).

i Solutori

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio					
Е	Anne - Anne Marie Boesiger					
O	Aromi d'Oli - Mario Lodi					
В	Black Ribbon - Alberto Di Janni					
R	I Bradipi :					
	Fra Sogno (Franco Sonzogno),					
	giusi2009 (Giusi Prucca)					
D	Due Neuroni :					
	Farima (Mauro Farina),					
	Peter Pan (Piero Vendrame)					
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunschi					
5	Federica Giannini					
F	Fermassimo - Massimo Ferla					
K	Il Forte - Nivio Fortini					
G	Galadriel - Carla Vignola					
1	Garcia - Giancarlo Sisani					
V	Il Goroviano - Igor Vian					
Н	Haunold - Maria Galantini					
M	Hiram - Gianni Saccone					
I	Italo Svevo:					
	Alan (Alan Viezzoli),					
	Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)					
W	Mavale - Marisa Cappon					
2	Merzio - Renzo Zanier					
3	Mezzaluna - Claudia Balocchi					
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni					
Q	Il Quartetto d'Orchi:					
	Gonzales (Enrico Trovato),					
	Leda (Maria Gabriella Di Iullo),					
	Marluk (Luca Martorelli),					
	Pavel (Marco Zanovello)					
S	Salas - Salvatore Piccolo					
С	La Scimmia - Marco Di Summa					
L	Lo Stanco - Franco Fausti					
4	Lo Stiviere - Maurizio Froldi					
U	Superniele - Daniele Frontoni					
T	I Trogloditi :					
	Klaatù (Luciano Bagni),					
	Piquillo (Evelino Ghironzi)					
Z	Zona - Yuri Faenza					

Soluzioni Crittoagenda

348. P archivi, c'è N: TINI = Parchi vicentini - risolto da: D Q G F N T S 2 R M U

349. VO tarpi: DI = Votar Pidì - risolto da: D Q 2 M U - varianti rifiutate: Disco vivo (F T G R)

350. al BUMP opera P = Album pop e rap - risolto da: F D Q T R U - varianti rifiutate: Album per i gap (N) Album per i vip (2) Album per i gop (M)

351. legger IGOR? osa! = Legge rigorosa - risolto da: F D N Q G T S H R 2 M U

352. mo ledi là VO: RO = Mole di lavoro - risolto da: F D N Q G T R S M U - varianti accettate: Sera di lavoro (R S) - varianti rifiutate: Nero di lavoro (2)

353. s'à, tirata G lì, ENTE = Satira tagliente - risolto da: D G N F Q T R C S 2 M U

354. PO e tal AGHI sta = Poeta laghista - risolto da: N Q T F 2 D R G M U

Classifica al 21 dicembre (354 giochi)

344	I Trogloditi					
341	Fermassimo					
334	Il Quartetto d'Orchi					
295	Hiram					
288	Galadriel					
288	Superniele					
258	I Bradipi					
242	Due Neuroni					
229	Merzio					
221	Nebille					
201	Amadeus2					
194	Haunold					
190	Salas					
168	La Scimmia					
133	Il Goroviano					
98	Italo Svevo					
68	Dyne					
40	Anne					
14	Aromi d'Oli					

LE SOLUZIONI DEL N. 43

- 1. TER, RO, ristivi l'I = Terroristi vili risolto da: F Q D T O Y G I 4 W E K M L U
- 2. al lato N c'è = "All at Once" risolto da: F Q T D O C Y G 4 W E K M L U
- 3. noti, meno S, PA: c'è = "No Time no Space" risolto da: F T D Q Y G W K U M
- 4. conte parti: R O = "Con te Partirò" ris. da: F Q T D 3 O C Y G I 4 W E S K M 1 L U
- 5. lì sola dia R TURO = "L'Isola di Arturo" ris. da: F Q T D O C Y G I 4 W E S K M 1 L U
- 6. stilla lì c'è = "Still Alice" risolto da: F Q T D
- 3 O C Y G 4 W E S K M 1 L U varianti acc.: "Still Alive" (F 3 O C Y E S K M L U)
- 7. cava L, cava QUE: RO = "Cavalca Vaquero!" risolto da: F T D Q O C Y G 4 W S K M L U
- 8. sol.: dato B, l'U = "Soldato Blu" risolto da: F
 Q D T O Y G I 4 W E S K 1 M L U
- 9. Po: v'è R agente = "Povera Gente" risolto da: F Q T D O Y G I 4 W E S K 1 M L U varianti rifiutate: Lacero rione (3)
- 10. toni? Ok, roger! = "Tonio Kroger" risolto da: F O T D O Y W G E M L U
- 11. dà liane RA = "Dalia Nera" risolto da: F Q T D 3 O Y G I 4 W E S K 1 M L U
- 12. isoli Ti: S.O.S., petti = "I Soliti Sospetti" ris. da: F Q T D O Y G I 4 W E S K M L U
- 13. semi(la S citi)cancello = "Se mi Lasci ti Cancello" - risolto da: F Q T D O Y G I 3 W 4 E K M L U
- 14. c'è N? Trovici NO = Centro vicino risolto da: F T Y W 4 K M U varianti rifiutate: Cesare famoso (G)
- 15. Era glaciale risolto da: T Y G W E M Q varianti rif.: Par negativo (F) Non credente (4) Par condicio (3) Mar glaciale (D) Era presente (U)
- 16. divisa deipara = Divisa dei parà risolto da: T F W G - varianti rifiutate: Intimi per dono (M)
- 17. star, A letto = Star a letto risolto da: F Q T D O Y G I 4 3 W E K 1 L U varianti accettate: Star a bordo (Q) Star a posto (O) Star a

Messa (3 L) - varianti rifiutate: Star a galla (M)

- 18. fiasco, Di porto = Fiasco di Porto risolto da: F T Q Y W U - varianti rifiutate: Scacco di torre (D 4) Scacco di posta (3) Perder di vista (G) Svolta di Letta (M)
- 19. là val Di NON = La Val di Non risolto da: FQTDOYGI43WE1MLU
- 20. Taranto: l'ape lo sa = Tarantola pelosa risolto da: F D T Q O Y G I 4 W E S K M L U

Classifica Crittosolutore (19 giochi)

*	I Trogloditi, Mavale				
18	Fermassimo, Dyne				
17	Il Quartetto d'Orchi, Galadriel, Superniele				
16	Hiram				
15	Due Neuroni				
14	Anne, Aromi d'Oli, Lo Stanco, Il Forte,				
	Lo Stiviere				
10	Italo Svevo				
8	Salas, Garcia				
6	Mezzaluna				
5	La Scimmia				

Classifica Assoluta Crittosol. (697 giochi)

685	I Trogloditi					
679	Fermassimo					
670	Il Quartetto d'Orchi					
607	Galadriel					
580	Hiram					
578	Superniele					
521	Due Neuroni					
495	Dyne					
401	Anne					
400	Aromi d'Oli					
350	Amadeus2					
328	La Scimmia					
287	Nebille					
279	Lo Stanco					
233	Salas					
222	Italo Svevo, Garcia					

(seguono altri 9 solutori)



