



Almanacco di Cultura Enimmistica Classica



ANNO III - NUMERO 46 - 7 DICEMBRE 2015

CRITTOGRAFIE

Anno III - Numero 46 - 7 dicembre 2015

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (Picaflor)
Fulvio Bergamo (Paperoga)
Federica Pareschi (Tedina)
Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com
Soluzioni: soluzioni@crittografie.com
Redazione: redazione@crittografie.com
Direttore: selenius@crittografie.com
Sito Internet: <http://crittografie.com>
Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

11 dicembre: termine invio soluzioni n. 42
scadenza campionato crittogiocchi XI
18 dicembre: termine invio soluzioni n. 43
scadenza gara tematica XI
25 dicembre: termine invio soluzioni n. 44
scadenza campionato autori XI
1 gennaio 2016: termine invio soluzioni n. 45
8 gennaio 2016: termine invio soluzioni n. 46

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "Immacolata Concezione tra Santi" di Piero di Cosimo.

I COLLABORATORI

Picaflor (Laura Adami)
Pasticca (Riccardo Benucci)
Paperoga (Fulvio Bergamo)
Murzuk (Lanfranco Berti)
Selenius (Alex Brunetti)
Aetius (Ezio Ciarrocchi)
Papul (Donato Continolo)
Leda (Maria Gabriella Di Iullo)
La Scimmia (Marco Di Summa)
Lo Stanco (Franco Fausti)
Piquillo (Evelino Ghironzi)
Aromi d'Oli (Mario Lodi)
Il Matuziano (Roberto Morraglia)
Tedina (Federica Pareschi)
Snoopy (Enrico Parodi)
Salas (Salvatore Piccolo)
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)
Gonzales (Enrico Trovato)

GLI AIUTINI

Molto bravi i nostri solutori anche per il numero 41, con ben otto stelle assegnate nella gara Critto-solutore, che comprende le sole crittografie. Nei prossimi numeri aggiorneremo anche la classifica complessiva, che conteggia tutti i giochi, la Critto-agenda, gli speciali, ecc. (gara Supersolutore). Nel numero in scadenza, il 42, pochissimi ossi duri. Gli aiutini: per il primo gioco la soluzione "Hifi decrepiti", inviata da alcuni solutori, non è accettabile, mentre la frase risolutiva del numero nove è piuttosto aulica. Buona lettura!

1. Crittografia sinonimica $1^1 3 (4 2!) = "4" 1 6$

CERCATO

Selenius

I CRITTOGIOCHI A TEMA



Classifica dell'XI e ultima manche

8	La Scimmia, Salas
7	Pasticca, Lo Stanco, Aetius, Murzuk, Magina, Marluk
6	Il Valtellinese, Salas, Pavel, Paperoga, Il Matuziano, Fermassimo

Classifica finale

66	Lo Stanco, La Scimmia, Pavel
61	Il Matuziano
60	Amadeus2
58	Pasticca
57	Aetius
56	Paperoga, Il Valtellinese
54	Salas
52	Magina
51	Fermassimo
39	Nebille
22	Serse Poli
19	L'Albatros
13	aileen
9	L & L
7	Murzuk, Marluk
6	Il Pendolino
5	Il Cozzaro Nero, Fra Sogno

I CAMPIONI 2014/15

1° posto (ex aequo)

Lo Stanco - La Scimmia - Pavel

Incredibile finale per la prima gara a chiudere il lungo biennio: al termine di un'ardua lotta i tre dominatori delle varie tappe si ritrovano perfettamente appaiati. Fa piacere trovare insieme con il veterano Lo Stanco i giovani La Scimmia, che ha esordito proprio su Crittografie, e Pavel. Congratulazioni a tutti e tre! Complimenti anche all'ottimo Matuziano, quarto, che ha lottato fino all'ultimo, e a tutti gli inseguitori a breve distanza.

Lettura doppia - I primi sei classificati

2. Lettura doppia 8 1 7

VOLER MORIRE

1° classificato Crittogiochi a Tema Crittografie 46/2015

La Scimmia

3. Lettura doppia 2 2 1 3 1 9

I VILLI APPIATTITI

2° classificato Crittogiochi a Tema Crittografie 46/2015

Salas

4. Lettura doppia 3 1 6 6, 4

MORA, RIPOSA NEL MIO ABBRACCIO

3° classificato Crittogiochi a Tema Crittografie 46/2015

Pasticca

5. Lettura doppia 2 3 4 7 2

CORREDATA TI AIUTO

Lo Stanco

6. Lettura doppia 10 3 1 1'5

SCOVEREMO L'ANACORETA

Aetius

7. Lettura doppia 7 3 4

AFONO CURATO

Murzuk

IL TABELLONE

autore	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	25	33	41	46	pun	sca	TOT
Lo Stanco	8	7	9	8	8	8	9	7	8	8	7	87	21	66
La Scimmia	10	8	6	9	6	8	8	8	6	7	8	84	18	66
Pavel	6	9	10	7	9	5	9	8	6	8	6	83	17	66
Il Matuziano	8	7	6	8	5	8	7	7	7	9	6	78	17	61
Amadeus2	6	9	7	9	9	7	7	6				60	0	60
Pasticca	7	7	5	8	5	7	8	6	6	8	7	74	16	58
Aetius	7	6	6	8	8	6	8	7		6	7	69	12	57
Paperoga	7	8	6	9	5	5	9	6			6	61	5	56
Il Valtellinese				9	6	8	6	7	7	7	6	56	0	56
Salas	9	5	6		7	5	5		8	6	8	59	5	54
Magina	7	8	6	5		6	7			6	7	52	0	52
Fermassimo			6	5	7	6	8	6	7		6	51	0	51
Nebille	7	6	8	6		6		6				39	0	39
Pipino il Breve	7	6	5	7	5							30	0	30
Serse Poli		6	5	5			6					22	0	22
L'Albatros		7		6			6					19	0	19
aileen					6	7						13	0	13
Triton		6	6									12	0	12
L & L									9			9	0	9
Murzuk											7	7	0	7
Marluk											7	7	0	7
Il Pendolino							6					6	0	6
Fra Sogno		5										5	0	5
Il Cozzaro Nero							5					5	0	5

UNA SELEZIONE DEI GIOCHI MIGLIORI

Bisenso 6 6

50¢

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 25/2015 (Divisa divisa)

La Scimmia

Anagramma 5 6 5 6

CITA

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 1/2014 (Segue Tarzan senza tregua)

La Scimmia

Aggiunta iniziale 1 1'2 5

IL FAX

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 4/2014 (È l'ex telex)

Il Valtellinese

Scarto 2 4 5!

CALVIZIE

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 5/2014 (La riga larga!)

Pavel

Palindromo 2 4 5 4

SI RECHI AL TRIONFO

2° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 3/2014 (Ad aver onore vada)

Lo Stanco

Anagramma 2 5 4: 3 1 7

GLI ASSI CARTESIANI

2° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 1/2014 (Li pensi così: ics e ipsilon)

Salas

Incastro 5 1'3 9

DORMIVI SULLA ROCCIA

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 6/2014 (Masso t'era materasso)

Lo Stanco

Metatesi 6, 2 3 5!

COM'È SNELLA LA DION!

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 41/2015 (Celine, ah che linea!)

Il Matuziano

Palindromo 1 2 4, 2 2 4 4!

IL FRUTTO DI BIANCANEVE

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 3/2014 (È la mela, ma fa male male!)

Pavel

Slittamento di raddoppio 2 6 8

GENOVEFFA COL CANOTTO

1° classificato Crittogiocchi a Tema Crittografie 32/2015 (La brutta labbruta)

L & L

SOLUTORI DEI CRITTOGIOCHI A TEMA

Classifica della X tappa (n. 41)

★	I Trogloditi, Fermassimo, Superniele, Il Quartetto d'Orchi, Galadriel, Mavale
5	La Scimmia, Due Neuroni, Dyne, Hiram, Lo Stanco, Anne, Il Forte, Lo Stiviere
4	Aromi d'Oli, Garcia, Salas
3	Italo Svevo
2	Nebille

Classifica assoluta (60 giochi)

★	I Trogloditi, Fermassimo
59	Il Quartetto d'Orchi
55	La Scimmia
51	Superniele
49	Galadriel
48	Due Neuroni
47	Dyne, Lo Stanco, Hiram
42	Anne
41	Amadeus2
36	Aromi d'Oli
29	Garcia, Nebille
28	Haunold, I Bradipi
27	Salas
25	Italo Svevo
21	Il Goroviano
15	Zona
10	Il Forte
6	Black Ribbon, Mavale
5	Lo Stiviere

LO SPECIALE



8. Crittografia 1? 6, 5! = 5 7

S

Il Matuziano

9. Crittografia sinonimica 1 6: 5 4 = 7 9

.OLTI

Piquillo

10. Crittografia perifrastica 1, 5 3 3 = 5 7

GO.ITORE

Papul

11. Crittografia a frase a metatesi 9 = 5 4

STANGATE

Aromi d'Oli

12. Crittografia a frase a metatesi 8 = 6 2

PIEGA ANCORA

Gonzales

13. Crittografia perifrastica 4 4, 1 6 = 6 9

REGALI "LOLLI.OP"

Il Valtellinese

14. Crittografia perifrastica 2, 2 5 4, 2 = 4 11

NON HANNO .AGION.

Leda

SNOOPY



15. Crittografia 3, 1 8 = 4 8

ODON

Snoopy

16. Crittografia 2 8 2? 2 = 5 9

PANE

Snoopy

17. Lettura doppia 8 5 3

IO, IL "MORTADELLA" A PRUA

Snoopy

SELENIUS



18. Crittografia onomastica 4 4: 2 1 1 = 6 6

.ONI

Selenius

19. Crittografia sinonimica 2 5 (3 1) 2: 3 = 2 8 6

PAPEKNA

Selenius

20. Crittografia perifrastica onomastica 1 1 4, 2 5 1 (2) = 8 8

FORMA.GIO DE MEAUX, FRUS.E

Selenius

I CAMPIONATI 2016

Dopo un'attenta analisi dei commenti degli autori, della qualità e dei tempi di invio dei giochi proposti e della configurazione delle gare nelle altre riviste, abbiamo pensato di impostare il Campionato Autori suddividendolo in sei sezioni, una per ciascun tipo di crittografia (pura, sinonimica, perifrastica, a frase (senza variazioni), sillogistica e mnemonica). In questo modo appare molto più corretto confrontare tra loro giochi dello stesso tipo e al tempo stesso possono risaltare meglio le inclinazioni di ciascun autore.

Grande innovazione anche nella struttura delle tappe. In ciascun numero settimanale votiamo, selezioniamo e pubblichiamo i sei giochi migliori, uno per ciascuna tipologia. L'unico limite è che un autore non può apparire più volte nella stessa sezione nel corso di uno stesso mese. Vi sono quindi 52 possibilità di gareggiare, una per settimana, con un massimo di dodici pubblicazioni annue, sempre per ogni sezione. Al termine, comporranno la classifica finale i sei migliori lavori di ogni autore, sempre per ogni categoria.

Come già avviene oggi, i giochi si possono inviare in qualsiasi momento e per ogni tappa sono considerati tutti quelli pervenuti entro il venerdì precedente. Essi restano validi finché non pubblicati o ritirati.

Insieme con il Campionato Autori tradizionale sono previste, strutturate allo stesso modo, altre quattro gare complementari: anagrammi, crittoghiocchetti di qualsiasi tipo, crittografie a frase a metatesi e rebus.

Completeranno la rivista rubriche ormai classiche, come le onomastiche, lo spazio BEI, gli articoli tecnici, e rubriche nuove a sorpresa: siamo certi che risulteranno di sicuro interesse. Nell'attesa dell'anno nuovo, inviateci pure le richieste di chiarimenti e i vostri commenti, che valuteremo sempre con cura.

5° SIMPOSIO ENIGMISTICO TOSCANO

Monteriggioni (Siena), 16 aprile 2016

Il giorno sabato 16 aprile 2016, presso l'Azienda Agricola "Il Ciliegio" di Monteriggioni (Siena) (Via Uopini, 94 – tel. 0577/309055 – sito Web www.agriturismoilciliegio.com), si svolgerà un lieto incontro di enigmisti all'insegna del buonumore e dei sani piaceri della tavola.

La manifestazione, promossa in collaborazione con l'Associazione Culturale "Circolo dei Lenti" di Siena, avrà il seguente svolgimento:

ore 9.30-11.00 arrivo dei partecipanti	ore 12.30 aperitivo
ore 11.00-12.00 gara solutori	ore 13.00 pranzo e cotilloni
ore 12.00-12.30 premiazione concorsi	

La quota d'iscrizione è fissata in Euro 35.

Per l'occasione vengono banditi i seguenti concorsi (aperti alla partecipazione anche di chi non sarà presente all'iniziativa):

- poetico (enigma o a schema) sul tema "La conquista dello spazio";
- breve a schema, in 4 o 6 versi, sul tema: "Galileo Galilei, un genio toscano";
- indovinello sul tema "Nel sistema solare";
- frase anagrammata continuativa dell'endecasillabo dantesco "L'amor che move il sole e l'altre stelle" (Paradiso XXXIII,145);
- crittografia di qualsiasi tipo (esclusi i giochi crittografici e i geometrici) con esposto PIANETA o ASTRO, in cui si possono sostituire al massimo due lettere con due punti;
- rebus svolto sul quadro "Galileo presenta il suo cannocchiale al Doge di Venezia". Due versioni diverse di questa immagine si possono scaricare da Internet con i seguenti link:

<http://goo.gl/dPkmjh>

<http://goo.gl/FIPMm>

I giochi, massimo 2 per sezione per ogni autore, debitamente firmati, dovranno giungere entro il 20 marzo 2016 a:

Riccardo Benucci (Pasticca) – Via Pisacane, 46 - 53100 SIENA e-mail pastello31@hotmail.com - cell. 338 7083342.

Allo stesso dovranno essere comunicate le iscrizioni, entro il 31 marzo 2016. Chi ha particolari esigenze alimentari è pregato di specificarle.

L'Azienda Agricola Il Ciliegio non dispone di camere. Per chi volesse giungere in anticipo o prolungare il soggiorno, consigliamo alcuni già sperimentati hotel della zona cui gli enigmisti potranno rivolgersi direttamente per le prenotazioni. A Monteriggioni: Hotel Il Piccolo Castello**** (tel. 0577/307300), Hotel Anna*** (tel. 0577/51371); A Siena: Hotel Piccolo Chianti*** (0577/51138), Hotel Italia*** (0577/44248), Hotel Minerva*** (0577/284474).

Per coloro che giungeranno nella giornata di venerdì è prevista l'organizzazione di una cena, che avrà luogo nel centro storico di Siena in locale caratteristico.

Gli organizzatori: Cartesio, Fama, Linda, Pasticca, Fresita, Tucano e Puntina, e il "Circolo dei Lenti" di Siena.

Per raggiungere l'Azienda Agricola "Il Ciliegio":

- da tutte le provenienze (uscita Firenze Impruneta della A1): superstrada a 4 corsie Firenze-Siena, raccordo autostradale Firenze Siena RA6, uscita BADESSE;
- per chi proviene da Firenze: dopo il sottopassaggio, allo STOP girare a sinistra su Strada di Basciano. Al successivo STOP (1100 metri), girare ancora a sinistra su Via della Resistenza. Alla prima rotonda, prendere la prima uscita verso Siena, alla seconda rotonda prendere la seconda uscita verso Siena – Uopini. Dopo 500 m, sulla sinistra c'è l'entrata dell'agriturismo;
- per chi proviene da Siena: uscita BADESSE, alla rotonda prendere la seconda uscita (a sinistra) su Via della Resistenza, e proseguire fino alle due rotonde successive (vedi sopra).

I SOLUTORI

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
O	Aromi d'Oli - Mario Lodi
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi : Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuroni : Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunschi
5	Federica Giannini
F	Fermassimo - Massimo Ferla
K	Il Forte - Nivio Fortini
G	Galadriel - Carla Vignola
1	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo : Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
W	Mavale - Marisa Cappon
2	Merzio - Renzo Zanier
3	Mezzaluna - Claudia Balocchi
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi : Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iullo), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanovello)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
4	Lo Stiviere - Maurizio Frolidi
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi : Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

SOLUZIONI CRITTOAGENDA

334. fermo è, luci à = Fermo e Lucia - risolto da:
Q S N D G F T R 2 M U

335. di posizione disser vizio = Disposizione di servizio - risolto da: Q F T S G 2 M R D U

336. è scortabile = Escort abile - risolto da: D Q F T R 2 G M U

337. Dai, non ero = Daino nero - risolto da: F D G N Q S T H I R C 2 M U

338. farsa: lame lecchi = Far salamelecchi - risolto da: D Q F T R S G 2 M U

339. di a mantener astro = Diamante nerastro - risolto da: F D G N Q S H T R C 2 M U

340. Sven è: voli da me = Svenevoli dame - risolto da: F D S N G Q T H I 2 R C M U

Classifica al 7 dicembre (340 giochi)

331	I Trogloditi
328	Fermassimo
321	Il Quartetto d'Orchi
284	Hiram
279	Galadriel
275	Superniele
247	I Bradipi
229	Due Neuroni
219	Merzio
211	Nebille
201	Amadeus2
188	Haunold
182	Salas
165	La Scimmia
133	Il Goroviano
95	Italo Svevo
68	Dyne
40	Anne
14	Aromi d'Oli

LE SOLUZIONI DEL N. 41

1. S I erran, E va: DA = Sierra Nevada - risolto da: U F D Y T O G E 4 I W Q 1 M S L

2. a iosa pie: NT è = Aio sapiente - risolto da: Q U F D Y T O E 4 I G W 1 K N M S L

3. Celine, ah che linea! - risolto da: U F Q D Y G T O E 4 I C W 1 K N M S L

4. Dite arti di teatri - risolto da: U F D Y T G E 4 C W Q 1 K M L

5. Dimissione di missino è - risolto da: U F D Y T G O E 4 I C W Q K M S L

6. Era reo, è ora re - risolto da: U F Q D Y T G O E 4 I C W 1 K N M S L

7. Preziosi per zio? Sì - risolto da: U F Q Y G D T O 4 C E W 1 K M S L

8. C'è in asta cineasta - ris. da: F T G W U Q

9. NERO? NERO, ma à R (S è) = Nerone Roma arse - risolto da: U F D Q T G Y I E 4 O W K M S L

10. LO rodi: gas pare = L'oro di Gaspare - risolto da: U Q D F Y O T G E 4 W 1 K N M L

11. sì, T A ricordati = Sitar accordati - risolto da: F U G Y D T E W O Q K N M S L

12. pare lesta = Parte lesa - risolto da: U F T Y O G E 4 W Q 1 K M L - varianti rifiutate: Parte rata (D)

13. Opporti a me non è mai troppo - risolto da: F U D G T O E W Q K M L

14. odo re Dario e Serse = Odore d'ariose sere - risolto da: Q U D T G Y F O 4 E W K M L

15. C ARNICA val: lì N è = Carni cavalline - risolto da: Q F U T G Y D E 4 W 1 K M L

16. spara palle? Sì = Spa rapallesi - risolto da: F Q D T G Y O E 4 I W U K N M

17. tossì: così L è tale = Tossicosi letale - risolto da: F U Q D T G Y O E 4 I W 1 K N M S L - varianti accettate per bontà prenatalizia: Tossicità letale (U Q D Y O 4 1 K N M S L)

18. fragola = Far gola - risolto da: F U T E G W Q D M

19. lo scherman ov'è = Losche manovre - risolto da: F U T G O E W Q M L - varianti rifiutate: Lirico amatore (D)

20. Apelle DOC = Pelle d'oca - risolto da: F U Q D G Y T O E 4 I W 1 K M S L

Classifica Crittosolutore (13 giochi)

★	I Trogloditi, Fermassimo, Galadriel, Il Quartetto d'Orchi, Hiram, Superniele, Anne, Mavale
11	Due Neuroni, Dyne, Aromi d'Oli, Lo Stanco
10	Il Forte, Lo Stiviere
7	Garcia
6	Salas, Italo Svevo
5	Nebille

Classifica Assoluta Crittosol. (666 giochi)

654	I Trogloditi
649	Fermassimo
642	Il Quartetto d'Orchi
580	Galadriel
555	Hiram
551	Superniele
496	Due Neuroni
467	Dyne
377	Anne
376	Aromi d'Oli
350	Amadeus2
323	La Scimmia
282	Nebille
256	Lo Stanco
222	Salas
214	I Bradipi
210	Garcia
208	Italo Svevo
190	Haunold
172	Il Goroviano
156	Il Forte

(seguono altri 5 solutori)

