



*Almanacco di Cultura Enimmistica Classica*



ANNO III - NUMERO 41 - 2 NOVEMBRE 2015



# CRITTOGRAFIE

---

Anno III - Numero 41 - 2 novembre 2015

## Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

## Redazione

Laura Adami (Picaflor)  
Fulvio Bergamo (Paperoga)  
Federica Pareschi (Tedina)  
Enrico Parodi (Snoopy)

## Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com  
Soluzioni: soluzioni@crittografie.com  
Redazione: redazione@crittografie.com  
Direttore: selenius@crittografie.com  
Sito Internet: <http://crittografie.com>  
Gruppo Facebook: Crittografie

## Calendario

6 novembre: termine invio soluzioni n. 37  
scadenza campionato crittogiocchi X  
13 novembre: termine invio soluzioni n. 38  
scadenza gara tematica X  
20 novembre: termine invio soluzioni n. 39  
scadenza campionato autori X  
27 novembre: termine invio soluzioni n. 40  
4 dicembre: termine invio soluzioni n. 41  
scadenza gara crittogiocchi a tema XI

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche sostanziali se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "The Lesson of Claude Bernard 1813-78" di Léon Augustin Lhermitte.

# I COLLABORATORI

---

Picaflor (Laura Adami)  
Pasticca (Riccardo Benucci)  
Paperoga (Fulvio Bergamo)  
Murzuk (Lanfranco Berti)  
Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)  
Selenius (Alex Brunetti)  
Elimo (Pietro Cusenza)  
Amadeus2 (Amedeo Di Maio)  
La Scimmia (Marco Di Summa)  
Lo Stanco (Franco Fausti)  
Fermassimo (Massimo Ferla)  
Il Matuziano (Roberto Morraglia)  
Tedina (Federica Pareschi)  
Snoopy (Enrico Parodi)  
Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)  
Day (Davide Spione)  
Pavel (Marco Zanovello)

## SCADENZA

---

Attenzione! Venerdì alle 23:59 scadono i termini per l'invio delle soluzioni relative al numero 37 e dei lavori per la decima tappa del Campionato Crittogiocchi.

## GLI AIUTINI

---

Tutti risolti i giochi del numero 36, anche se qualcuno solo dai supercampioni. Per la rivista in scadenza, la 37, assolutamente niente da segnalare: i giochi meno risolti hanno già ottenuto finora almeno cinque soluzioni corrette. Approfittiamo del piccolo spazio rimasto per dare il benvenuto fra i solutori alla mitica Mavale.

1. Crittografia toponomastica 1 1 5, 1 2: 2 = 6 6

**SIEDA**

*Selenius*

# L'ANGOLO DELLA LETTURA



## La voce (seconda parte)

"Sei tu, maledetta! Ti ho cercato a lungo sai, ma sapevo che prima o poi ti avrei ritrovata."

Silvia cercò di mantenere la calma. Non poteva essere lui, forse era uno scherzo di cattivo gusto, ma... No! Non poteva nemmeno essere uno scherzo. Chi mai avrebbe potuto conoscere quella voce tanto da imitarla alla perfezione? Intanto cercava di parlare e pensare allo stesso tempo. Si meravigliò di se stessa, di come comunque riuscisse a mantenere la calma ed a ragionare. Pensò che la cosa migliore per il momento fosse prendere tempo e cercare di far cadere in errore un eventuale misticatore.

"Buonasera, questo è il servizio 'Una Voce Amica', come le ho appena detto. Cercava proprio noi?"

"Cercavo te, maledetta! Lo sai benissimo."

Silvia si rese conto che doveva per forza essere lui. Non poteva essere nessun altro, ma anche in questo caso doveva cercare di scoprire quali intenzioni avesse.

"Stefano, ho capito che eri tu, ma non potevo crederci, non riesco a capire..."

"Non capisci? La Signorina non capisce? La Signorina si è forse scordata di quello che mi ha fatto e crede di poterla passare liscia?"

Silvia cedette, iniziò a piangere e tutto le sembrava

assolutamente irreale. Una morsa le serrava lo stomaco. Non credeva nemmeno di riuscire più a parlare, invece in qualche modo ci riuscì.

"Stefano, ma io ti volevo bene...Ti voglio bene. Non lo capisci? Non puoi pensare diversamente, sei la persona alla quale ho voluto..."

Di nuovo si bloccò completamente. All'altro capo del filo la voce sghignazzava, sempre più sarcastica.

"Certo! Ed è per il troppo amore che mi hai fatto fuori?"

Silvia rimase di sasso. Silenzio totale per almeno un intero minuto. Poi riuscì a reagire:

"Ma come puoi pensare... Stefano. Dove sei? Voglio vederti!". Silvia adesso stava piangendo e non riusciva più a dissimulare niente.

"Mi vedrai stronza! Mi vedrai prestissimo, perché sono molto vicino a te. Non puoi immaginare quanto ti sia vicino... La mia vendetta si compie, maledetta!"

Non sapeva più cosa fare, era disperata. Ad un tratto le venne in mente che poteva farsi inviare dalla centrale telefonica i dati della chiamata e, nel caso provenisse da un telefono cellulare, anche la localizzazione. Era un servizio di cui l'associazione, date le sue finalità sociali, poteva usufruire in tempo reale. Fece con l'altro telefono il numero ed attese quella che le parve un'eternità. Stava male, Silvia, stava davvero male. Non era solo paura. Era un malessere che solo lei poteva capire... Forse.

"Ti sei ammutolita cretina? Vengo a prenderti sai...". La voce di Stefano era inferocita. Silvia si aggrappò al monitor sul quale erano finalmente giunti i dati. Era un telefonino, cella 53662. Guardò la mappa che aveva lì vicino. Un tuffo al cuore!

La chiamata proveniva esattamente dalla zona in cui si trovava. Era vicinissimo a lei. Forse stava già salendo le scale. Silvia guardò istintivamente verso la porta di ingresso. C'era un paletto. Si precipitò a chiuderlo. Si sentì un po' sollevata, ma subito

iniziò a pensare al da farsi. Avrebbe dovuto chiamare qualcuno. Simona? O forse meglio Sergio, che tra l'altro era stato il suo insegnante? Il suo sguardo fu attratto all'improvviso dall'altra porta che si trovava nella stanza, quella del bagno. Si stava aprendo. Era lì dentro! Stefano era lì che stava per sbucare fuori! Arretò verso la finestra...

Alcuni giorni dopo, un articolo sul quotidiano locale:

"Sono stati resi noti i risultati dell'autopsia di Silvia Sacchetti, la giovane telefonista che è precipitata dalla finestra dell'ufficio in cui prestava servizio. Non è stata rilevata alcuna traccia di violenza sul corpo della sfortunata ragazza. Gli inquirenti pensano a questo punto ad un suicidio come ipotesi più realistica, pur senza escludere altre possibilità. La ragazza aveva sofferto di un forte esaurimento nervoso dal quale pare comunque si fosse completamente ripresa. Abbiamo parlato con la sua amica più intima, la quale ci ha raccontato che Silvia era molto soggetta ad incubi, la cui causa andrebbe ricercata nella sua sfortunata infanzia. Aveva infatti perduto all'età di 9 anni il fratellino Stefano, di due anni più piccolo, che precipitò dal terrazzo di casa mentre stavano giocando. Sembra che il bimbo si fosse arrampicato sul balcone e che la sorellina nel frettoloso tentativo di riportarlo al sicuro l'avesse urtato facendolo cadere. I sensi di colpa per questo terribile incidente hanno perseguitato Silvia per tutta l'adolescenza fino a causarle appunto una fortissima depressione ed un esaurimento nervoso. Si era ripresa però con la prospettiva di iniziare l'attività di telefonista volontaria presso una ONLUS. Aveva infatti seguito un corso di addestramento al termine del quale le sue condizioni psicologiche erano state valutate assolutamente soddisfacenti.

Tutto questo ci è stato confermato appunto dalla sua amica con la quale condivideva un appartamento e che tuttavia sottolinea il fatto che non erano mai scomparsi del tutto gli incubi notturni nei quali spesso le appariva il fratello. La ragazza esclude altresì che Silvia potesse avere dei nemici e nell'ufficio in cui si trovava al momento della di-

sgrazia non sono state rilevate dalla scientifica tracce biologiche di altre persone ad eccezione di quelle che ivi prestavano servizio.

Tutto quindi lascia propendere per una ricaduta ed un suicidio. Una tragica storia di una ragazza in gamba, molto stimata da tutti quelli che la conoscevano e che purtroppo si è conclusa nel peggiore dei modi".

Il vostro scrivano, Paperoga

### La gara di Paperoga del 2014/15

Una parola presente nella soluzione del gioco è strettamente connessa con una parola che trovate nel racconto. Esempi e dettagli nei numeri 1 e 2. Le parole abbinate della IX tappa erano: bottino / pieno (3 punti - 1 punto per "lieve / misero").

#### Classifica della tappa (n. 33 - 8 punti)

★	Il Quartetto d'Orchi, Due Neuroni
6	Fermassimo, Superniele
5	Aromi d'Oli, Galadriel, Dyne, Anne, I Trogloditi, Italo Svevo, Hiram

#### Classifica assoluta (72 punti)

★	Il Quartetto d'Orchi
64	I Trogloditi
62	Superniele
61	Due Neuroni
57	Fermassimo
53	La Scimmia
51	Haunold
50	Dyne
49	Galadriel
47	Amadeus2
45	Italo Svevo
43	Anne
40	Hiram

(seguono altri 7 solutori)

2. Crittografia perifrastica 1 4 3: 2 1 = 3 8

**TA..ISSIME DEVOTE**

*Paperoga*

# I CRITTOGIOCHI A TEMA



## La gara

Per l'ultima decisiva tappa, il tema è quello della frase doppia (es. di Muscletone: CHI CITA PROVERBIALMENTE VENERE = Conta bacco con tabacco). I giochi vanno inviati entro il 4 dicembre. Ricordiamo che ai fini della classifica complessiva, verranno considerati gli otto migliori risultati conseguiti nel corso della stagione. La classifica riportata sotto è già ricalcolata considerando il massimo di otto risultati.

## Metatesi - I primi sei classificati

3. Metatesi 6, 2 3 5!

### COM'È SNELLA LA DION!

1° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 41/2015

*Il Matuziano*

4. Metatesi 4 4 2 6

### SPIEGATE LE DRAMMATURGIE

2° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 41/2015

*Pasticca*

5. Metatesi 10 2 7 1

### IL CONGEDO DI ALMIRANTE

3° classificato Crittoghiocchi a Tema Crittografie 41/2015

*Pavel*

6. Metatesi 3 3, 1 3 2

### L'EX GALEOTTO AL TRONO

*Lo Stanco*

7. Metatesi 8 3 3? 2

### I LINGOTTI DI PAPERONE

*La Scimmia*

8. Metatesi 1'1 2 4 8

### LEONE BANDITO

*Il Valtellinese*

## Classifica della X manche

9	Il Matuziano
8	Pasticca, Pavel, Lo Stanco
7	La Scimmia, Il Valtellinese
6	Magina, Aetius, Salas

## Classifica dopo 10 tappe

66	Lo Stanco, Pavel
64	La Scimmia
61	Il Matuziano
60	Amadeus2
57	Pasticca
56	Aetius
55	Paperoga
51	Salas
50	Il Valtellinese
45	Fermassimo, Magina
39	Nebille
22	Serse Poli
19	L'Albatros
13	aileen
9	L & L
6	Il Pendolino
5	Il Cozzaro Nero, Fra Sogno

# SOLUTORI DEI CRITTOGIOCHI A TEMA

## Classifica della VII tappa (n. 7/2014)

★	I Trogloditi, Fermassimo, La Scimmia, Il Quartetto d'Orchi, Hiram, Amadeus2, Lo Stanco, Galadriel
5	Superniele, Due Neuronni, Haunold, Garcia, Il Goroviano
4	Dyne, Aromi d'Oli, Nebille
3	Anne, Salas, Italo Svevo
2	I Bradipi

## Classifica dell'VIII tappa (n. 25)

★	I Trogloditi, Fermassimo
5	Il Quartetto d'Orchi, Due Neuronni
4	La Scimmia, Lo Stanco, Galadriel, Dyne, Aromi d'Oli
3	Superniele, Haunold, Salas
2	Hiram, Garcia, Nebille, Italo Svevo, Il Forte
1	Anne

## Classifica della IX tappa (n. 33)

★	I Trogloditi, Fermassimo, Il Quartetto d'Orchi
5	La Scimmia, Galadriel, Dyne, Superniele, Aromi d'Oli
4	Due Neuronni
3	Lo Stanco, Il Forte
2	Garcia, Nebille, Italo Svevo, Anne
1	Salas

## Classifica assoluta (54 giochi)

★	I Trogloditi, Fermassimo
53	Il Quartetto d'Orchi
50	La Scimmia
45	Superniele
43	Galadriel, Due Neuronni
42	Dyne, Lo Stanco, Hiram
41	Amadeus2
37	Anne

(seguono altri 11 solutori)

# LO SPECIALE



9. Crittografia 4? 4, 2 1 1 (1 1) = 6 4 4

**NESO**

*Il Cozzaro Nero*

10. Crittografia sinonimica 2 4: 3 4 = 1'3 2 7

**METANOLO**

*Elimo*

11. Crittografia sillogistica 2, 1 1 10 = 5 9

**COLLEGAMENTATO**

*Day*

12. Crittografia a frase a metatesi 4 5 = 5 4

**LA SI VEDE CORRERE**

*Fermassimo*

13. Palindromo 7 1 2 3 1 3 6

**M'AFFRONTI: RESTA NEI LIMITI**

*Amadeus2*

14. Crittografia a frase a metatesi 3 2 5 1 5 = 5 1'6 4

**SENTO I SUCCESSORI DI CAMBISE**

*Murzuk*

## DAL CILINDRO DI SNOOPY



15. Crittografia 1 6 3: 2 1 1 = 5 9

**ARNINA**

*Snoopy*

16. Crittografia a frase 5 5? 2 = 3 9

**IL CANNONE**

*Snoopy*

17. Crittografia perifrastica 5: 4 1 1 4 = 9 6

**FU IN PRED A.L'ASININA**

*Snoopy*

### Classifica della IX tappa (33/35 - 6 giochi)

★	I Trogloditi, Fermassimo, Superniele, Il Quartetto d'Orchi, Due Neuroni
5	Galadriel, Aromi d'Oli
4	Dyne, Il Forte, Lo Stanco
3	Nebille, Garcia, Italo Svevo
2	Hiram, Anne, Salas

### Classifica assoluta (54 giochi)

52	Fermassimo, I Trogloditi
51	Il Quartetto d'Orchi
44	Galadriel
43	Hiram, Superniele
41	Dyne
40	Amadeus2
39	Due Neuroni
33	La Scimmia, Anne

(seguono altri 11 solutori)

## IL MEMORIAL MUSCLETONE



18. Crittografia a frase a metatesi 7 = 3 4

**GORELLA**

*Selenius*

19. Crittografia a frase a metatesi 2 8 2'1 = 6 7

**IVI VIEN VELATO**

*Selenius*

20. Crittografia a frase a metatesi 6 3 = 5 1'3

**VERO FIGLIO D'APOLLO**

*Selenius*

### Classifica della IX tappa (33/35 - 6 giochi)

5	Fermassimo, I Trogloditi, Galadriel, Il Quartetto d'Orchi, Superniele, Aromi d'Oli
4	Due Neuroni, Dyne
3	Il Forte, Lo Stanco
2	Nebille, Salas
1	Hiram, Anne

### Classifica assoluta (54 giochi)

52	Fermassimo, I Trogloditi
46	Il Quartetto d'Orchi
39	Amadeus2, Galadriel
36	Superniele
34	Due Neuroni
33	Hiram
28	Dyne

(seguono altri 13 solutori)

# I SOLUTORI

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio
E	Anne - Anne Marie Boesiger
O	Aromi d'Oli - Mario Lodi
B	Black Ribbon - Alberto Di Janni
R	I Bradipi : Fra Sogno (Franco Sonzogno), giusi2009 (Giusi Prucca)
D	Due Neuroni : Farima (Mauro Farina), Peter Pan (Piero Vendrame)
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunski
F	Fermassimo - Massimo Ferla
K	Il Forte - Nivio Fortini
G	Galadriel - Carla Vignola
1	Garcia - Giancarlo Sisani
V	Il Goroviano - Igor Vian
H	Haunold - Maria Galantini
M	Hiram - Gianni Saccone
I	Italo Svevo : Alan (Alan Viezzoli), Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)
W	Mavale - Marisa Cappon
2	Merzio - Renzo Zanier
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni
Q	Il Quartetto d'Orchi : Gonzales (Enrico Trovato), Leda (Maria Gabriella Di Iullo), Marluk (Luca Martorelli), Pavel (Marco Zanovello)
S	Salas - Salvatore Piccolo
C	La Scimmia - Marco Di Summa
L	Lo Stanco - Franco Fausti
U	Superniele - Daniele Frontoni
T	I Trogloditi : Atlante (Massimo Malaguti), Barak (Andrea Baracchi), Klaatù (Luciano Bagni), Piquillo (Evelino Ghironzi)
Z	Zona - Yuri Faenza

# SOLUZIONI CRITTOAGENDA

299. or G è, dimessa l'INA = Orge di Messalina - risolto da: N D Q F G T H S 2 M U - varianti rifiutate: Lago in cartolina (R)

300. Epirota e pilota - risolto da: Q F S T I H R V C G M 2 U

301. v'è l'E? no! s'à/fa LENA = Velenosa falena - risolto da: N Q F S D G T H R C I 2 M U

302. C ov'era U: dio = Cover audio - risolto da: Q F T G R S M 2 U - varianti rifiutate: Dover andar (D)

303. PAL lo redigi, O vane = Pallore di giovane - risolto da: Q G F D N T M R 2 U - varianti accettate: Pallori di amorose (G N M)

304. di la G? ANTELO: T? T à! = Dilagante lotta - risolto da: Q D G H T F R 2 U

305. G I O van, è sol dato R (ed arguito) = Giovane soldato redarguito - risolto da: D Q F R G M T 2 U

## Classifica al 1° novembre (305 giochi)

296	I Trogloditi
293	Fermassimo
286	Il Quartetto d'Orchi
259	Hiram
245	Galadriel
242	Superniele
216	I Bradipi
201	Amadeus2
196	Due Neuroni
188	Nebille
188	Merzio
175	Haunold
154	Salas
151	La Scimmia
133	Il Goroviano
88	Italo Svevo
68	Dyne
40	Anne
14	Aromi d'Oli

# LE SOLUZIONI DEL N. 36

1. L o S? Tea lì à S = "Lost" e "Alias" - risolto da: F D T G Q L U M
2. giù dà: levi TA = Giuda Levita - risolto da: T F G Q L U M
3. Pedrosa: lì N à S = Pedro Salinas - risolto da: F O D T I Q G M L U
4. MIR: c'è A e lì A D? è! = Mircea Eliade - risolto da: F Q O D T Y G N S E K M L U
5. G e ORGE s'an: D? = George Sand - risolto da: F T G Q D K M L U
6. B la spina: R (perché non c'è ROSA senza spina) = Blas Pinar - risolto da: F T Q G
7. H è N: rifocillò, N = Henri Focillon - risolto da: F D T Y N G O Q E W K M L U
8. PO? PO: l'O dà ciò = Popolo dacio - risolto da: F T G W U - varianti accettate: Popolo mosuo (G) - varianti rifiutate: Popolo fatuo (Y D Q) Popolo masai (K) Popolo licio (M)
9. par TINA: tura l'I = Parti naturali - risolto da: F D T G O Q S I W K M L U - varianti accettate: Porti naturali (F O Q I L) Stati naturali (G S W M U) - varianti rifiutate: Menti naturali (Y)
10. TO parete (perché divide i VANI) = Top a rete - risolto da: F Q T Y D S G L U M - varianti rifiutate: Vip e star (O)
11. S, poi L era; erodi N: amici = Spoiler aerodinamici - risolto da: D T F Q
12. Fase? Frase? - risolto da: F Q O D T Y G E I S W K M L U
13. col Ti varar ance = Coltivar arance - risolto da: F D T Y G Q O K M L U
14. lede rapate di, valenti N O = Le derapate di Valentino - risolto da: F O D T Y G Q K M L U
15. l'agonia: S s'à = Lago Niassa - risolto da: F D T Y G I Q E K M L U
16. Dico a te di Aceto - risolto da: F Q O D T Y G N I I S E W K M L U
17. C o L? Lavini lì C à = Colla vinilica - risolto da: D Y Q T F G U

18. Tiro dalla lunetta - risolto da: F Q D Y I W U - varianti rifiutate: Riva dalla lunetta (T G) Riva colla lunetta (M)
19. A S. Siro cure assicurerò - risolto da: T F O D Y G N Q S W K M L U
20. R A gazzette alle greche ridonò = Ragazzette allegre che ridono - risolto da: F O D T Y G I I Q W K M L U

## Classifica Crittosolutore (16 giochi)

★	Fermassimo
15	I Trogloditi, Il Quartetto d'Orchi
14	Galadriel, Superniele
13	Due Neuroni
11	Hiram, Lo Stanco
8	Dyne
7	Il Forte
6	Aromi d'Oli
4	Mavale
3	Anne, Salas, Garcia
2	Nebille
1	Italo Svevo

## Classifica Assoluta Crittosol. (578 giochi)

567	I Trogloditi
564	Fermassimo
555	Il Quartetto d'Orchi
496	Galadriel
481	Hiram
471	Superniele
424	Due Neuroni
422	Dyne
350	Amadeus2
337	Anne
319	La Scimmia
307	Aromi d'Oli
259	Nebille
214	I Bradipi
198	Salas

(seguono altri 8 solutori)



