

Almanacco di Cultura Enimmistica Classica

ANNO III - NUMERO 30 - 17 AGOSTO 2015

Crittografie

Anno III - Numero 30 - 17 agosto 2015

Direttore

Alex Brunetti (Selenius)

Redazione

Laura Adami (Picaflor) Fulvio Bergamo (Paperoga) Federica Pareschi (Tedina) Enrico Parodi (Snoopy)

Contatti

Invio Giochi: giochi@crittografie.com Soluzioni: soluzioni@crittografie.com Redazione: redazione@crittografie.com Direttore: selenius@crittografie.com Sito Internet: http://crittografie.com Gruppo Facebook: Crittografie

Calendario

21 agosto: termine invio soluzioni n. 24
28 agosto: termine invio soluzioni n. 25
4 settembre: termine invio soluzioni n. 26
scadenza gara crittogiochi a tema
11 settembre: termine invio soluzioni n. 27 e 28
18 settembre: termine invio soluzioni n. 29 e 30
scadenza campionato crittogiochi

2 ottobre: scadenza gara tematica 16 ottobre: scadenza campionato autori

Pubblicazione enigmistica gratuita realizzata in proprio. I premi posti in palio per tutte le gare sono offerti dalla redazione. I lavori inviati dagli autori non subiranno modifiche se non concordate con gli autori stessi.

Grafica di Selenius.

In copertina: composizione basata sull'opera "A Stroll on the Beach" di Michael Ancher.

i Collaboratori

Picaflor (Laura Adami)

Pasticca (Riccardo Benucci)

Paperoga (Fulvio Bergamo)

Selenius (Alex Brunetti)

Cardin (Piero Cardinetti)

Aetius (Ezio Ciarrocchi)

Leda (Maria Gabriella Di Iullo)

Black Ribbon (Alberto Di Janni)

La Scimmia (Marco Di Summa)

Lo Stanco (Franco Fausti)

Fermassimo (Massimo Ferla)

L'Albatros (Marco Gonnelli)

L & L (Leda & Il Laconico)

Marluk (Luca Martorelli)

Il Matuziano (Roberto Morraglia)

Il Laconico (Nicola Negro)

Tedina (Federica Pareschi)

Snoopy (Enrico Parodi)

Il Valtellinese (Ivano Ruffoni)

Day (Davide Spione)

Scadenza

Attenzione! Venerdì alle 23:59 scadono i termini per l'invio delle soluzioni relative al numero 24.

1. Crittografia sillogistica 156 = 66

FLITT

Selenius

LO SPECIALE #I



2. Crittografia 4 5 2 = 4 2 5

..MO

La Scimmia

3. Crittografia 1 3 2 5 = 7 4

R.TTI

Lo Stanco

4. Crittografia 2 4 2, 2 6 = 8 8

TA..TR

Black Ribbon

5. Crittografia sinonimica onomastica 2 6: 2 = 3 7

AL..ATE

Marluk

6. Crittografia sinonimica 3: 11 = 4 10

.FF.IT.A

Day

7. Crittografia 2 3 4 3? 1! = 3, 4, 6

...HI.MN...

Aetius

LO SPECIALE #2



8. Crittografia perifrastica 2 10: 3 = 9 6

..N DI SERPE

Pasticca

9. Crittografia perifrastica 2 5 1 5 = 4 9

L'ATTRIC. O'N.AL

Il Valtellinese

10. Crittografia perifrastica 5 1, 2 1 1 1: 7 1 = 3, 5 5 6

ZOLFO GEL CHIMICO

Cardin

11. Crittografia mnemonica 67

IL MIO CANTO LIBERO

Fermassimo

12. Crittografia perifrastica 5 1 3: 1'1 2 = 8 5

.ESPONSAB.LE SILURATA

L'Albatros

13. Crittografia perifrastica 1 3 7, 2 2 3 = 8 10

SOTTERRI IL DISCO VOLAN.E

Il Matuziano

dal Cilindro di Snoopy

IL MEMORIAL MUSCLETONE





14. Crittografia 2 2 5: 1 = 6 4

TOMO

17. Crittografia a frase a metatesi 5 3 = 5 3

TU FO

Selenius

15. Crittografia 1 1 1 5: 4 1'1 = 5 9

SCAVOLO

Snoopy

Snoopy

18. Crittografia a frase a metatesi 17 = 44

CISPA

Selenius

16. Crittografia perifrastica 3 3 1'1: 6 5 = 8 11

ERA FURBONE ASPIRANTE

Snoopy

19. Crittografia a frase a metatesi 9 = 45

STANGATE

Selenius

20. REBUS (1 7 7 2 = 4 13)





A.C.R.O.N.I.M.I.

Come si può intuire dal nome, il gioco estivo di questo numero è molto semplice e consiste nel-l'ideare degli acronimi collegati ai personaggi proposti. Per ciascuno di essi è possibile scegliere se costruire un acronimo con il nome, il cognome, il nome d'arte o con un qualsiasi altro termine attinente al personaggio stesso.

Se per ipotesi il personaggio fosse Pupo, si potrebbe utilizzare appunto P.U.P.O. (per esempio: Piccolo Uomo Poco Orecchiabile - frase solo illustrativa e di scarsissima bellezza) oppure E.N.Z.O., G.H.I.N.A.Z.Z.I., CANTANTE, CONDUTTO-RE DEI PACCHI e così via. Più è lungo l'acronimo e meglio è, ma la frase risultante dev'essere comunque ben scorrevole.

Ecco i nomi con cui giocare:

Antonino Zichichi

Barak Obama

Dino Zoff

Napoleone

Renato Zero

Tom Cruise

Per partecipare è sufficiente inviare alla redazione, entro il 2 ottobre, uno o più acronimi collegati a uno o più personaggi. Pubblicheremo i migliori in base alla scorrevolezza della frase, aderenza al personaggio e dose di simpatia.

Scadenze Giochi Estivi

28 agosto - Nuovo Cinema Italiano

4 settembre - Parole crociate senza schema

11 settembre - Esercizi di Stile

18 settembre - Sedile Guatemalteco

25 settembre - il Commesso Viaggiatore

2 ottobre - A.C.R.O.N.I.M.I.

GLI AIUTINI

Poiché due giochi presentati nel n. 25 sono così ostici da risultare praticamente irrisolvibili, con l'approssimarsi della scadenza vogliamo fornire un piccolo aiutino ai solutori.

Nel numero 9, la chiave non è difficile ma uno dei termini della soluzione è piuttosto ricercato. Possiamo dire che siamo nell'ambito della marina.

Nel numero 12 l'esposto è effettivamente troppo ambiguo. In questo caso l'aiutino dice che l'esposto è comunque... misurato.



i Solutori

Le lettere accanto ai nomi rappresentano il "codice solutore" necessario per reperire il dettaglio dei propri risultati all'interno delle soluzioni.

A	Amadeus2 - Amedeo Di Maio				
E	Anne - Anne Marie Boesiger				
0	Aromi d'Oli - Mario Lodi				
В	Black Ribbon - Alberto Di Janni				
R	I Bradipi :				
	Fra Sogno (Franco Sonzogno),				
	giusi2009 (Giusi Prucca)				
D	Due Neuroni :				
	Farima (Mauro Farina),				
	Peter Pan (Piero Vendrame)				
Y	Dyne - Erika e Benedikt Blunschi				
F	Fermassimo - Massimo Ferla				
G	Galadriel - Carla Vignola				
1	Garcia - Giancarlo Sisani				
V	Il Goroviano - Igor Vian				
Н	Haunold - Maria Galantini				
M	Hiram - Gianni Saccone				
I	Italo Svevo:				
	Alan (Alan Viezzoli),				
	Il Cozzaro Nero (Marco Blasi)				
2	Merzio - Renzo Zanier				
N	Nebille - Luana e Achille Zanaboni				
Q	Il Quartetto d'Orchi:				
	Gonzales (Enrico Trovato),				
	Leda (Maria Gabriella Di Iullo),				
	Marluk (Luca Martorelli),				
	Pavel (Marco Zanovello)				
S	Salas - Salvatore Piccolo				
С	La Scimmia - Marco Di Summa				
L	Lo Stanco - Franco Fausti				
U	Superniele - Daniele Frontoni				
Т	I Trogloditi :				
	Atlante (Massimo Malaguti),				
	Barak (Andrea Baracchi),				
	Klaatù (Luciano Bagni),				
	Piquillo (Evelino Ghironzi)				
Z	Zona - Yuri Faenza				

SOLUZIONI CRITTOAGENDA

222. s'à l'A? c'è! tra F I letto = Salace trafiletto risolto da: N G Q F S D T H V R 2 M U

223. ver sia: meni = Versi ameni - risolto da: F G Q T M 2 U - varianti rifiutate: Diari ameni (R)

224. c'è T? rio, l'odi, ma R è = Cetriolo di mare risolto da: D G Q T F V R M 2 U

225. I vagiti mitigavi - risolto da: S N Q D F G T I H V R C 2 M U

226. c'è/s'à rev. alletti = Cesare Valletti - risolto da: F N D Q G T 2 S H I V R C M U

227. Avallo c'è, decolla, va' - risolto da: D N Q G T F H C V R S 2 M U

228. PA: è sieste? sì = Paesi estesi - risolto da: Q F S D E H C V R T 2 N M I U - varianti rifiutate: Etesi estesi (G)

Classifica al 16 agosto (228 giochi)

219	I Trogloditi
217	Fermassimo
214	Il Quartetto d'Orchi
201	Amadeus2
195	Hiram
180	Galadriel
177	Superniele
156	I Bradipi
142	Haunold
142	Due Neuroni
141	Nebille
134	Merzio
130	La Scimmia
114	Il Goroviano
107	Salas
75	Italo Svevo
68	Dyne
40	Anne
14	Aromi d'Oli

XI° Simposio Enigmistico Veneto

Soave (VR) 24/10/2015

Sabato 24/10/2015 si terrà a Soave (VR) il tradizionale Simposio Enigmistico Veneto. In occasione dell'incontro vengono indetti i seguenti concorsi aperti a tutti:

- Concorso frase anagrammata, possibilmente a senso continuativo, basato su due ottonari del poeta locale Matio Zocaro:

" ...e il paese fortunato fu Soave allor chiamato..."

Inviare i lavori entro il 15/10/2015 a Giancarlo Sisani (Garcia) per e-mail a garcia.sisani@yahoo.it o per sms al 388/8957063.

- I° Concorso PIEGA, per un breve di 4-6 versi ad esclusivo schema di anagramma o di frase anagrammata.

Inviare i lavori entro il 15/10/2015 a Bruno Lago (Brown Lake) per e-mail a brunolago@virgilio.it o per sms al 338/5049357.

Un successivo comunicato preciserà il dettagliato programma dell'incontro.

Il Comitato Organizzaztore

Felicya, Lory, Ciang, Garcia, Fra Sogno, Brown Lake

24° Simposio Enigmistico Emiliano-Romagnolo

Bologna 10 ottobre 2015

CONCORSI

Sono banditi due concorsi:

1) Frase anagrammata a senso continuativo o attinente alle parole della canzone di Lucio Dalla " 4 marzo 1943"

E ANCORA ADESSO CHE GIOCO A CARTE E BEVO VINO...

2) Crittografia (solo mnemonica, sinonimica, a frase, pura o perifrastica) il cui esposto, di una unica parola deve richiamare un argomento emiliano-romagnolo (ad es. personaggio, gastronomia, arte, sport, ecc. ecc.)

Ogni concorrente può inviare massimo 2 elaborati per sezione a: Klaatù – Luciano Bagni – Via della Fornace, 6 – 40062 Molinella (BO) – lucianobagni1950@gmail.com entro il 13/9/2015. Per ogni sezione saranno premiati 3 autori, ma dovranno essere presenti al Simposio almeno 2 dei premiati per categoria.

Programma c/o Ristorante Tafièr - Bologna - Via Altura, 11 tel. 051 450520 www.tafier.it (seguire indicazioni per Ospedale Bellaria)

Quota unitaria euro 35,00.

9,30	iscrizioni
10,10	apertura Simposio, con consegna immagine per gara estemporanea rebus
10,30	premiazioni dei concorsi banditi
11,00	gara solutori su modulo di enigmisti del gruppo bolognese
12,25	consegna a Klaatù degli elaborati gara rebus
12,30	pranzo, nel corso del quale, oltre alla tradizionale pesca, ci saranno altri giochi
15,00	premiazione vincitori gara solutori e estemporanea rebus

Per ogni dubbio contattate Klaatù anche al 328 4472447.

Vi aspettiamo numerosi! Per una organizzazione ottimale Vi preghiamo di dare la Vostra conferma di partecipazione entro il 30 settembre 2015.



